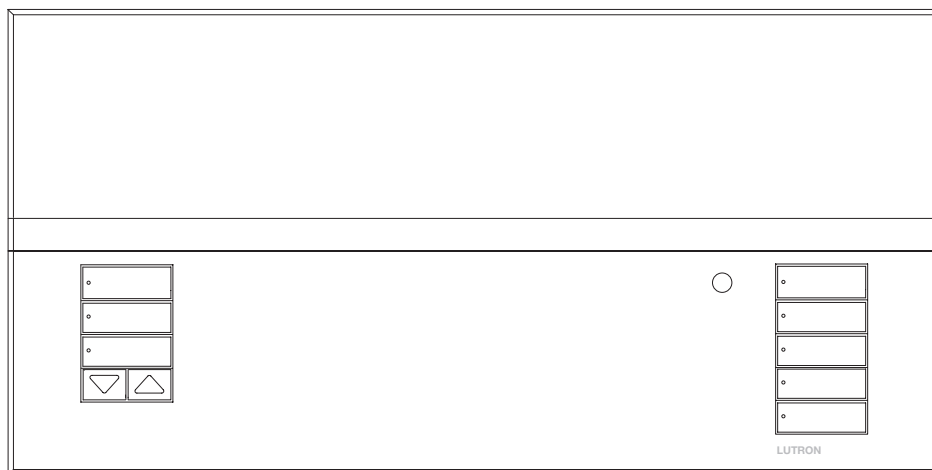


# GRAFIK Eye® QS unité de contrôle

## Guide d'installation et de fonctionnement

### À lire attentivement



Les unités de contrôle GRAFIK Eye® QS permettent le contrôle de l'éclairage et des stores sans besoin d'interfaces, en utilisant une seule unité de contrôle. Ses fonctions comprennent un bouton-poussoir de rappel de scène, un écran d'information affichant le statut et les économies d'énergie réalisées, un récepteur IR, une horloge astronomique, une entrée à contacts secs et des boutons rétroéclairés à engraver faciles d'accès et d'utilisation.

Numéros de Modèles : QSGRK-3PCE, QSGRK-4PCE, QSGRK-6PCE  
 QSGRM-3PCE, QSGRM-4PCE, QSGRM-6PCE  
 QSGR-3PCE, QSGR-4PCE, QSGR-6PCE

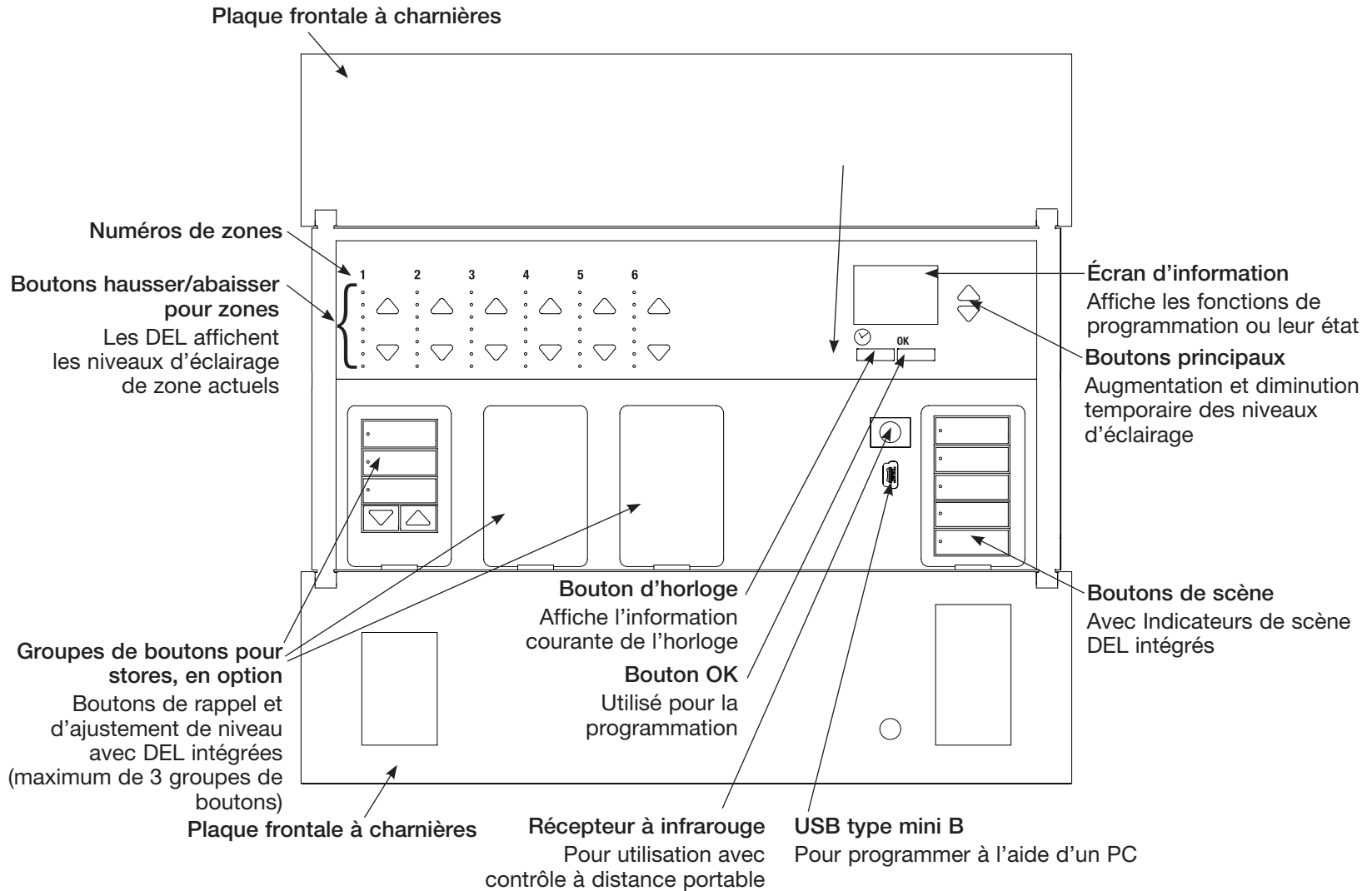
Toutes les unités 230 V $\sim$  50/60 Hz

	QSGRK-3PCE QSGRM-3PCE QSGR-3PCE	QSGRK-4PCE QSGRM-4PCE QSGR-4PCE	QSGRK-6PCE QSGRM-6PCE QSGR-6PCE
<b>Puissance nominale de l'appareil (watts)</b>	1 500 W	2 000 W	2 300 W
<b>BTM</b>	1 500 VA / 1 200 W	2 000 VA / 1 600 W	2 300 VA / 1 800 W
<b>Puissance nominale par zone (watts)</b>	40 – 500 W	40 – 500 W	40 – 500 W
<b>BTM</b>	40 – 500 VA / 40 – 400 W	40 – 500 VA / 40 – 400 W	40 – 500 VA / 40 – 400 W

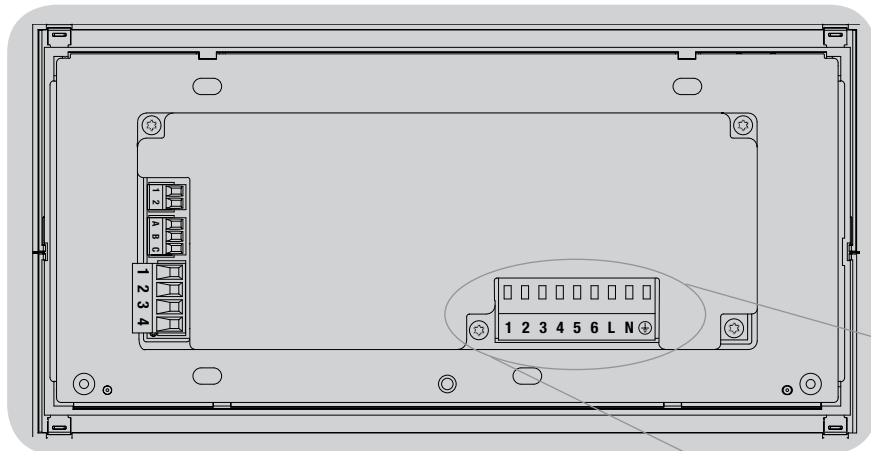
# Contenu

Caractéristiques et Fonctions du GRAFIK Eye® QS unité de contrôle .....	3	Réglage de l'entrée à contacts secs (CCI)		Fonctionnement de l'horloge	
Câblage du GRAFIK Eye® QS unité de contrôle		Réglage mode de CCI.....	24	Réglage de l'heure et de la date .....	50
Aperçu du câblage tension secteur .....	4	Régler type de CCI .....	25	Réglage de l'emplacement .....	51
Détails du câblage d'alimentation secteur .....	5	Réglage de détecteurs de présence.....	26	Réglage de l'heure d'été/hiver .....	51
Présentation générale du câblage IEC PELV .....	7	Association des détecteurs de présence		Ajout d'un événement .....	52
Détails du câblage du bus de contrôle QS.....	8	sans fil.....	27	Suppression d'un événement .....	53
Exemple de câblage de groupe de puissance		Sélection du mode .....	28	Visualisation d'un événement .....	53
(alimentation commune) .....	9	Mode scène.....	29	Réglage d'un jour férié .....	54
Exemple d'alimentation de plus de trois		Mode zone.....	30	Visualisation d'un jour férié .....	54
postes muraux.....	10	Assignation de nom aux		Suppression d'un jour férié .....	54
Finalisation de l'installation du		détecteurs de présence (optionnel) .....	31	Copie d'un horaire.....	55
GRAFIK Eye® QS unité de contrôle.....	11	Réglage des réglages des		Suppression d'un horaire.....	55
Fonctionnalité générale.....	12	détecteurs de présence (optionnel) .....	32	Hors des heures régulières.....	56
Fonctionnalités du bouton préprogrammé ...	13	Réglage de détecteurs de lumière du jour ...	33	Exemples de réglages hors	
Fonctionnement du bouton Zone.....	14	Association des détecteurs de lumière		des heures régulières.....	57
DEL de zone affichent en % le niveau		du jour sans fil.....	34	Réglage hors des heures régulières .....	58
d'éclairage .....	14	Assignation des détecteurs .....	35	Fin du mode hors des heures régulières .....	59
Mode de programmation		Assignation de nom aux détecteurs		Diagnostics et Réglages Spéciaux	
Entrée et sortie du mode Programmation .....	15	de lumière du jour (optionnel).....	36	Activation et désactivation de l'horloge .....	59
Navigation en mode Programmation .....	15	Réglage du contrôleur sans fil Pico® .....	37	Activation et désactivation du rétroéclairage.....	59
Mode sans fil .....	16	Association avec une unité de contrôle		Diagnostics.....	59
Réglage de zone		GRAFIK Eye® QS sans fil.....	38	Réglage du mot de passe.....	60
Assignation des types de charge .....	17	Association par l'entremise d'un		Choix de la langue .....	61
Assignation des types de charge		module détecteur QS.....	39	Retrait de la plaque frontale .....	61
non réglable par gradateur .....	17	Réglage IR .....	40	Dépistage de défauts.....	62
Réglage du type de charge .....	18	Activation/désactivation d'un récepteur IR .....	41	Dépistage de défauts :	
Réglage de l'extrémité supérieure et inférieure .	19	Association du capteur QS IR Eye		fonctions sans fil .....	63
Réglage du niveau minimum (optionnel).....	19	à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS .....	42	Dépistage de défauts :	
Assignation de nom de zone (optionnel) .....	20	Association du capteur QS IR Eye par		fonctions des stores .....	64
Réglage de scène		l'entremise d'un module détecteur QS .....	44	Garantie .....	65
Régiers niveaux de zones, taux de fondus		Association des stores ou draperies		Coordonnées des bureaux d'affaires .....	65
et actions des groupes de stores .....	21	Sivoia® QS à l'unité de contrôle			
Assignation de nom de scène (optionnel) .....	22	GRAFIK Eye® QS.....	45		
Activation et désactivation de l'effet de		Réglage des consignes de stores			
la lumière du jour sur une scène .....	22	Réglage des limites.....	46		
Réglage en mode de sauvegarde		Preréglage de niveaux : méthode simple .....	47		
Réglages du mode Sauvegarde.....	23	Preréglage de niveaux : méthode évoluée .....	47		
Programmation rapide de scène :		Assignation de nom de groupes de stores.....	48		
sauvegarde par le bouton OK .....	23	Association de plusieurs unités de contrôle			
		GRAFIK Eye® QS.....	49		

# Caractéristiques et fonctions du GRAFIK Eye® QS unité de contrôle



# Câblage du GRAFIK Eye® QS unité de contrôle : Aperçu du câblage tension Secteur



## Câbles d'alimentation/ tension secteur et câblage de distribution.

### Étiquettes de bornes :

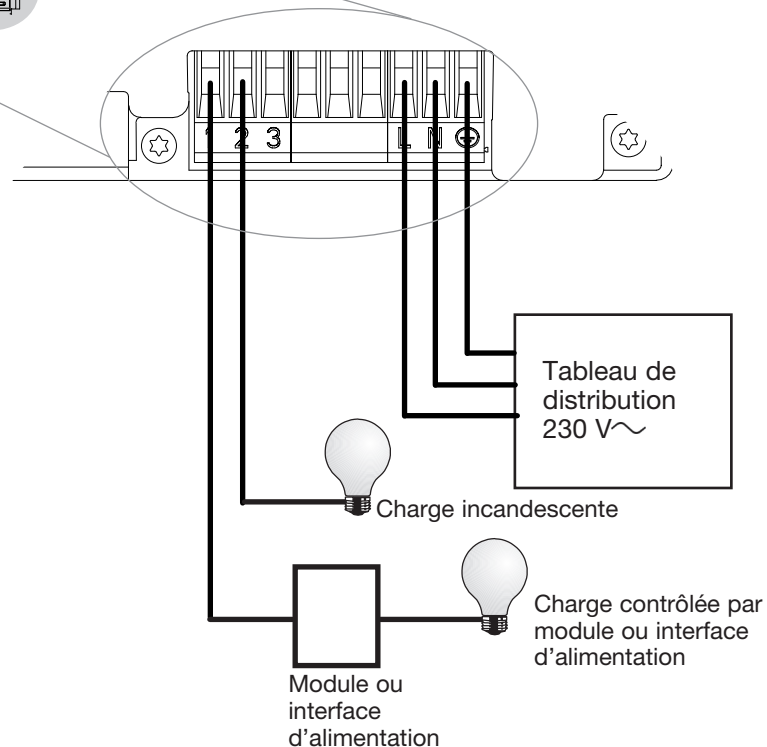
L : Phase (fil vivant)

N : Neutre

⊕ : Mise à la terre

1-6 : Sorties tension secteur  
de gradateur/commutateur

Fil de calibre 4,0 mm<sup>2</sup>  
pour chaque borne de  
raccordement





# Câblage du GRAFIK Eye® QS unité de contrôle :

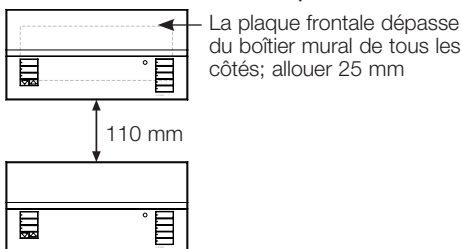
## Détails du câblage d'alimentation secteur

- Utiliser des câbles proprement certifiés pour tout le câblage d'alimentation ou à tension secteur.
- Une protection de surtension et de court-circuit adéquate doit être fournie au panneau de distribution. Un disjoncteur de 20 A maximum peut être utilisé.
- Installer conformément à tous les codes électriques locaux et nationaux.
- Les fils de bornes IEC PELV peuvent être débranchés temporairement pour faciliter le câblage du transmetteur IR, du détecteur de présence et de l'unité de contrôle.
- **Attention : Risque d'endommagement de l'unité.** Ne pas connecter les câbles de tension secteur/alimentation aux bornes IEC PELV.

### Étape 1 : Installer le boîtier mural.

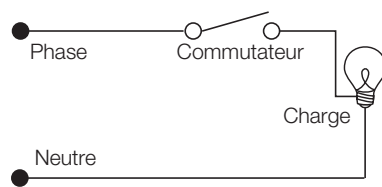
Installer un boîtier mural à jumelage multiple 4 positions U.S. de 89 mm de profondeur sur une surface intérieure plane et non humide qui est accessible pour permettre la programmation et le contrôle du système. Allouez un dégagement d'au moins 110 mm au dessus et en dessous de la plaque frontale pour assurer une évacuation de chaleur appropriée. Allouer 25 mm surplombant de tous les côtés de la plaque frontale.

**Remarque :** le boîtier mural à jumelage multiple 4 positions est disponible chez Lutron; numéro de pièce 241400.



### Étape 2 : Tester le câblage des charges.

- Couper le courant au disjoncteur ou à la boîte à fusibles.
- Connecter un interrupteur de lumière standard entre le conducteur de phase et le fil de la charge pour vérifier le circuit.
- Rétablir le courant et s'assurer que le circuit n'est pas ouvert ou en court-circuit. Si la charge ne fonctionne pas, le circuit est ouvert. Si le disjoncteur se déclenche (fusible saute ou s'ouvre), un court-circuit peut être présent. Isoler le court-circuit et vérifier à nouveau.



### Étape 3: Contrôler le câblage de l'unité de contrôle.

- La connexion de la borne de mise à la terre doit être effectuée comme montré aux schémas de câblage d'alimentation secteur.
- Ne pas raccorder des types de charges différents sur un même circuit de zone.
- Dans le cas de câbles IEC PELV installés près des câbles/fils de tension secteur, respectez tous les codes électriques locaux et nationaux.



**AVERTISSEMENT! Risque de choc électrique.** Peut provoquer des blessures graves ou la mort. Toujours ouvrir le disjoncteur ou retirer le fusible principal du circuit électrique avant d'entreprendre n'importe quel travail. Avant de connecter les charges au GRAFIK Eye® QS unité de contrôle, tester les charges pour repérer les courts-circuits éventuels.

## Câblage du GRAFIK Eye® QS unité de contrôle : Détails de câblage d'alimentation secteur (suite)

### Étape 4 : Effectuer les connexions du câble d'alimentation secteur et des charges à l'unité de contrôle.

- Dénuder les fils d'alimentation secteur du boîtier mural sur 8 mm.



- Au dos de l'unité de contrôle, raccorder le câble d'alimentation secteur, le conducteur de m.a.l.t. ainsi que les charges aux bornes appropriées.

L : Phase (fil vivant)

N : Neutre

⊕ : Mise à la terre

Bornes 1-6 : Sorties tension secteur du gradateur/commutateur

Le couple recommandé pour l'installation est de 0,6 N·m pour les bornes d'alimentation secteur et de 0,6 N·m pour la borne de mise à la terre.

**Remarque :** pour connaître les types de charges compatibles ainsi que les directives de programmation du GRAFIK Eye® QS unité de contrôle, voir la liste des différents types à la section Réglage de zones pour bien les identifier.

**Attention : Risque de dommages à l'équipement.** Les unités de contrôle GRAFIK Eye® QS doivent être installées par un électricien qualifié, en conformité avec toute norme réglementaire et code du bâtiment applicable. Un câblage inadéquat pourrait endommager les unités de contrôle ou d'autres équipements.

**Remarque :** Pour éviter toute surchauffe ou dommage à d'autres équipements, ne pas utiliser pour la commande de prises de courant, d'appareils électroménagers motorisés, ou de fluorescents non dotés de ballast de gradation électronique Hi-lume®, Eco-10®, ou Tu-Wire® de Lutron ou autres dispositifs approuvés pour votre localité. Avec des circuits de gradation à basse tension magnétique, vous pouvez éviter la surchauffe du transformateur et la défaillance prématurée en évitant un débit élevé de courant excessif : Ne pas faire fonctionner les unités de contrôle avec des ampoules défectueuses ou absentes; remplacer immédiatement toute ampoule grillée; utiliser seulement des transformateurs avec protection thermique ou avec enroulements primaires à fusible. Les unités de contrôle sont conçues pour l'utilisation résidentielle et commerciale à l'intérieur seulement.

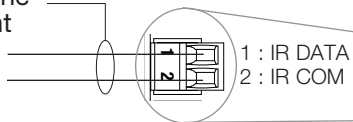
# Câblage du GRAFIK Eye® QS unité de contrôle :

## Présentation générale du câblage IEC PELV

### Câblage IR

1,0 mm<sup>2</sup> par borne de raccordement

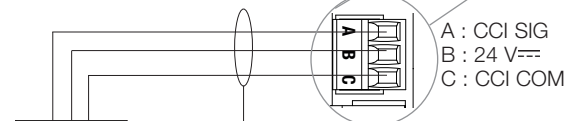
Provenant de dispositif IR externe (par des tiers)



### Câblage de contacts secs d'entrée

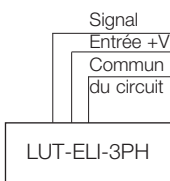
24 V<sup>---</sup> 50 mA

Pour les réglages, voir réglage du mode CCI.



Exemple : détecteur de présence (maximum : 1)

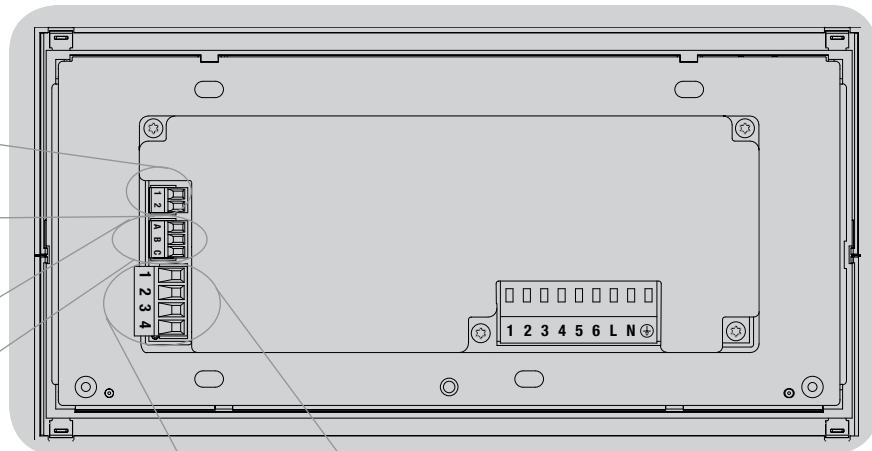
1,0 mm<sup>2</sup> par borne de raccordement



Exemple :

Interface d'éclairage d'urgence (maximum : 1)

**Remarque :** Pour le bon fonctionnement de l'interface d'éclairage d'urgence, l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS doit être alimentée par un panneau de distribution Normal/Urgence. Pour le schéma de câblage complet, se référer au Guide d'installation LUT-ELI-3PH.



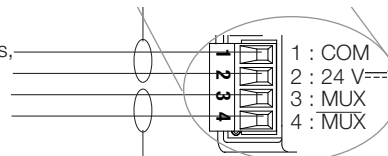
**Câblage du bus de contrôle QS : 24 V<sup>---</sup> 100 mA**

**Commun et alimentation (bornes 1 et 2) :**

Deux conducteurs 1,0 mm<sup>2</sup> par borne (pour bus < 153 m)

Deux conducteurs 4,0 mm<sup>2</sup> par borne (pour bus 153 à 610 m)

Pour contrôler les postes, stores ou autres unités de contrôle GRAFIK Eye® QS



**Données (bornes 3 et 4) :** deux fils 0,5 mm<sup>2</sup> de câble à paire torsadée blindée par borne

Ne pas connecter la borne 2 entre une unité de contrôle GRAFIK Eye® QS et tout autre bloc d'alimentation, incluant une autre unité de contrôle GRAFIK Eye® QS. Pour voir un exemple détaillé de câblage, se référer à la section intitulée Exemple de câblage de groupe de puissance (alimentation commune).

**Remarque :** Faites usage de dispositifs de raccordement appropriés, exigés par les codes/autorités locales.

# Câblage du GRAFIK Eye® QS unité de contrôle :

## Détails du câblage du bus de contrôle QS

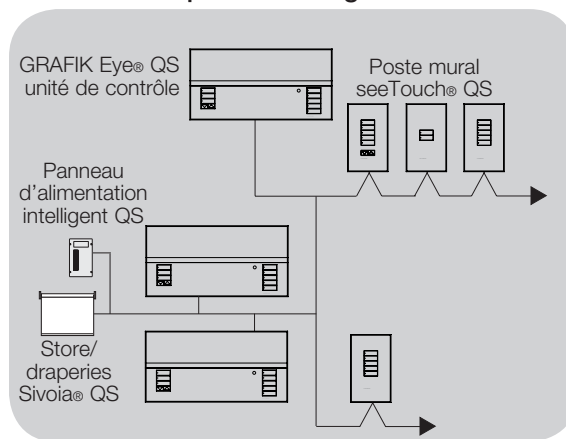
- Le système de communication utilise les câbles IEC PELV.
- Dans le cas de câbles IEC PELV installés près des câbles/fils de tension secteur, respectez tous les codes électriques locaux et nationaux.
- Chaque borne de raccordement accepte un maximum de deux fils 1,0 mm<sup>2</sup>.
- La longueur totale du bus de contrôle ne doit pas dépasser 610 m.
- Effectuer toutes les connexions dans le boîtier mural de l'unité de contrôle.
- Le câblage peut être sous forme de branchement en T ou en guirlande.
- IEC PELV 24 V $\overline{=}$  150 mA.

### Limites du Système

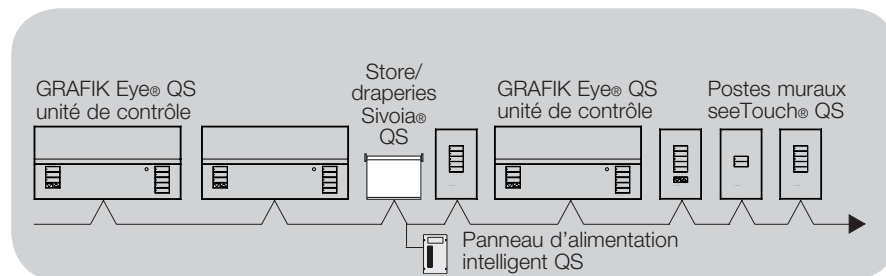
Le bus de communication QS câblé est limité à 100 dispositifs ou 100 zones.

L'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS alimente trois unités de consommation d'énergie du bus QS. Pour plus de détails à propos des Unités de consommation d'énergie, se référer au bulletin technique Lutron 369405.

### Exemple de Câblage en T



### Exemple de câblage en guirlande



### Calibre des fils (Vérifiez l'acceptabilité dans votre localité)

Câblage du bus QS	Calibre des fils	Câble Lutron pièce numéro
< 153 m	Alimentation (bornes 1 et 2) 1 paire 1,0 mm <sup>2</sup>	GRX-CBL-346S GRX-PCBL-346S
	Données (bornes 3 et 4) 1 paire torsadée blindée 0,5 mm <sup>2</sup>	
153 à 610 m	Alimentation (bornes 1 et 2) 1 paire 4,0 mm <sup>2</sup>	GRX-CBL-46L GRX-PCBL-46L
	Données (bornes 3 et 4) 1 paire torsadée blindée 0,5 mm <sup>2</sup>	

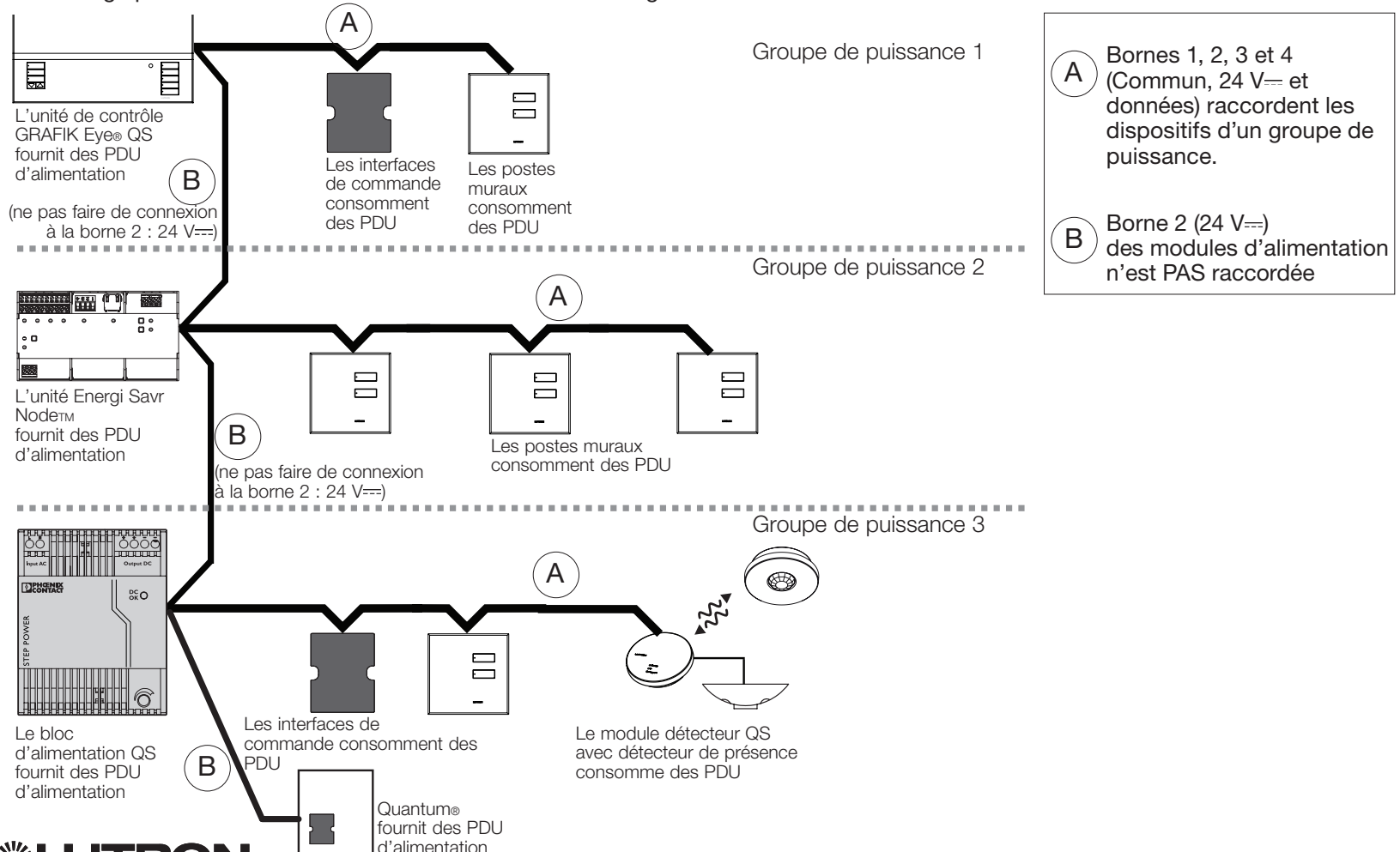
# Câblage du GRAFIK Eye® QS unité de contrôle :

## Exemple de câblage de groupe de puissance (alimentation commune)

Sur le bus QS, il y a des dispositifs qui consomment de l'énergie et des dispositifs qui en fournissent. Quel que soit leur type, tous consomment un certain nombre d'unités de consommation d'énergie « PDU ». Un groupe de puissance comprend un dispositif d'alimentation et un ou plusieurs dispositifs de consommation. Chaque groupe de puissance ne peut comprendre plus d'un dispositif d'alimentation. Pour plus d'information concernant les PDU, veuillez vous référer au bulletin technique Lutron 369405.

Pour chaque groupe de puissance du bus QS, faites le raccordement des quatre bornes (bornes 1, 2, 3 et 4) identifié par la lettre A sur le schéma. Pour les dispositifs qui servent d'alimentation du bus QS, raccordez seulement les bornes 1, 3 et 4 (ne PAS raccorder la borne 2), indication B sur le schéma.

Le câblage peut être sous forme de branchement en T ou en guirlande.

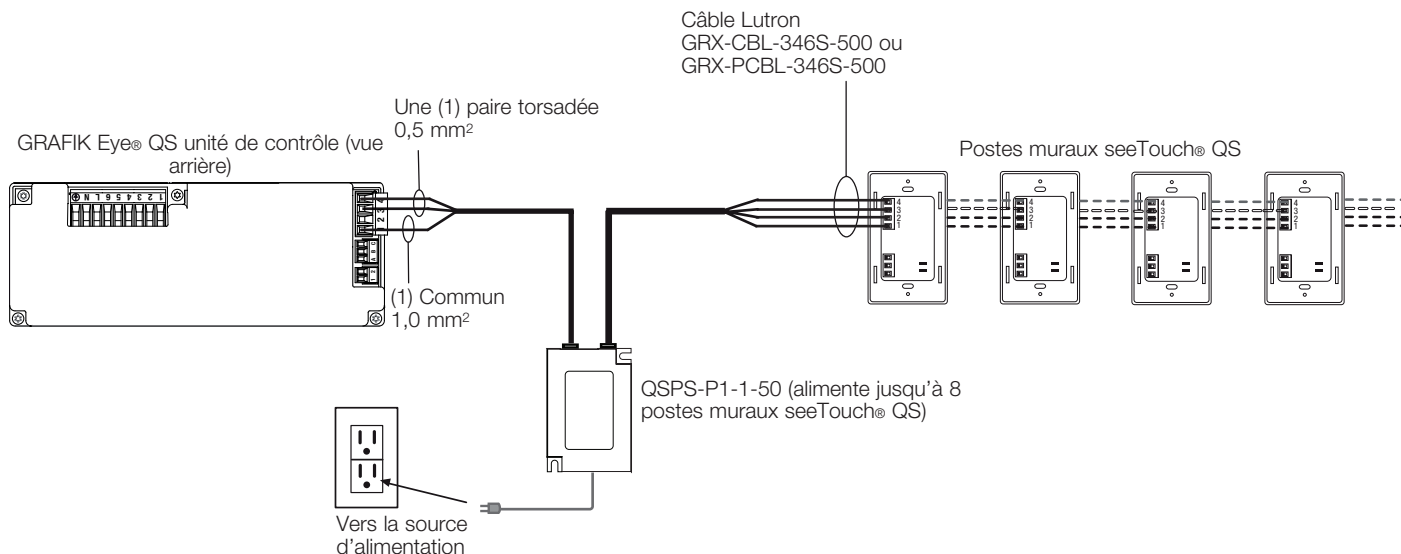


## Câblage du GRAFIK Eye® QS unité de contrôle :

### Exemple d'alimentation de plus de trois postes muraux

Le GRAFIK Eye® QS unité de contrôle peut alimenter jusqu'à trois postes muraux seeTouch®. Une autre source d'alimentation de 24 V $\overline{=}$  est requise pour alimenter plus de trois postes muraux.

- Le fil +24 Vc.c. du bloc d'alimentation se raccorde à la borne 2 de tous les postes muraux associés au bus QS. Ce fil ne doit pas être raccordé à la borne 2 de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS.
- Le fil Commun du bloc d'alimentation se raccorde à la borne 1 de tous les postes muraux associés au bus QS ainsi qu'à la borne 1 de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS.
- Les signaux de communication du bus QS (bornes 3 et 4) sont transmis à partir des postes muraux à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS par un câble blindé à paire torsadée pour chaque groupe à alimentation commune. Le schéma montre le dos de l'unité de contrôle.



# Finalisation de l'installation du GRAFIK Eye® QS unité de contrôle

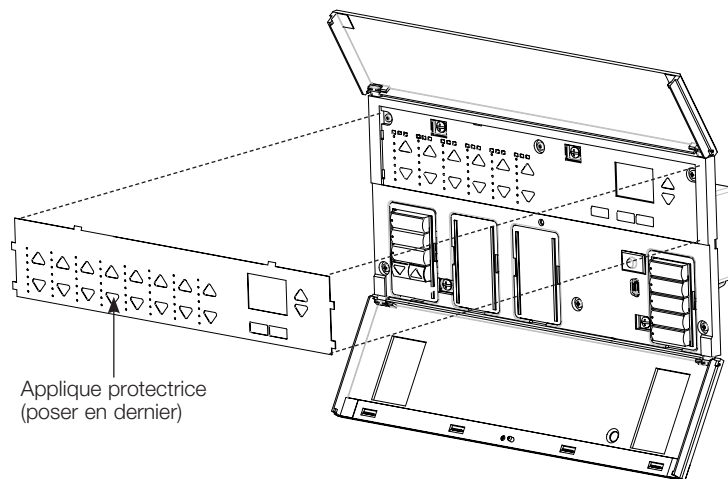
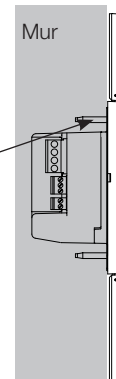
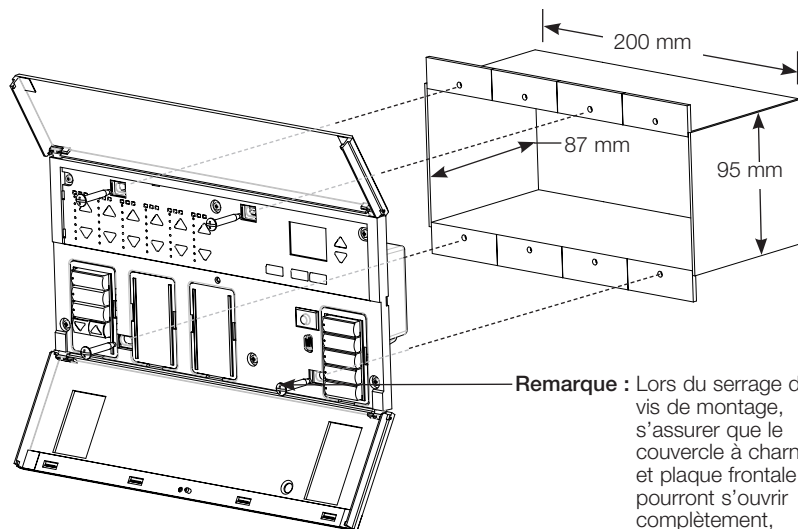
1. À l'aide des quatre vis fournies, installer l'unité de contrôle dans le boîtier mural comme montré.

**Remarque :** Dans le cas de câbles IEC PELV installés près des câbles/fils de tension secteur, respectez tous les codes électriques locaux et nationaux.

2. Vérification de l'installation :

- Rétablir le courant.
- Appuyer sur le bouton supérieur des scènes et la DEL s'allumera.
- Faire l'essai des boutons Hausser et Abaisser pour assurer que l'unité de contrôle commande toutes les charges connectées.

3. Placer l'applique protectrice sur la face de l'unité de contrôle.



## Fonctionnalité Générale

L'écran d'information s'éteint 30 secondes après la dernière pression d'un bouton ou le dernier changement de scène complété. Voir les exemples d'écrans ci-dessous.



Les boutons **principaux** activent l'écran d'information. Ces boutons haussent ou abaissent temporairement toutes les lumières que le programme contrôle (sauf celles dont le programme de scène actuel n'affecte pas). Les réglages sont temporaires et n'affectent pas la programmation de scène.

**Remarque :** Les boutons principaux affectent toutes les zones.

OK



Le bouton **OK** active l'écran d'information (lorsqu'il est éteint), qui ensuite affiche la scène courante et sa durée de fondu. En mode « Toujours sauvegarder », il permet des ajustements de durée de fondu. En mode « Sauvegarder par OK », il permet l'ajustement de zone en appuyant une deuxième fois; et il permet l'ajustement de fondu en appuyant une troisième fois.



Le bouton **Horloge** active l'écran d'information et affiche l'heure actuelle ainsi que l'heure du prochain événement à venir. Appuyer une seconde fois affiche l'heure, la date, et le statut hors des heures régulières s'afficheront. Appuyer une troisième fois affiche l'emplacement et les heures du lever et du coucher du soleil. Appuyer une quatrième fois affiche l'écran Choix de langue. Appuyer une fois de plus retourne à l'écran de départ.

### Scène 1

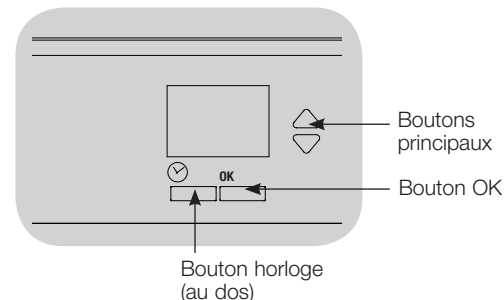
Hausser Principale  
Abaisser Principale

### Scène 1

Réglage durée de fondu  
3 secondes

11:23 AM Ven. ⌚

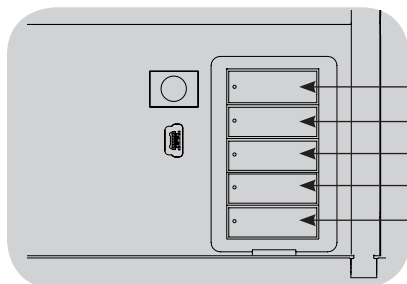
Suivant : 5:00 PM  
Scène 1





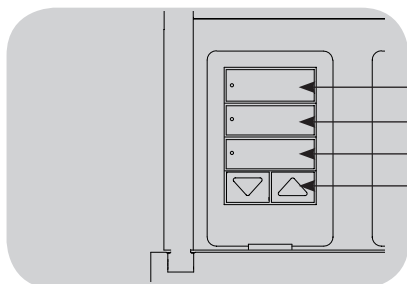
## Fonctionnalités du bouton préprogrammé

Le GRAFIK Eye® QS unité de contrôle contrôle la plupart des charges d'éclairage de tension secteur sans programmation spéciale. Chaque unité est expédiée avec des réglages préprogrammés par défaut pour les boutons de scènes et de stores. Pour les types de charges différents que ceux montrés ci-dessous (réglable par gradateur ou non), assigner le type de charge avant de procéder. Pour les directives sur la façon de modifier la réglage des scènes, se référer à la section Réglage de scène.



### Pré-programmation des boutons de scènes des charges contrôlées

- Scène 1 : Toutes les zones à 100 %
- Scène 2 : Toutes les zones à 75 %
- Scène 3 : Toutes les zones à 50 %
- Scène 4 : Toutes les zones à 25 %
- Toutes les zones éteintes



### Pré-programmation du bouton « Store » pour les stores Sivoia® QS

- Tous les stores ouverts complètement
- Tous les stores ouverts à 50%
- Tous les stores fermés complètement
- Abaisser/Hausser tous les stores  
(S'applique seulement aux unités avec clavier pour stores)

## Fonctionnement du bouton Zone

Chaque colonne de zone (DEL et boutons) représente une zone d'éclairage. L'actionnement de n'importe quel bouton d'une colonne affiche l'écran d'information qui indique le niveau d'éclairage de la zone courante et l'économie d'énergie courante.

L'actionnement des boutons hausser et abaisser d'une zone causera différentes réactions dépendamment du type de zone (voir ci-dessous).

### Zones avec gradation :

- Appuyer et maintenir pour hausser/abaisser toutes les lumières dans une zone; relâcher pour arrêter.
- Pour arrêter le fondu de la zone en extinction, appuyer sur Hausser ou Abaisser.
- Hausser l'éclairage des lumières de éteintes à intensité complète ou vice-versa prend 5 secondes.
- Appuyer sur hausser et abaisser simultanément pour basculer entre complètement allumées et éteintes.
- Pour régler la zone à non affectée par le gradateur dans la scène courante, appuyer et maintenir le bouton Abaisser pendant 6 secondes après que le niveau d'éclairage de la zone soit passé à 0 % (cette zone ne changera pas quand la scène sera initialisée et les boutons Hausser/Abaisser principaux n'auront plus d'effet de gradation pour cette zone).

### Zones sans gradation :

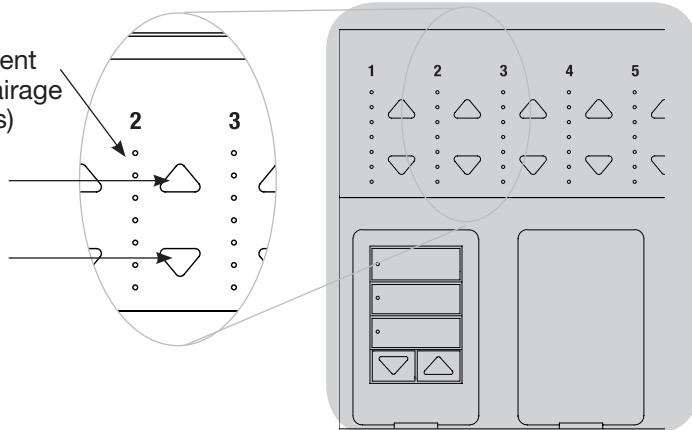
- Appuyer sur le bouton Hausser pour allumer la zone
- Appuyer sur le bouton Abaisser pour éteindre la zone

**Remarque :** Pour le réglage de types de zones, voir la section Réglage de zone.

DEL de zones  
Les DEL indiquent le niveau d'éclairage (voir ci-dessous)

Hausser zone

Abaisser zone



### DEL de zone affichent en % le niveau d'éclairage

Niveau d'éclairage (%)	Éteint	1-17	18-33	34-49	50-66	67-82	83-99	Allumé/100	N-A
Types de charges réglables par gradateur									
Types de charges non réglables par gradateur									

### Légende :

N-A = non affecté (l'éclairage n'est pas affecté par le bouton scène ou par les boutons principaux)

- DEL allumée
- DEL éteinte

# Mode de programmation

## Entrée et sortie du mode Programmation

### Menu principal

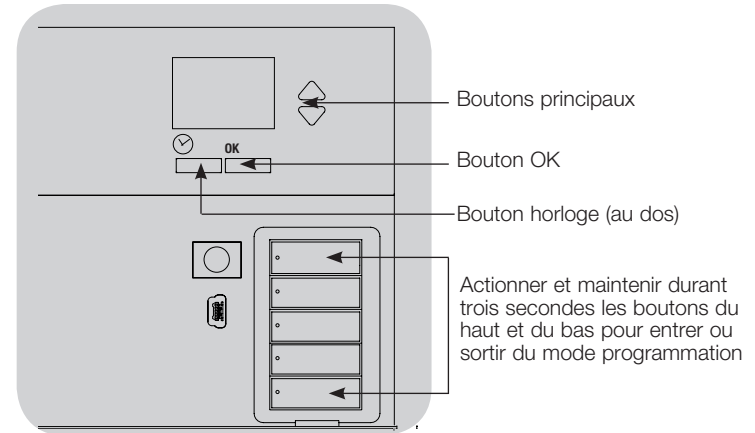
Horloge  
Régler scène

Accession au mode de programmation :  
Actionner simultanément et maintenir durant trois secondes les boutons du haut et du bas de la scène. Les DEL des boutons scène vont s'allumer séquentiellement de haut en bas, confirmant que vous êtes en mode de programmation, et l'écran d'information affichera le menu principal.

### Scène 1

Durée de fondu  
3 secondes

Sortie du mode de programmation :  
Actionner simultanément et maintenir durant trois secondes les boutons du haut et du bas de la scène. L'écran d'information retournera à la Scène 1.



## Navigation en mode Programmation

### Boutons Principaux

Les boutons principaux vous permettent de vous déplacer à travers les choix de menus. Le choix courant est en surbrillance sur l'écran d'information.

### Bouton OK

Le bouton OK sélectionne le choix du menu courant en surbrillance. Ceci vous amène soit au menu suivant ou accepte le réglage que vous avez sélectionné. Lorsque l'écran affiche une question Oui/Non, le bouton OK est « Oui ».

### Bouton Horloge

En mode de programmation, le bouton Horloge fonctionne comme le bouton de recul. En appuyant sur le bouton Horloge vous reculerez d'une étape du menu courant. Appuyer sans arrêt vous ramènera éventuellement au menu principal, mais ne quittera pas le mode de programmation. Lorsque l'écran affiche une question Oui/Non, le bouton Horloge est « Non ».

## Mode sans fil

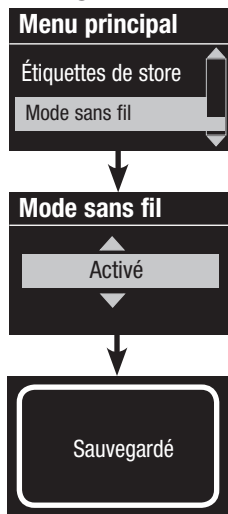
Plusieurs modèles de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS prennent en charge les communications sans fil avec les autres produits Lutron. Ceci permet l'intégration facile des capteurs, claviers, télécommandes et stores sans fil pour les applications dans une pièce unique.

Les appareils prenant en charge les communications sans fil sont étiquetés « GRAFIK Eye® QS Wireless » sur la face avant.

La fonctionnalité sans fil de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS possède trois (3) modes de fonctionnement.

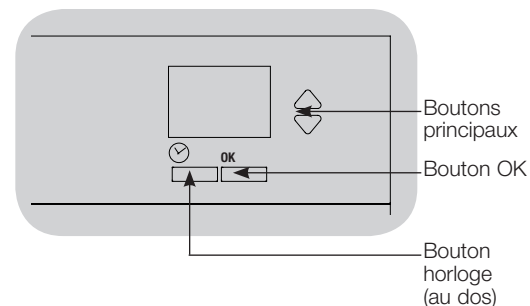
- **Désactivé:** utilisé seulement avec les systèmes câblés.
- **Activé:** L'unité de contrôle sans fil GRAFIK Eye® QS répondra à toute commande de programmation des produits sans fil Lutron QS et autres compatibles.
- **Ignorance de la programmation (par défaut) :** l'unité de contrôle sans fil GRAFIK Eye® QS ne répondra aux commandes normales d'opération des dispositifs sans fil qui sont associés que s'il est en mode « Activé ».

**Changement de mode de l'unité de contrôle sans fil GRAFIK Eye® QS :**



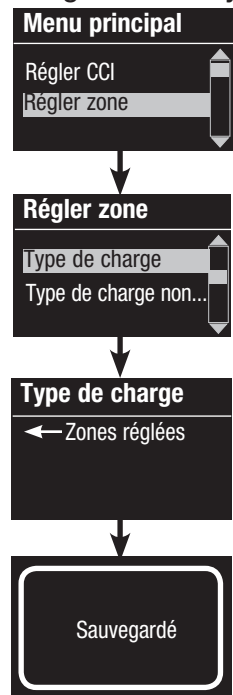
1. Accéder au mode de programmation
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le « Mode sans fil » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le mode sans fil désiré, et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. L'écran d'information affichera un message de confirmation « Sauvegardé ».
5. Quitter le mode de programmation.

**Remarque :** le signal sans fil a une portée de 9 m traversant des cloisons normales d'édifices ou 18 m en ligne directe de vue.

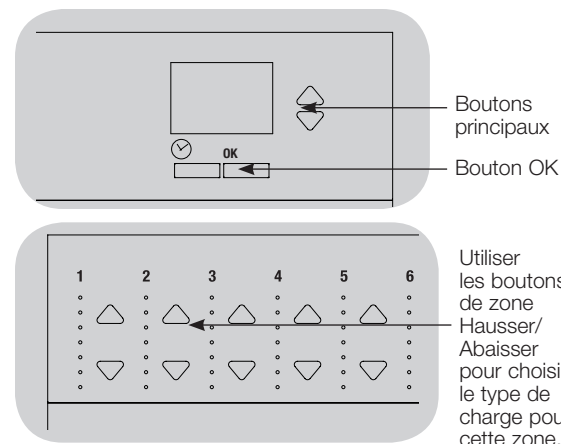


# Réglage de zone

## Assignation des types de charge



1. Accéder au mode de programmation.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler Zone » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Type de charge » et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Voir le tableau Réglage du type de charge à la page suivante.
4. Utiliser les boutons de zone Hausser ou Abaisser pour choisir le type de charge pour cette zone. Voir la liste à la page suivante pour les types de charges compatibles. Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. L'écran d'information affichera le message que le type de charge a été sauvegardé.
6. Quitter le mode de programmation.



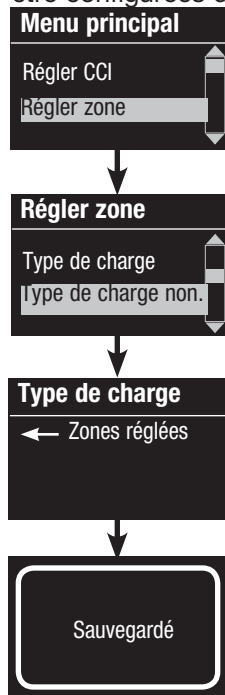
Boutons principaux

Bouton OK

Utiliser les boutons de zone Hausser/ Abaisser pour choisir le type de charge pour cette zone.

## Assignation des types de charge non réglable par gradateur

Les zones assignées aux charges non réglables par gradateur peuvent être configurées de trois façons :

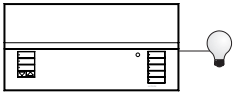
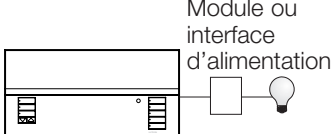


- DAPÉ : dernier allumé, premier éteint (LOFO)
- PAPÉ : premier allumé, premier éteint (FOFO)
- PADÉ : premier allumé, dernier éteint (FOLO)

Les scènes comprenant à la fois des types de charges réglables par gradateur et non réglables par gradateur basculeront les charges non réglables par gradateur avant les charges réglables par gradateur dans une réglage PAPÉ, et après les charges réglables par gradateur dans une réglage DADE (dernier allumé/éteint).

1. Accéder au mode de programmation
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler Zone » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Type de charge non gradable » et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Voir le tableau Réglage du type de charge à la page suivante.
4. Utiliser les boutons de zone Hausser ou Abaisser pour choisir le type de charge non réglable par gradateur pour cette zone (les zones qui ne sont pas programmées comme non réglables par gradateur seront affichées comme non affectées). Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. L'écran d'information affichera le message que le type de charge a été sauvegardé.
6. Quitter le mode de programmation.

## Réglage de zone (suite)

Réglage du type de charge			
		<b>Contrôle direct de l'unité GRAFIK Eye® QS</b> 	<b>Contrôle par l'entremise du module ou interface d'alimentation</b> 
	<b>Type de charge de luminaire</b>	<b>Choisir ce type de charge à partir du menu de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS :</b>	
<b>Zones 1 – 6</b>	À incandescence	À incandescence	Module d'alimentation
	BTM (basse tension magnétique)	BTM	Module d'alimentation
	BTE (basse tension électronique)	—	Module d'alimentation
	Hi-lume®/Eco-10®	—	Module Fluorescent
	0 à 10 V	—	Module Fluorescent
	Charges non réglables par gradateur d'éclairage	Sans gradation	Sans gradation
	Néon / Cathode froide	Néon, CC	Néon, CC
	DMX	—	DMX
	RGB/CMY DMX	—	RGB/CMY DMX
	DEL Cree LR4/LR6	DEL Cree LR4/LR6	Module Fluorescent

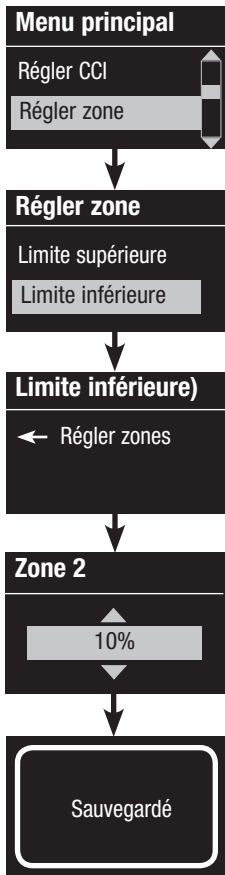
### Remarques pour le type de charge

- Tout éclairage à basse tension électronique (BTÉ) utilisé avec une interface doit être conçu pour gradation par commande inverse de phase. Avant d'installer une source d'éclairage BTÉ, vérifiez avec le fabricant si leurs transformateurs peuvent être branchés sur un gradateur. Pour la gradation, une interface pour ELV (comme l'interface PHPM-PA-DV-WH) doit être utilisée conjointement avec l'unité de contrôle.
  - Pour tous les appareils d'éclairage DMX ou RGB/CMY DMX une interface externe (comme l'interface QSE-CI-DMX) doit être utilisée avec l'unité de contrôle.
- Capacité nominale de zone :**
- Toutes les zones n'ont pas à être connectées; cependant, les zones connectées doivent avoir une charge minimum de 40 W.
  - Charges maximum :  
10 A par unité  
500 W par zone.
  - La charge maximale d'éclairage pour basse tension magnétique (BTM) est de 500 VA / 400 W.

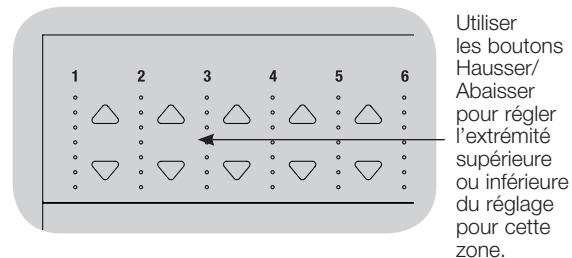
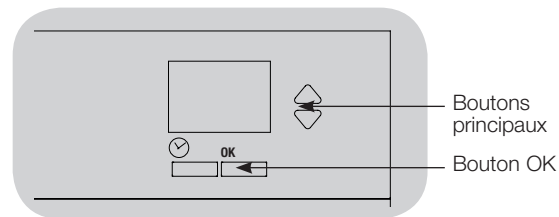
# Réglage de zone

## Réglage de l'extrémité supérieure et Inférieure

- Si vous êtes incertain concernant les réglages appropriés des limites haute et basse, veuillez communiquer avec le Centre d'assistance technique de Lutron.
- Les réglages des extrémités supérieure et inférieure limitent l'éclairage maximum et minimum d'une zone réglable par gradateur. Les niveaux des extrémités sont réglés automatiquement quand le type de charge est programmé.



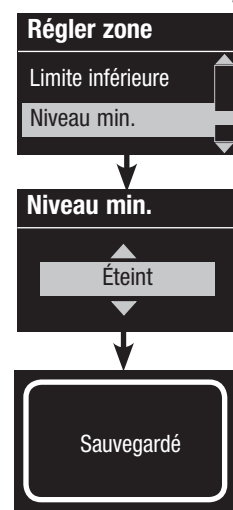
1. Accéder au mode de programmation.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler Zone » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Limite supérieure » ou « Limite inférieure » (cet exemple démontre une limite inférieure). Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons Hausser/Abaisser de zone pour régler la limite supérieure et inférieure pour cette zone. L'écran d'information affichera chaque numéro de zone et pourcentage d'intensité lumineuse pendant que vous l'ajustez. Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Une confirmation de sauvegarde de votre réglage s'affichera à l'écran.
6. Quitter le mode de programmation.



## Réglage du niveau minimum (optionnel)

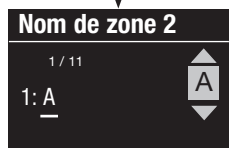
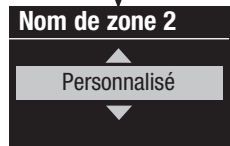
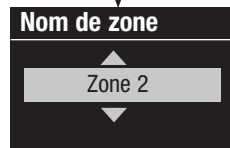
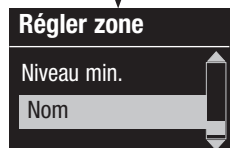
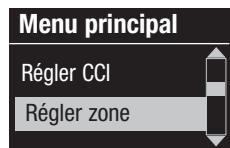
Certains règlements locaux vont spécifier un niveau d'éclairage minimum pour les zones de gradation dans les édifices occupés. Si ceci vous concerne, suivez ces étapes pour régler le niveau minimum d'éclairage.

1. Accéder au mode de programmation et sélectionner « Régler Zone » puis ensuite « Niveau Min. ». Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « ÉTEINT » (ou OFF) si vous souhaitez que vos lumières se rendent à leur seuil d'éclairage possible, ou « 10% » si vous voulez que ce niveau soit l'éclairage minimum. Appuyer sur le bouton OK pour accepter.  
**Remarque :** les charges non réglables par gradateur s'éteindront sans égard au réglage de niveau minimum.
3. L'écran d'information affichera un message de confirmation que le niveau minimum a été sauvegardé.
4. Quitter le mode de programmation.



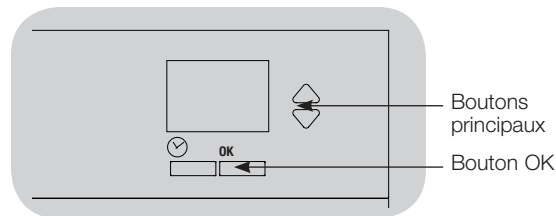
# Réglage de zone

## Assignment de nom de zone (optionnel)



1. Accéder au mode de programmation.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler Zone » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Nom » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour changer le numéro de la zone choisie. Les noms de zone personnalisés apparaîtront s'ils avaient déjà été assignés. Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Personnalisé » et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Ou, mettre en surbrillance « par défaut » pour remettre le nom de la zone au nom de zone par défaut (p. ex., zone 1).
6. Utiliser les boutons principaux pour sélectionner les caractères de la liste déroulante (lettres minuscules et majuscules, plus les nombres 0 à 9). Le caractère que vous êtes en train de changer sera en surbrillance à l'écran. Appuyer sur OK pour accepter ce caractère, ensuite répéter pour tous les caractères désirés. Choisir un espace (pas de caractère) et appuyez sur OK pour tout espace de caractère restant. Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
7. L'écran d'information affichera un message de confirmation que le nom a été sauvegardé.
8. Quitter le mode de programmation.

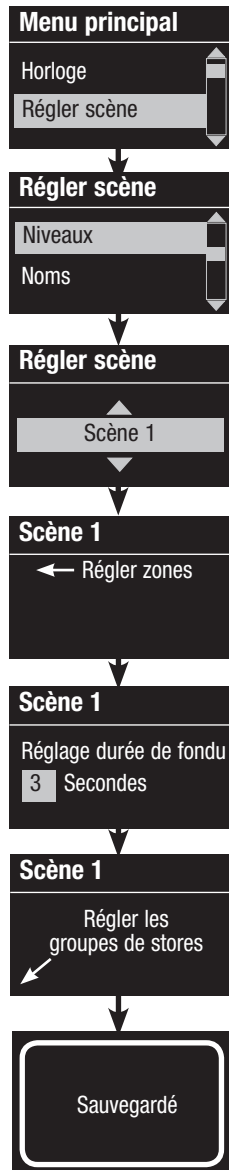
Remarque : la personnalisation des noms de zone devra toujours commencer par le numéro de zone suivi des deux points (ex. 1: lumières du haut).



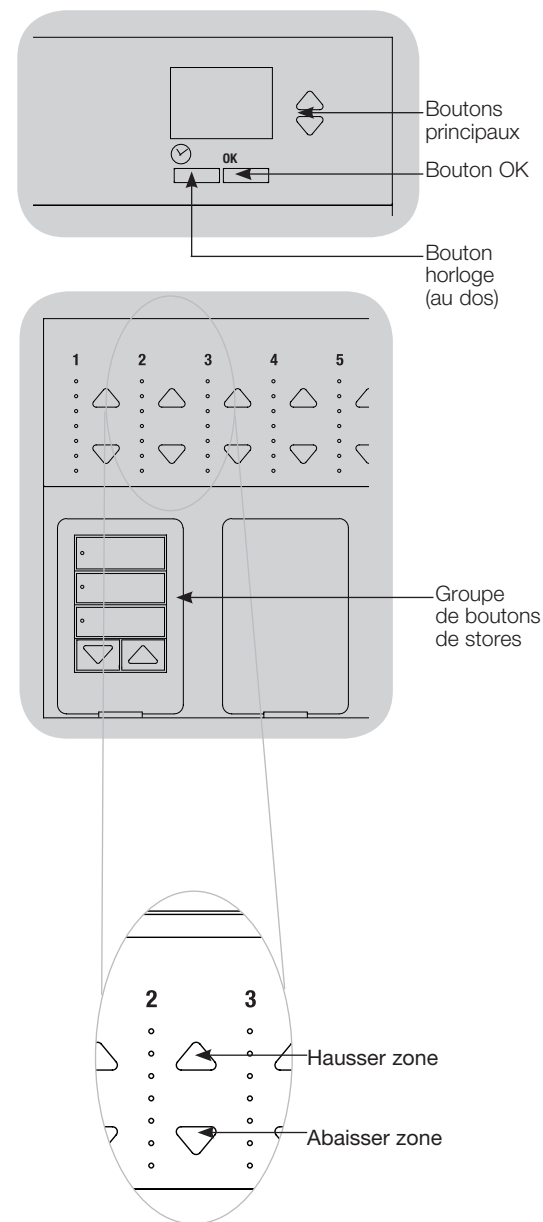


# Réglage de scène

## Régler niveaux de zones, taux de fondus et actions des groupes de stores

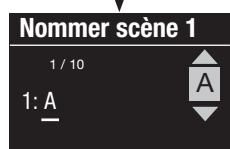
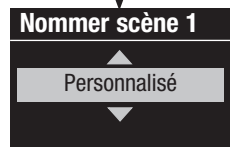
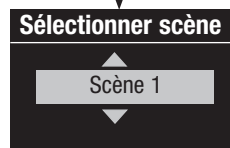
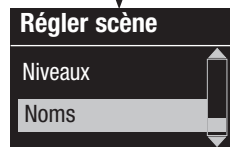
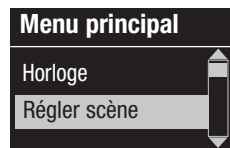


1. Accéder au mode de programmation.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler scène » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Niveaux » pour ajuster l'éclairage et/ou les niveaux de stores. Appuyer sur le bouton OK pour accepter. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le numéro de scène désiré. Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Régler chaque zone au niveau d'éclairage désiré pour cette scène en utilisant les boutons Hausser/Abaissier de la zone. L'écran d'information affichera la zone et le pourcentage pendant que vous l'ajustez.  
Pour régler une zone à Non affectée, abaisser les niveaux d'éclairage jusqu'à extinction et ensuite maintenir durant trois secondes le bouton inférieur de la zone. L'écran affichera « --- » et les trois DEL du centre de la zone s'allumeront pour indiquer que cette zone sera dorénavant non affectée pour cette scène (la zone ne changera pas quand cette scène sera amorcée).  
Lorsque toutes les zones sont au niveau désiré, appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Utiliser les boutons principaux pour régler la durée de fondu pour cette scène. Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
6. **Remarque** : Cette étape est applicable seulement si vous avez des stores à votre système. Si vous n'avez pas ou ne voulez pas régler des groupes de stores pour cette scène, appuyez sur le bouton OK pour sauter cette étape.  
Régler chaque groupe de stores au niveau désiré pour la scène et lorsque tous les groupes seront aux niveaux désirés, appuyez sur le bouton OK pour accepter.  
Pour le pré-réglage des stores, voir la section Programmation des réglages des stores.
7. L'écran d'information affichera un message de confirmation que votre scène a été sauvegardée.
8. Quitter le mode de programmation.

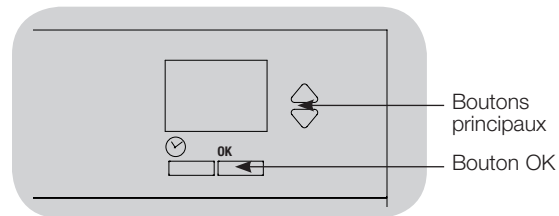


# Réglage de scène

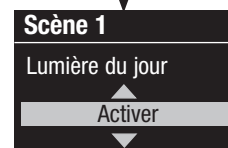
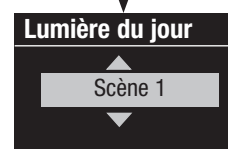
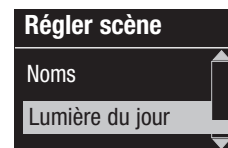
## Assignation de nom de scène (optionnel)



1. Accéder au mode de programmation.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler scène » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Noms » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance la scène désirée. Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Personnalisé » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
6. Utiliser les boutons principaux pour sélectionner les caractères de la liste déroulante (lettres minuscules et majuscules, plus les nombres 0 à 9). Le caractère que vous êtes en train de changer sera en surbrillance à l'écran. Appuyer sur OK pour accepter ce caractère, ensuite répéter pour tous les caractères désirés. Choisir un espace (pas de caractère) et appuyez sur OK pour tout espace de caractère restant. Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
7. L'écran d'information affichera un message de confirmation que le nom a été sauvegardé.
8. Quitter le mode de programmation.



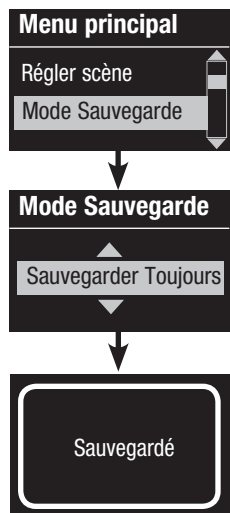
## Activation et désactivation de l'effet de la lumière du jour sur une scène



1. Accéder au mode de programmation
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler scène » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Lumière du jour » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance la scène désirée. Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Utiliser les boutons principaux pour sélectionner « Activer » ou « Désactiver ». Lorsque la fonction de lumière du jour est désaffectée pour une scène, l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS ne répondra pas aux signaux des détecteurs de lumière du jour pour cette scène. Appuyer sur OK pour sauvegarder.
6. Quitter le mode de programmation.

## Réglage en mode de sauvegarde

Pour certaines applications particulières, le mode Sauvegarde de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS peut être réglé pour mettre la programmation rapide de scène en et hors fonction ou pour désactiver le fonctionnement des boutons de zone et/ou de scène.



### Réglages du mode Sauvegarde

Sauvegarder par OK (par défaut) : Mode de programmation rapide de scène; les réglages d'intensité de zone sont temporaires jusqu'à ce qu'on appuie sur le bouton OK pour confirmer le réglage.

Sauvegarder Toujours : Sauvegarde automatiquement les changements des niveaux d'éclairage ou de durée de fondu jusqu'à l'extinction (les changements des boutons principaux sont temporaires)

Sauvegarder Jamais : Ne fait jamais de sauvegarde des changements temporaires de niveaux d'éclairage ou de durées de fondu

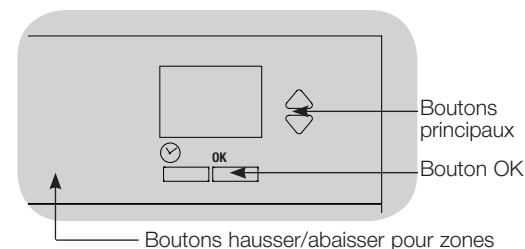
Quatre scènes (servant généralement pour des locaux loués) : les boutons Hausser/Abaissier de zone sont désactivés.

Les boutons Hausser/Abaissier principaux, les postes muraux et le récepteur IR sont toujours fonctionnels pour le réglage de niveau d'éclairage mais ces changements ne sont pas sauvegardés.

Bouton de désactivation « Désactivé » (généralement utilisé pour les lieux publics) : Seul le bouton horloge, le récepteur IR et les postes muraux peuvent être utilisés pour effectuer des changements temporaires.

### Changement au mode « Sauvegarde »

1. Accéder au mode de programmation
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Mode Sauvegarde » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le mode de sauvegarde désiré. Les modes de sauvegarde sont énumérés et expliqués ci-dessous.
4. Appuyer sur le bouton OK pour accepter. L'écran d'information affichera une confirmation indiquant que le mode choisi été sauvegardé.
5. Quitter le mode de programmation.



### Programmation rapide de scène : sauvegarde par le bouton OK

Par défaut, l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS est en mode « Sauvegarder par OK », ce qui vous permet de régler des scènes rapidement sans devoir accéder au mode de programmation.

1. Appuyer sur le bouton de la scène que vous souhaitez régler; ses DEL vont s'allumer et l'éclairage se réglera au niveau actuellement mémorisé.
2. Utiliser les boutons Hausser/Abaissier de zone pour régler toutes les lumières aux niveaux désirés. Appuyer sur le bouton OK pour confirmer.
3. À l'aide des boutons principaux, régler la durée de fondu à la période désirée et appuyer sur le bouton OK pour en faire la sauvegarde.
4. L'écran d'information affichera les nouveaux réglages de scène sauvegardés.

### Remarques :

- Le réglage de l'éclairage par les boutons Hausser ou Abaisser principaux est toujours temporaire.
- Pour régler une zone à non affectée (---), appuyer et maintenir le bouton inférieur de la zone pendant 6 secondes après que l'éclairage de la zone soit passé au niveau 0 % d'éclairage.

## Réglage de l'entrée à contacts secs (CCI)

(câblé directement à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS)

L'entrée pour contacts secs intégrale (CCI) au dos de l'unité du contrôle GRAFIK Eye® QS peut être configurée comme :

**Présence (par défaut) :** permet l'inclusion d'un détecteur de présence câblé dans la liste des détecteurs disponibles lors de la réglage des actions relatives à la présence.

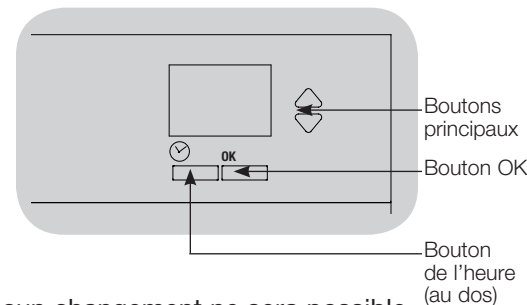
**Urgence :** ce réglage permet à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS d'agir de concert avec une interface d'éclairage d'urgence LUT-ELI-3PH. Lorsqu'une situation d'urgence est détectée, tous les appareils d'éclairage s'allumeront au maximum, et aucun changement ne sera possible avant que le signal d'urgence n'ait été neutralisé. **Hors des heures régulières :** permet au CCI d'activer et de désactiver la fonction Hors des heures régulières d'occupation.

**Horloge :** permet au CCI d'activer et de désactiver l'horloge.

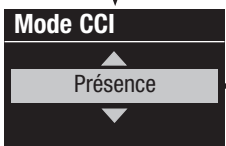
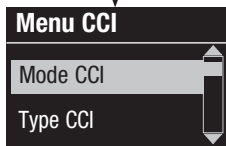
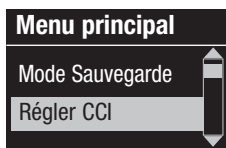
**Bloquée :** empêche l'utilisateur d'effectuer tout changement à l'unité de contrôle. La scène actuelle demeurera en place jusqu'à ce que le CCI active le fonctionnement habituel.

**Sauvegarder Jamais :** empêche que tout changement soit sauvegardé alors que l'entrée CCI est utilisée.

**Désactivée :** l'entrée CCI n'aura aucun effet sur le système et n'apparaîtra pas dans la liste des détecteurs de présence disponibles à l'intérieur du menu de réglage des détecteurs.



Changement du fonctionnement de l'entrée de contacts secs :



1. Accéder au mode de programmation.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler CCI » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Mode CCI » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le mode que vous voulez que le CCI contrôle et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. L'écran d'information affichera une confirmation indiquant la sauvegarde de votre réglage.
6. Quitter le mode de programmation.

(suite à la page suivante)

## Réglage de l'entrée pour contacts secs (CCI)

(câblé directement à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS)

L'entrée de contacts secs intégrale (CCI) à l'arrière de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS est compatible avec les deux types de contacts possibles aux dispositifs :

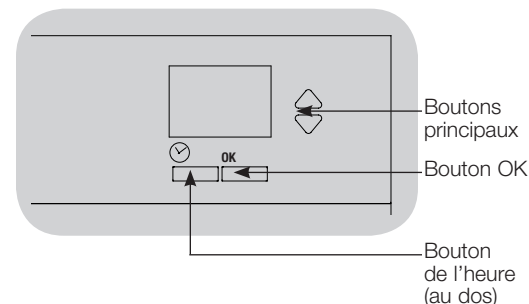
Contacts maintenus (réglage par défaut) : L'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS agira sur les deux opérations des contacts : leur fermeture et leur ouverture.

Exemple : CCI réglé pour le mode Hors des heures régulières d'occupation.

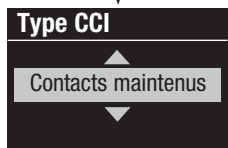
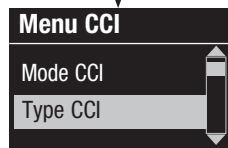
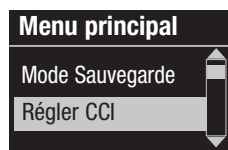
La fermeture du contact démarre le mode et l'ouverture le termine.

Contacts momentanés : L'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS agira seulement lors de fermeture de contacts.

Exemple : CCI réglé pour le mode Hors des heures régulières d'occupation. La fermeture du contact démarre le mode Hors des heures régulières d'occupation, l'ouverture des contacts n'a aucun effet et la seconde fermeture du contact termine le mode Hors des heures régulières d'occupation.



Changement du type d'entrée de contacts secs :



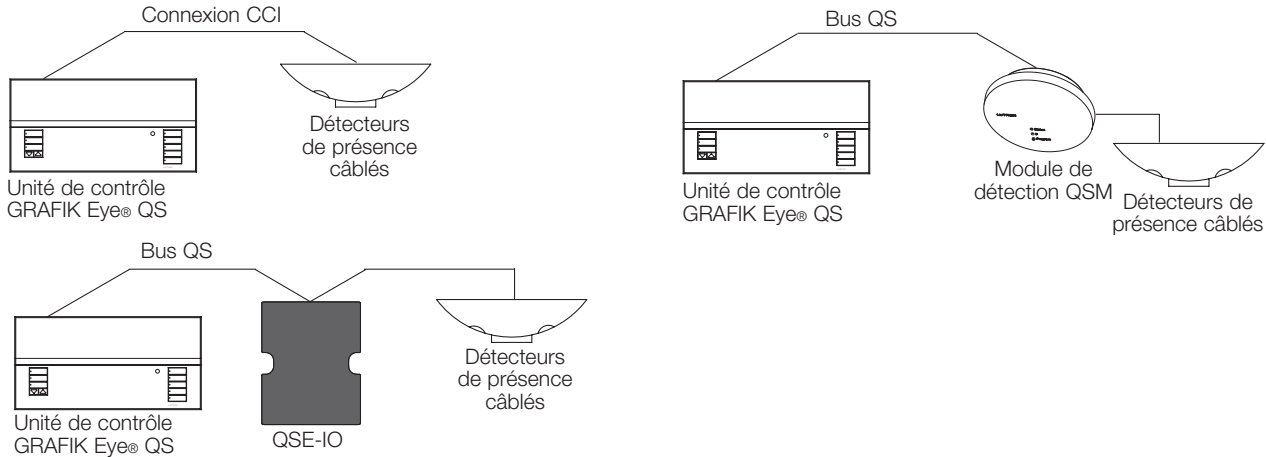
1. Accéder au mode de programmation
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler CCI » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Type CCI » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le type à contrôler par le CCI et actionner le bouton OK pour accepter.
5. L'écran d'information affichera une confirmation indiquant la sauvegarde de votre réglage.
6. Quitter le mode de programmation.

**Remarque :** le mode d'urgence par contacts secs d'entrée CCI est différent des autres fonctionnements CCI en ce qu'il sera activé par l'ouverture des contacts et désactivé à la fermeture des contacts. Pour un fonctionnement adéquat du mode Urgence, l'entrée CCI doit être réglée à contacts maintenus (réglage par défaut).

## Réglage de détecteurs de présence

Les détecteurs de présence et d'absence Lutron fonctionnent avec l'unité de contrôle sans fil GRAFIK Eye® QS pour régler l'éclairage de façon automatique lorsque la présence ou l'absence d'occupants est détectée.

Les détecteurs de présence et d'absence câblés peuvent être raccordés à l'entrée de contacts secs de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS, un module de détection QSM, une interface à contacts secs du système GRAFIK Eye® QS.



Les détecteurs de présence et d'absence sans fil Radio Powr Savr™ peuvent être associés avec un GRAFIK Eye® QS sans fil ou module QSM. Les détecteurs sans fil doivent en premier être associés à l'un ou l'autre de ces dispositifs avant qu'ils puissent être reconnus par un système GRAFIK Eye® QS sans fil.

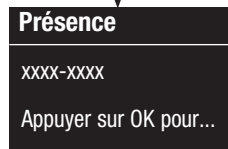
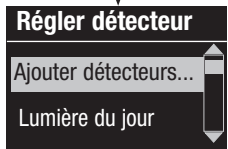
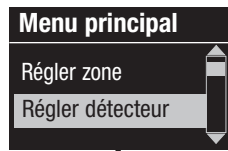


La procédure ci-dessous doit être suivie pour programmer les détecteurs de présence sur une unité de contrôle GRAFIK Eye® QS.

1. Raccorder les détecteurs à câble ou associer les détecteurs sans fil.
2. Choisir le mode de fonctionnement (contrôle de scène ou contrôle de zone).
3. Sélectionner les détecteurs.
4. Assigner les actions des détecteurs.
5. Faire le réglage des détecteurs configurés (optionnel).

# Réglage de détecteurs de présence

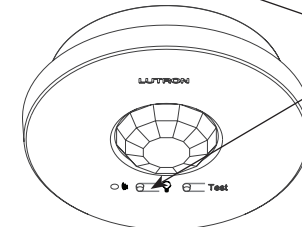
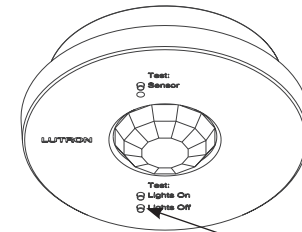
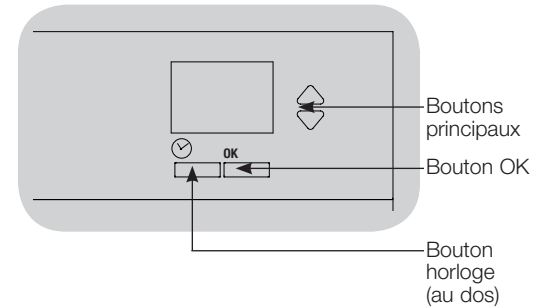
Association des détecteurs de présence sans fil et des unités de contrôle GRAFIK Eye® QS Wireless (pour les appareils dotés des fonctions sans fil seulement)



1. S'assurer que le mode sans fil de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS soit activé.
2. Accéder au mode de programmation.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler détecteur » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Ajouter détecteurs sans fil » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Appuyer et maintenir le bouton « Lights Off » (💡 sur certains détecteurs) sur le détecteur de présence durant six secondes. la lentille se mettra à clignoter et l'écran d'information de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS Wireless confirmera que le détecteur est en mode de programmation.
6. Actionner le bouton OK de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS et un affichage d'écran confirmera que le détecteur a été assigné. (Pour désassocier un détecteur de présence sans fil de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS, veuillez vous référer au guide d'installation du détecteur de présence sans fil Radio Powr Savr™ pour remettre ce dernier à son état d'origine. Ceci effacera toute la programmation de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS.)
7. Répéter les étapes ci-haut pour tous les détecteurs désirés.
8. Quitter le mode de programmation.

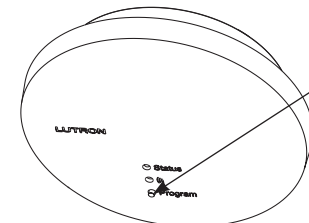
Association des Détecteurs de présence sans fil par l'entremise des modules QSM :

1. Pour accéder au mode de programmation, actionner et maintenir durant trois secondes le bouton « Program » et un bip sonore se fera entendre et la DEL d'état se mettra en clignotement. L'écran d'information de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS indiquera alors que le module QSM est en mode de programmation.
  2. Actionner et maintenir durant six secondes le bouton « Lights Off » (💡 sur certains détecteurs) du détecteur de présence et le module QSM émettra trois bips sonores pour confirmer son association.
  3. Pour quitter le mode de programmation, actionner et maintenir durant trois secondes le bouton « Program » du module QSM.
- Remarque : le signal sans fil a une portée de 9 m traversant des cloisons normales d'édifices ou 18 m en ligne directe de vue.



Appuyer et maintenir le bouton « Lights Off » ou 💡 Pour associer ou désassocier

Détecteurs de présence Radio Powr Savr™



Bouton « Program » (Programme)

Module de détection QSM



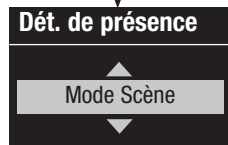
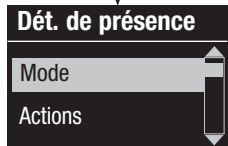
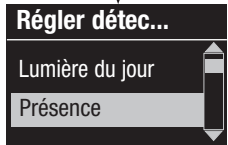
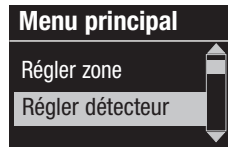
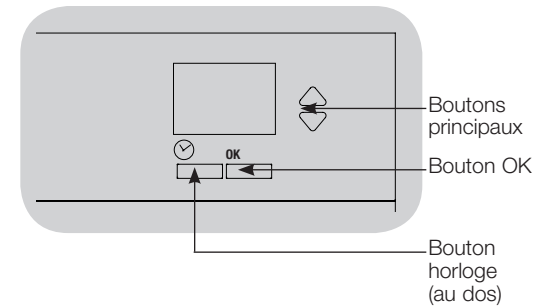
# Réglage de détecteurs de présence

Lors de la première alimentation du système GRAFIK Eye® QS, les détecteurs de présence raccordés à l'entrée pour contacts secs (et les trois premiers détecteurs sans fil Radio Powr Savr™ associés) fonctionneront dès lors en mode de scène. Leur fonctionnement par défaut sera « Pas d'action » pour la condition de présence d'occupants et de « Scène éteinte » pour la condition d'inoccupation. Pour les détecteurs supplémentaires et/ou une autre fonctionnalité, veuillez compléter toutes les étapes de programmation requises.

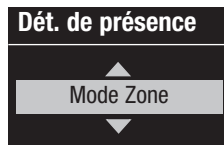
## Sélection du mode

**Le mode scène** (par défaut) est pratique quand l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS contrôle l'éclairage d'une seule pièce ou zone. Jusqu'à quatre détecteurs peuvent être assignés à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS pour activer une scène lorsque le lieu a des occupants, et une autre scène lorsqu'il est vacant.

**Le mode Zone** est utile quand l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS commande l'éclairage de plusieurs zones dans une même pièce. Jusqu'à quatre détecteurs peuvent être assignés à chaque zone (un détecteur peut être assigné à plus d'une zone) pour contrôler les zones aux niveaux configurables d'occupation et d'inoccupation.



OU



1. Accéder au mode de programmation.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler détecteur » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Présence » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Mode » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Mode Zone » pour assigner des détecteurs à des zones, ou « Mode Scène », (mode par défaut). Appuyer sur le bouton OK pour accepter. Une indication d'écran confirmera votre choix de mode et le système retournera à l'écran de détecteur de lumière du jour.

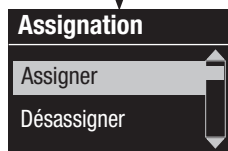
**Remarque :** un changement de mode désactivera toutes les assignations de présence précédentes.



# Réglage de détecteurs de présence

## Mode Scène

Cette étape vous permet d'assigner jusqu'à quatre détecteurs de présence à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS.



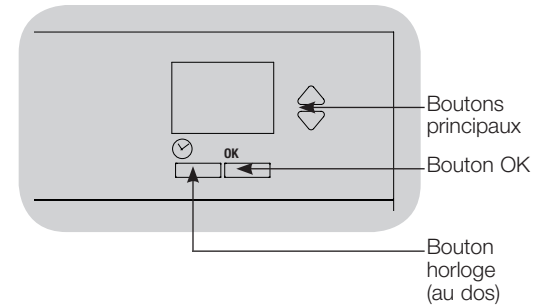
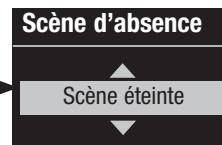
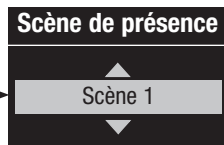
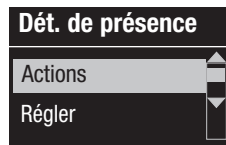
### Sélection de détecteurs

1. Si non déjà fait, associer les détecteurs de présence et régler au mode Scène.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre « Réglages » en surbrillance et appuyer sur le bouton OK pour accepter. L'écran d'information affichera « Recherche... » pendant que l'appareil identifie les détecteurs de présence disponibles.
3. Utiliser les boutons principaux pour naviguer dans la liste déroulante des détecteurs de présence disponibles. Lorsque le détecteur voulu est affiché, appuyer sur le bouton OK pour le sélectionner. Choisir ensuite « Assigner » ou « Désassigner » du menu qui suit et appuyer sur OK. Après qu'un détecteur aura été assigné, il sera identifié d'une astérisque (\*) à la liste déroulante. Répéter pour tout détecteur supplémentaire.

**Remarque :** si vous ne trouvez pas les détecteurs sans fil, vérifiez qu'ils sont associés correctement.

### Régler l'action des détecteurs

1. Appuyer sur le bouton de recul « Horloge » pour revenir à l'écran de détecteur de présence. Utiliser les boutons principaux pour mettre « Actions » en surbrillance et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Par défaut, la scène de condition d'occupation est réglée à « Pas d'action » et la scène d'inoccupation à « Scène éteinte ».
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance la scène que vous voulez utiliser pour la condition de présence et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Répéter pour la scène que vous souhaitez utiliser pour la condition d'absence. Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Quitter le mode de programmation.



# Réglage de détecteurs de présence

## Mode Zone

Cette étape permet d'assigner jusqu'à quatre détecteurs de présence par zone à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS. Les détecteurs peuvent être assignés à plus d'une zone.

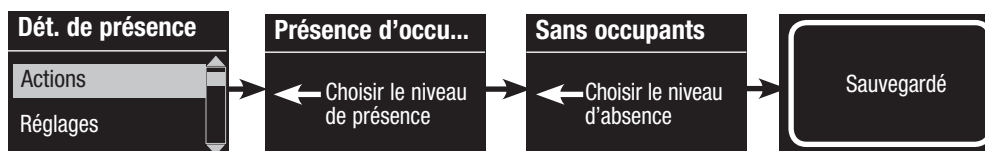
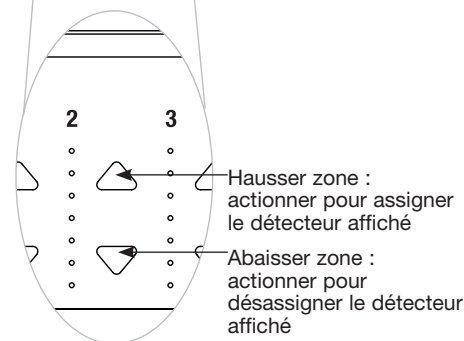
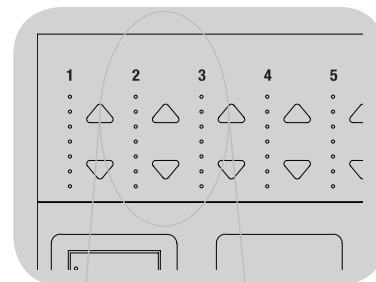
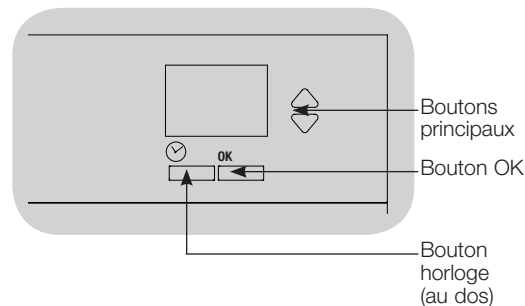


### Sélection de détecteurs

1. Si ce n'est pas déjà fait, associez les détecteurs et réglez le mode à Zone.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Réglages » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Vous pouvez assigner jusqu'à quatre détecteurs par zone, et chaque détecteur peut être assigné à plus d'une zone. Utiliser les boutons principaux pour faire défiler les détecteurs jusqu'à ce que celui que vous voulez assigner ou pour lequel vous voulez annuler l'assignation s'affiche en surbrillance, et appuyer sur le bouton OK pour le sélectionner.
4. Pour assigner ou désassigner le détecteur à cette zone, appuyer sur le bouton Hausser ou Abaisser (le bouton de zone Hausser assigne le capteur affiché et le bouton Abaisser le désassigne). Pour revenir à la liste des détecteurs disponibles, appuyer sur le bouton de recul « Horloge ». Après qu'un détecteur a été assigné, il sera noté d'une astérisque (\*) dans la liste déroulante. Répéter la procédure pour les autres détecteurs.  
**Remarque :** si vous ne trouvez pas les détecteurs sans fil, vérifiez qu'ils sont associés correctement.

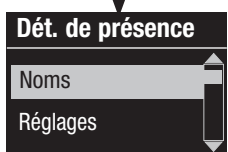
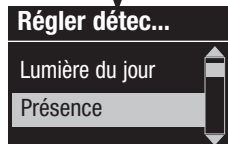
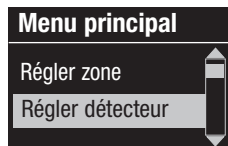
### Régler l'action des détecteurs

1. Appuyer sur le bouton de recul « Horloge » pour revenir à l'écran de détecteurs de présence. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Actions » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
2. Utiliser les boutons Hausser et Abaisser de zone pour régler chaque zone au niveau d'éclairage désiré en condition de présence et appuyer sur le bouton OK pour sauvegarder le réglage.  
Pour régler une zone à non affectée, abaisser le niveau d'éclairage jusqu'à l'extinction et maintenir ensuite le bouton inférieur de la zone durant trois secondes et l'écran affichera « --- » puis les trois DEL du centre de la zone s'allumeront pour indiquer que cette zone sera non affectée pour cette scène (la zone ne changera pas quand cette scène sera commandée).
3. Utiliser les boutons Hausser et Abaisser de zone pour régler chaque zone au niveau d'éclairage désiré en condition d'absence et appuyer sur le bouton OK pour sauvegarder le réglage.
4. Quitter le mode de programmation.

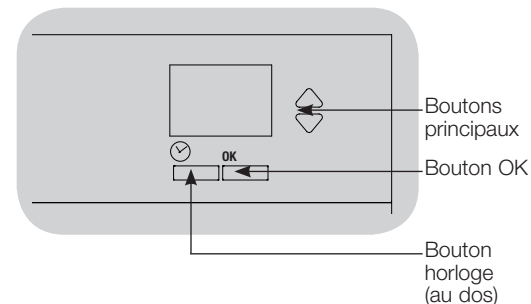


# Réglage de détecteurs de présence

## Assignment de nom aux détecteurs de présence (optionnel)

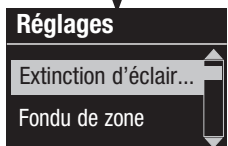
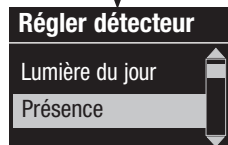
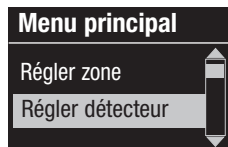


1. Accéder au mode de programmation
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler détecteur » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Présence » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Noms » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Utiliser les boutons principaux pour afficher un détecteur de présence à nommer et appuyer sur le bouton OK pour le sélectionner.
6. Utiliser les boutons principaux pour sélectionner les caractères de la liste déroulante (lettres minuscules et majuscules, plus les nombres 0 à 9). Le caractère que vous êtes en train de changer sera en surbrillance à l'écran. Appuyer sur OK pour accepter ce caractère, ensuite répéter pour tous les caractères désirés. Choisir un espace (pas de caractère) et appuyez sur OK pour tout espace de caractère restant. L'écran d'information indiquera que ce nom a été sauvegardé. Répéter pour tous les détecteurs que vous désirez nommer.
7. Quitter le mode de programmation.



# Réglage de détecteurs de présence

## Réglage des réglages des détecteurs de présence (optionnel)



### Réglages des détecteurs de présence

Remarque : ces réglages affectent tous les détecteurs assignés à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS.

**Période de grâce :** si le délai de transition au mode d'absence de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS est initié et qu'une occupation est détectée durant cette période dite de grâce, l'éclairage sera remis au niveau précédent de présence. Plage : 15 à 30 secondes (par défaut : 15 secondes).

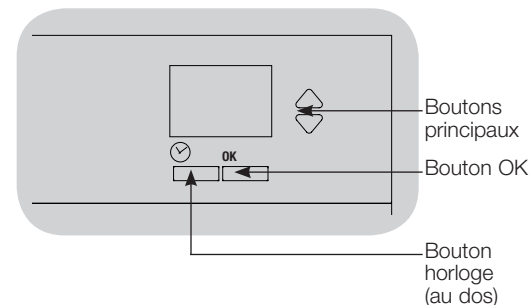
**Délai d'absence :** Un délai additionnel après que la condition d'absence soit détectée et avant que la condition de présence n'arrive. À utiliser quand le détecteur de présence ne fournit pas un délai assez long. Plage : 0 à 30 minutes (par défaut : 0 minutes).

**Arrêt automatique :** Si les lumières assignées à un détecteur de présence sont allumées manuellement sans que le détecteur ne rapporte de présence, l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS peut être configurée pour éteindre automatiquement l'éclairage après un délai déterminé. Pour désactiver cette fonction, régler le délai à 0 (désactivé). Plage : Désactivé ou 1 à 30 minutes (par défaut : désactivé).

**Fondu de zone :** Lorsque le système est en mode Zone, l'éclairage peut être fondu au niveau d'absence durant cette période de temps. Plages : 0 à 59 secondes; 1 à 60 minutes (par défaut : 10 secondes).

### Réglage des réglages des détecteurs :

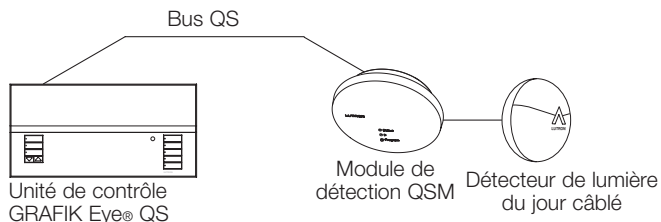
1. Accéder au mode de programmation
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler détecteur » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Présence » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Réglages » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance les réglages que vous désirez configurer et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
6. Utiliser les boutons principaux pour ajuster la valeur du réglage sélectionné. Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
7. L'écran d'information affichera un message confirmant la sauvegarde de votre réglage.
8. Quitter le mode de programmation.



## Réglage de détecteurs de lumière du jour

Les détecteurs de lumière du jour Lutron fonctionnent conjointement avec l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS sans fil pour régler automatiquement l'intensité des ampoules électriques lorsque l'apport de lumière naturelle dans la pièce varie.

Les détecteurs de lumière du jour câblés peuvent être raccordés à un module QSM du système QS.



Les détecteurs de lumière du jour sans fil Radio Powr Savr™ peuvent être associés à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS ou à un module QSM. Les détecteurs sans fil doivent en premier être associés à l'un ou l'autre de ces dispositifs pour être reconnus sur le système GRAFIK Eye® QS sans fil.



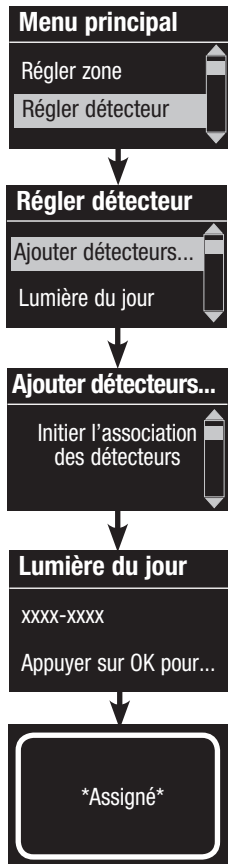
Pour programmer les détecteurs de lumière du jour sur une unité de contrôle GRAFIK Eye® QS, la procédure ci-dessous doit être suivie. Les directives pour chaque étape sont données aux pages qui suivent.

1. Raccorder les détecteurs à câble ou associer les détecteurs sans fil.
2. Assigner les détecteurs aux zones ou aux groupes.
3. Calibrer le système pour accomplir la réponse désirée à l'ambiance de lumière naturelle.

**Remarque :** La fonctionnalité de régler l'éclairage selon l'ambiance de lumière du jour n'est pas possible pour le type de charge DMX.

# Réglage pour détecteurs de lumière du jour

Association des détecteurs de lumière du jour sans fil et des unités de contrôle GRAFIK Eye® QS sans fil (pour unités sans fil seulement) :

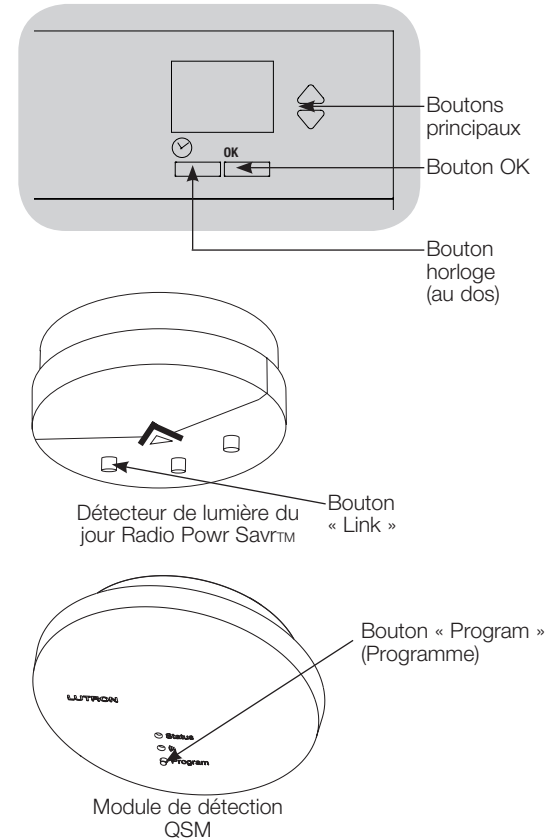


1. S'assurer que le mode sans fil de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS soit activé.
2. Accéder au mode de programmation.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler détecteur » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Ajouter détecteurs sans fil » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Appuyer et maintenir le bouton « Link » sur le devant du détecteur de lumière du jour jusqu'à ce que le détecteur commence à clignoter. L'écran d'information de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS affichera le numéro de série du détecteur.
6. Actionner le bouton OK de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS et un affichage d'écran confirmera que le détecteur a été assigné. (Pour désassocier un détecteur de lumière du jour sans fil de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS, veuillez vous référer au guide d'installation du détecteur de lumière du jour sans fil Radio Powr Savr™ pour remettre ce dernier à son état d'origine. Ceci effacera toute la programmation de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS.)
7. Répéter les étapes ci-haut pour tous les détecteurs désirés.
8. Quitter le mode de programmation.

Association des Détecteurs de lumière du jour sans fil par l'entremise des modules QSM :

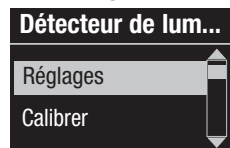
1. Pour accéder au mode de programmation, actionner et maintenir durant trois secondes le bouton « Program » et un bip sonore se fera entendre et la DEL d'état se mettra en clignotement. L'écran d'information de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS indiquera alors que le module QSM est en mode de programmation.
2. Actionner et maintenir durant six secondes le bouton « Link » du détecteur de lumière du jour et le module QSM émettra trois bips sonores pour confirmer son association.
3. Pour quitter le mode de programmation, actionner et maintenir durant trois secondes le bouton « Program » du module QSM.

**Remarque :** le signal sans fil a une portée de 9 m traversant des cloisons normales d'édifices ou 18 m en ligne directe de vue.



# Réglage pour détecteurs de lumière du jour

Cette étape vous permet d'associer les détecteurs aux zones de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS. Chaque zone ne peut être associée qu'à un seul détecteur mais un détecteur peut être assigné à plusieurs zones.



## Sélection de détecteurs

1. Si non déjà fait, associez les détecteurs de lumière du jour.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Réglages » et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Les détecteurs disponibles seront affichés.
3. Utiliser les boutons principaux pour naviguer dans la liste des détecteurs et mettre en surbrillance celui que vous désirez assigner ou désassigner et appuyer sur le bouton OK pour le sélectionner.
4. Pour assigner ou désassigner le détecteur à/de cette zone, appuyer sur le bouton Hausser ou Abaisser (le bouton de zone Hausser assigne le détecteur affiché et le bouton Abaisser le désassigne). Pour revenir à la liste des détecteurs disponibles, appuyer sur le bouton de recul « Horloge ». Répéter la procédure pour les autres détecteurs.

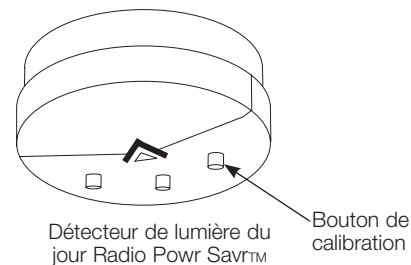
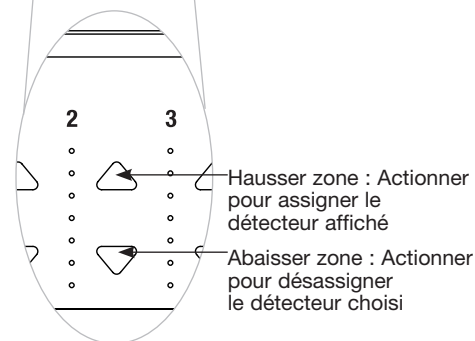
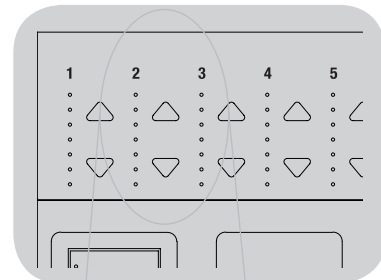
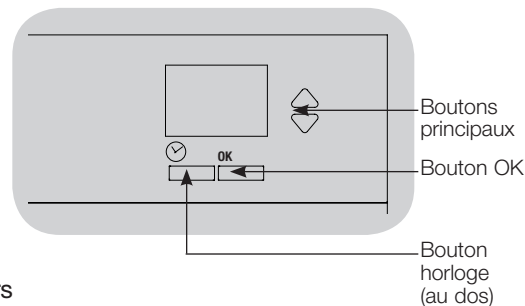
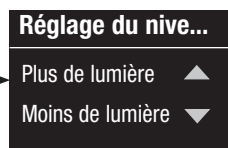
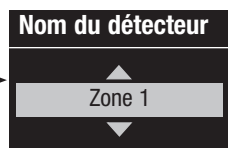
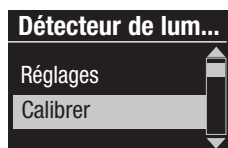
## Étalonnage des détecteurs

1. Placer tout détecteur de lumière du jour Radio PowrSavr™ associé aux zones désirées en mode de calibration puis appuyer et maintenir durant six secondes le bouton « Cal » jusqu'à ce que le détecteur clignote.

**Remarque :** le mode d'étalonnage est disponible durant 5 minutes après quoi le détecteur reviendra en mode de fonctionnement normal.

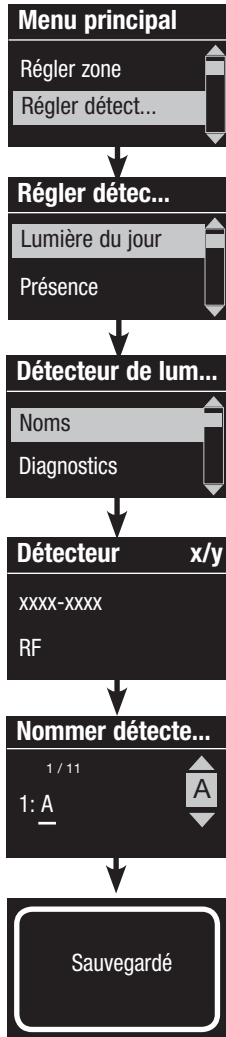
2. Appuyer sur le bouton de recul « Horloge » pour revenir à l'écran de détecteur de lumière du jour. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Calibrer » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance la zone désirée et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le niveau d'éclairage désiré pour la zone et appuyer ensuite sur le bouton OK pour accepter. Répéter pour tous les niveaux d'éclairage de zones que vous désirez étalonner.
5. Quitter le mode de programmation.

**Remarque :** si vous ne trouvez pas les détecteurs sans fil, vérifiez qu'ils sont associés correctement.

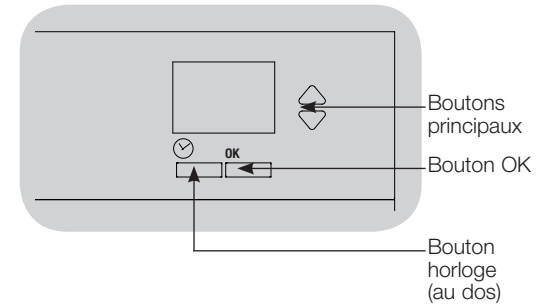


# Réglage pour détecteurs de lumière du jour

## Assignation de nom aux détecteurs de lumière du jour (optionnel)



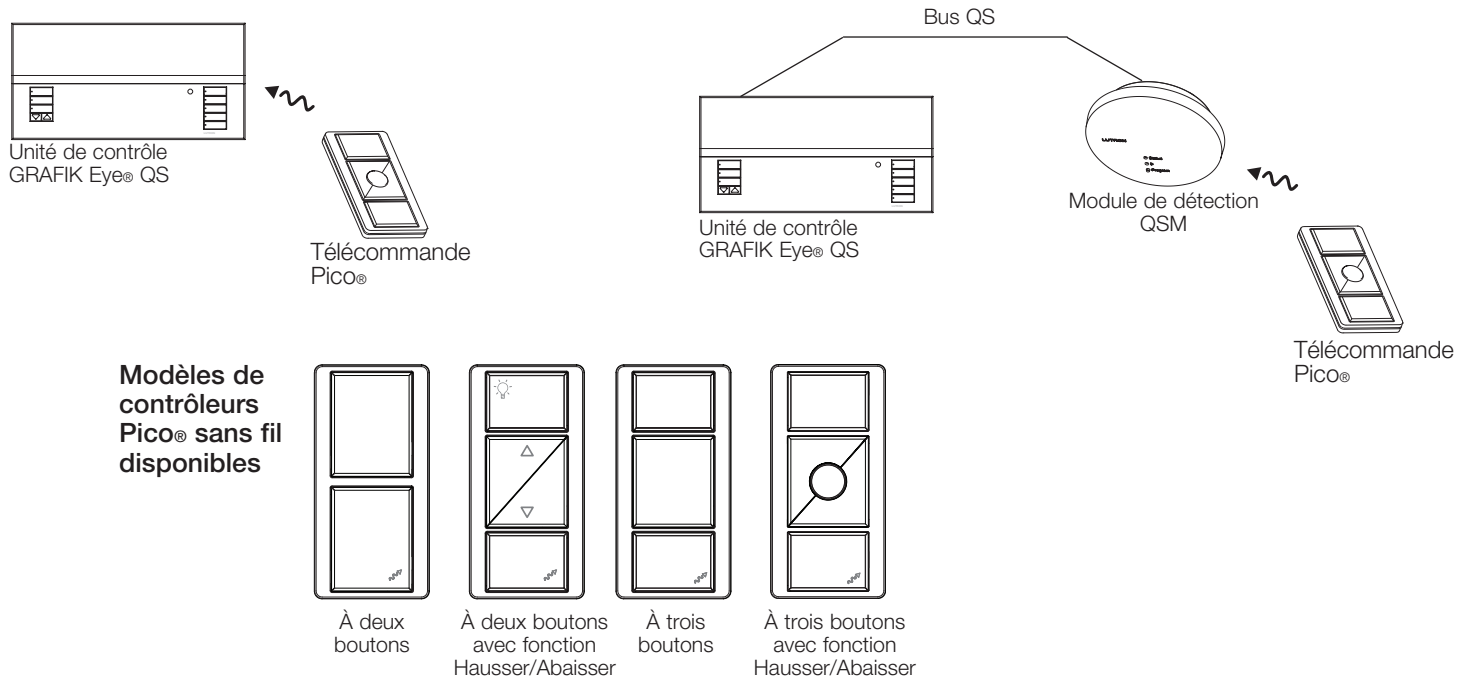
1. Accéder au mode de programmation.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler détecteur » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Lumière du jour » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Noms » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Utiliser les boutons principaux pour afficher un détecteur de lumière du jour à nommer et appuyer sur le bouton OK pour le sélectionner.
6. Utiliser les boutons principaux pour sélectionner les caractères de la liste déroulante (lettres minuscules et majuscules, plus les nombres 0 à 9). Le caractère que vous êtes en train de changer sera en surbrillance à l'écran. Appuyer sur OK pour accepter ce caractère, ensuite répéter pour tous les caractères désirés. Choisir un espace (pas de caractère) et appuyez sur OK pour tout espace de caractère restant. L'écran d'information indiquera que ce nom a été sauvegardé. Répéter pour tous les détecteurs que vous désirez nommer.
7. Quitter le mode de programmation.





## Réglage du contrôleur sans fil Pico®

Les contrôles sans fil Pico® de Lutron peuvent être associés à un système GRAFIK Eye® QS pour contrôler le niveau d'éclairage d'une zone particulière ou pour agir comme contrôleur de scène. Les contrôles sans fil Pico® peuvent être associés directement à une unité de contrôle GRAFIK Eye® QS sans fil ou à une unité de contrôle GRAFIK Eye® QS câblée, par l'entremise d'un module capteur QSM connecté sur le bus QS.

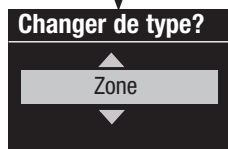
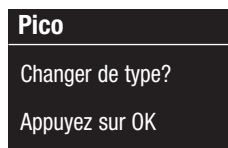


### Fonctionnalités du contrôleur Pico® sans fil

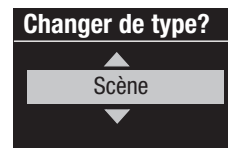
	Fonction Zone	Fonction Scène
<b>Bouton du haut (allumer)</b>	100 % à toutes les zones assignées	Scène 1
<b>Bouton du centre (le cas échéant, consigne pré-réglée)</b>	Toutes les zones assignées au niveau de consigne programmé (Actionner et maintenir pour sauvegarder le niveau d'éclairage courant comme consigne de pré-réglage de zone)	Scène 16
<b>Boutons Hausser/ Abaisser (le cas échéant)</b>	Varie l'intensité d'éclairage de toutes les zones assignées	Varie l'intensité d'éclairage de toutes les zones affectées par la scène courante
<b>Bouton du bas (Éteindre)</b>	Extinction de toutes les zones assignées	Scène éteinte

# Réglage du contrôleur sans fil Pico®

Association du contrôleur Pico® sans fil à une unité de contrôle GRAFIK Eye® QS sans fil :  
(pour unités de contrôle GRAFIK Eye® QS sans fil seulement)

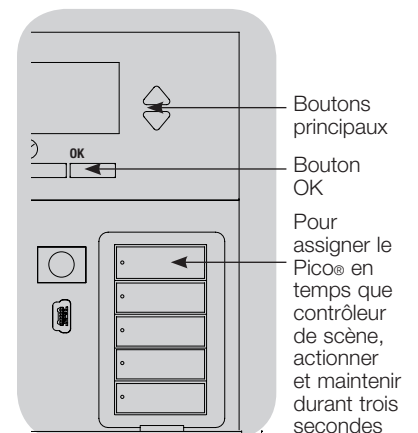


OU



1. S'assurer que le mode sans fil de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS soit Activé.
2. Sur la télécommande Pico®, actionner et maintenir durant trois secondes les boutons du haut (Allumer) et du bas (Éteindre). L'écran d'information de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS affichera les options Pico®. Appuyer sur le bouton OK de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS pour sélectionner le type de fonctionnement du Pico®.
- 3a. Pour établir le contrôleur Pico® sans fil en temps que contrôleur de zone, se servir des boutons principaux pour sélectionner « Zone » et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Pour sélectionner un niveau de consigne désiré pour une zone, utiliser les boutons Hausser/Abaissier de cette zone et puis actionner simultanément les boutons Hausser et Abaisser durant une seconde (jusqu'à ce que les DEL de la zone clignotent). Répéter pour toutes les zones que vous désirez contrôler avec la télécommande Pico®.
- OU
- 3b. Pour établir le contrôleur Pico® sans fil en temps que contrôleur de scène, se servir des boutons principaux pour sélectionner « Scène » et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Actionner et maintenir durant trois secondes le bouton du haut de scène de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS (jusqu'à ce que les DEL de scène se mettent en clignotement).
4. Sur la télécommande Pico®, actionner et maintenir durant trois secondes les boutons du haut et du bas jusqu'à ce que les DEL de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS cessent de clignoter.

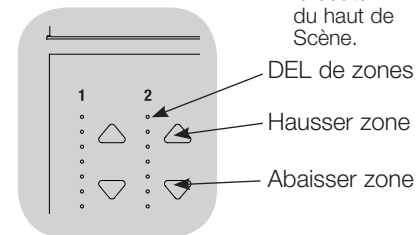
**Remarque :** le signal sans fil a une portée de 9 m traversant des cloisons normales d'édifices ou 18 m en ligne directe de vue.



Boutons principaux

Bouton OK

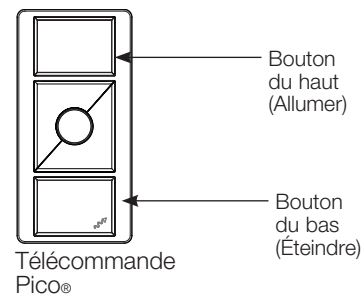
Pour assigner le Pico® en temps que contrôleur de scène, actionner et maintenir durant trois secondes le bouton du haut de Scène.



DEL de zones

Hausser zone

Abaissier zone



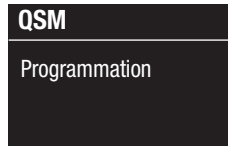
Bouton du haut (Allumer)

Bouton du bas (Éteindre)

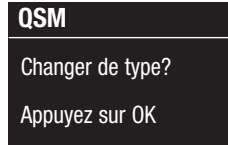
Télécommande Pico®

# Réglage du contrôleur sans fil Pico®

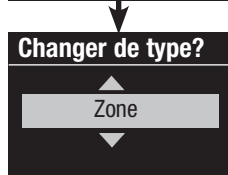
Association du contrôleur Pico® sans fil par l'entremise d'un module détecteur QS :  
(pour unités de contrôle GRAFIK Eye® QS sans fil ou câblées)



1. Pour accéder au mode de programmation, actionner et maintenir durant trois secondes le bouton « Program » du module QSM. Un bip sonore se fera entendre et la DEL d'état se mettra en clignotement. L'écran d'information de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS indiquera alors que le module QSM est en mode de programmation.



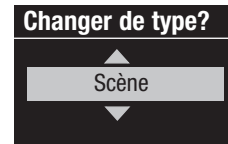
2. Actionner et maintenir durant six secondes le bouton du bas de la télécommande Pico®. Le module QSM émettra trois bips sonores pour confirmer l'association.



3. Pour quitter le mode de programmation, actionner et maintenir durant trois secondes le bouton « Program » du module QSM.

4. Sur la télécommande Pico®, actionner et maintenir durant trois secondes les boutons du haut (Allumer) et du bas (Éteindre) jusqu'à ce que les DEL de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS commencent à clignoter et le QSM bipe 1 fois. Appuyer sur le bouton OK de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS pour sélectionner le mode de fonctionnement du contrôleur Pico® sans fil.

OU



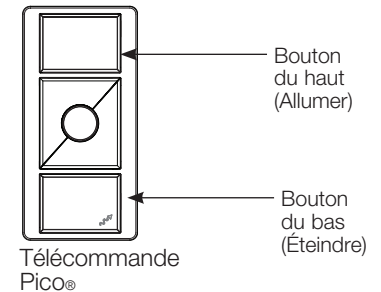
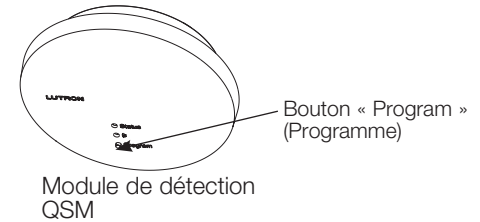
5a. Pour établir le contrôleur Pico® sans fil en temps que contrôleur de zone, se servir des boutons principaux pour sélectionner « Zone » et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Pour sélectionner un niveau de consigne désiré pour une zone, utiliser les boutons Hausser/Abaisser de cette zone et puis actionner simultanément les boutons Hausser et Abaisser durant une seconde (jusqu'à ce que les DEL de la zone clignotent). Répéter pour toutes les zones que vous désirez contrôler avec la télécommande Pico®.

OU



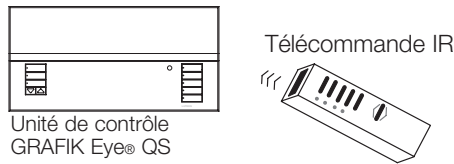
5b. Pour établir le contrôleur Pico® sans fil en temps que contrôleur de scène, se servir des boutons principaux pour sélectionner « Scène » et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Actionner et maintenir durant trois secondes le bouton du haut de scène de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS (jusqu'à ce que les DEL de scène se mettent en clignotement).

6. Sur la télécommande Pico®, actionner et maintenir durant trois secondes les boutons du haut et du bas jusqu'à ce que les DEL de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS cessent de clignoter et le QSM bipe 1 fois.

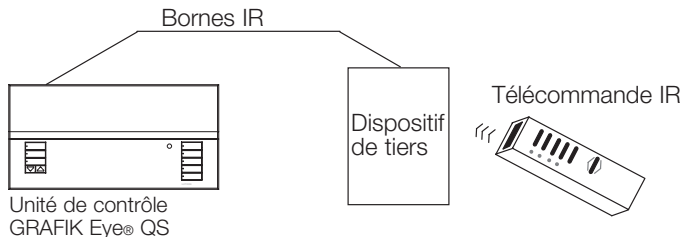


# Réglage IR

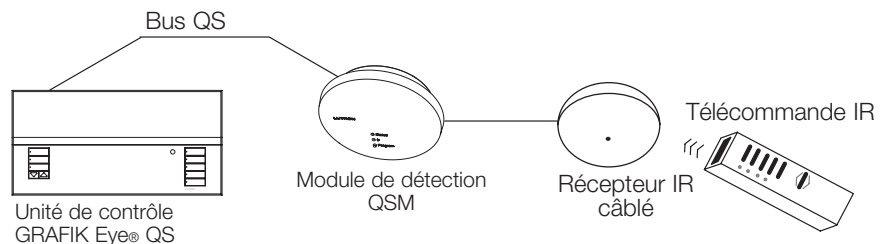
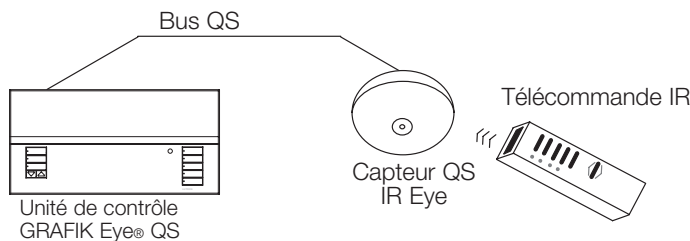
Une télécommande à infrarouge (IR) peut contrôler directement l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS par l'entremise du récepteur à infrarouge sur la façade de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS.



Pour obtenir le contrôle infrarouge à distance, un répéteur IR, alimenté autrement que par l'unité, peut également être raccordé aux bornes IR de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS. Ceci est utile pour intégrer des dispositifs de tiers à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS (par ex. pour les applications de cinéma maison). Pour obtenir la liste complète des commandes de programmation IR de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS, visitez [www.lutron.com/qs](http://www.lutron.com/qs).



Une télécommande IR peut aussi commander l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS indirectement par l'entremise d'un œil IR QS (QS IR Eye) ou un récepteur IR de Lutron câblé à un module détecteur QSM pour contrôler l'intensité de lumière d'une zone particulière ou pour agir comme contrôleur de scène. Tout capteur QS IR Eye ou récepteur IR câblé au module QSM doit en premier être associé à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS pour qu'il puisse être reconnu sur le système GRAFIK Eye® QS.

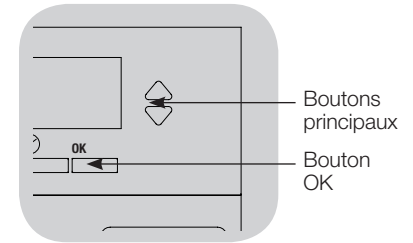
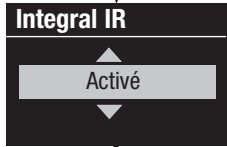
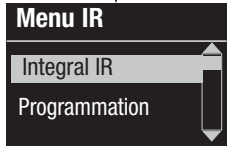
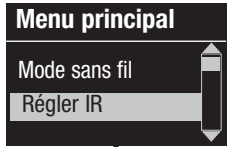


# Réglage IR

Activation/désactivation d'un récepteur IR de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS :

Remarque : cette procédure permet également d'activer ou de désactiver la fonctionnalité des bornes IR de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS.

1. Accéder au mode de programmation.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler IR » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Integral IR » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance soit « Activé » ou « Désactivé » et appuyer sur le bouton OK pour accepter. L'écran d'information indiquera que ce réglage a été sauvegardé.
5. Quitter le mode de programmation.

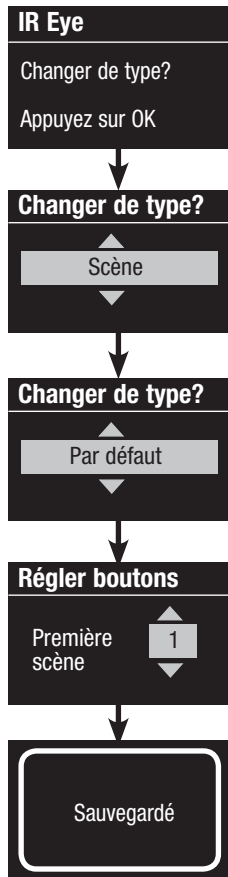


# Réglage IR

Le capteur QS IR Eye offre un contrôle de scène programmable évolué en fonction de la télécommande IR utilisée. Pour sélectionner le mode de commande approprié de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS, consultez le tableau ci-dessous.

Télécommande IR	Mode de contrôle
GRX-IT	Quatre boutons et Éteindre ou cinq boutons
GRX-8IT	Huit boutons et Éteindre
MIR-ITFS	Niveau favori ou contrôle de zone
C-FLRC	Niveau favori ou contrôle de zone
Télécommande IR de tiers	Par défaut

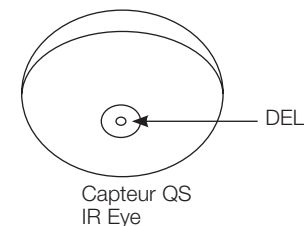
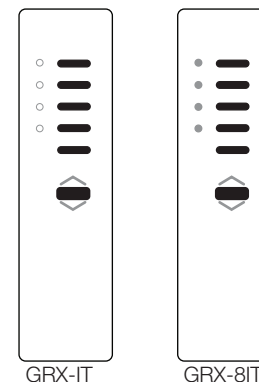
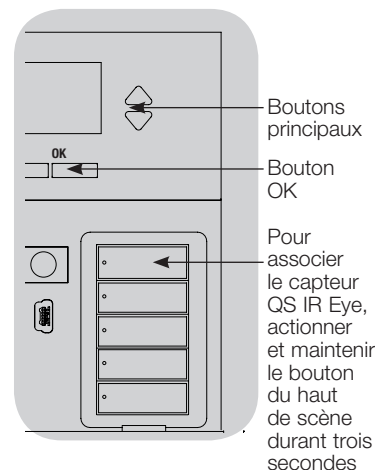
## Association du capteur QS IR Eye à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS :



**Remarque :** pour utilisation avec les commandes à distance GRX-IT et GRX-8IT de Lutron ou avec les télécommandes IR de tiers.

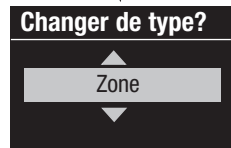
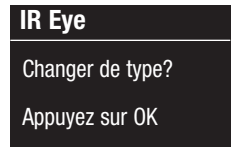
1. Pointer la télécommande IR en direction du capteur QS IR Eye. Pour accéder au mode de programmation, actionner et maintenir durant trois secondes les boutons du haut et du bas de la télécommande, jusqu'à ce que la DEL du capteur QS IR Eye se mette à clignoter lentement.
2. Actionner et maintenir durant trois secondes le bouton supérieur de scène de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS. Les DEL de scène clignoteront pour indiquer que Le capteur QS IR Eye a été associé. Appuyer sur le bouton OK pour poursuivre.
3. Utiliser les boutons principaux pour sélectionner « Scène » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour sélectionner un des types de contrôle de scène (énumérés ci-dessous) pour correspondre à la télécommande IR qui sera utilisée avec le capteur QS IR Eye. Appuyer sur le bouton OK pour accepter. Si « Par défaut » n'a pas été sélectionné, l'écran d'information vous invitera à sélectionner une scène qui correspondra au bouton du haut de la télécommande IR. Utiliser les boutons principaux pour sélectionner la scène désirée et appuyer sur le bouton OK pour accepter. L'écran d'information indiquera que ce réglage a été sauvegardé.
5. Pointer la télécommande IR en direction du capteur QS IR Eye. Pour quitter le mode de programmation, appuyer simultanément sur les boutons supérieur et inférieur de la télécommande et maintenir durant trois secondes.

**Remarque :** le type de contrôle de scène par défaut active quelle commande de scène est transmise à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS.

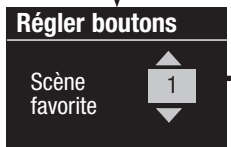
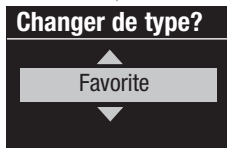
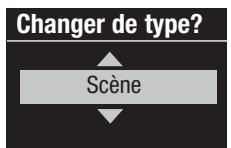


# Réglage IR

## Association du capteur QS IR Eye à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS (suite) :

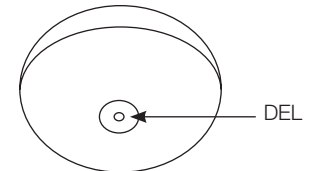
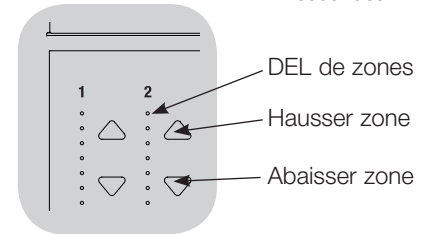
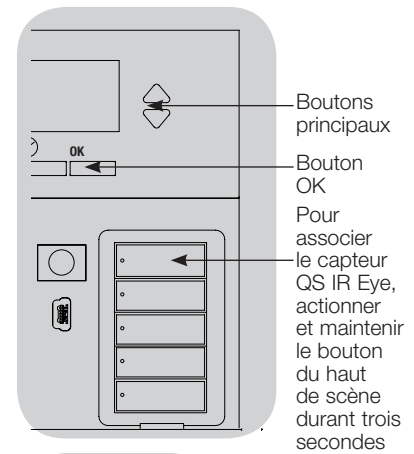


OU

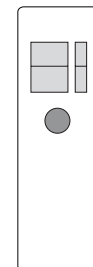


Remarque : pour utilisation avec les télécommandes MIR-ITFS et C-FLRC de Lutron.

1. Pointer la télécommande IR en direction du capteur QS IR Eye. Pour accéder au mode de programmation, actionner et maintenir durant cinq secondes le bouton du haut (Allumer) de la télécommande et dans la seconde qui suit actionner et maintenir durant cinq secondes le bouton du bas (Éteindre). La DEL du capteur QS IR Eye se mettra alors en clignotement lent. Appuyer ensuite sur le bouton OK de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS pour poursuivre.
- 2a. Pour assigner le capteur QS IR Eye en temps que contrôleur de zone, se servir des boutons principaux pour sélectionner « Zone » et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Pour sélectionner un niveau de consigne désiré, utiliser les boutons Hausser/Abaisser de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS et puis actionner simultanément les boutons Hausser et Abaisser durant une seconde (jusqu'à ce que les DEL de la zone clignotent). Répéter pour toutes les zones que vous désirez assigner au capteur QS IR Eye. L'écran d'information indiquera que ce réglage a été sauvegardé.
- OU
- 2b. Pour assigner le capteur QS IR Eye en temps que contrôleur de scène, se servir des boutons principaux pour sélectionner « Scène » et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Utiliser les boutons principaux pour sélectionner « Favorite » et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Actionner et maintenir durant trois secondes le bouton du haut de scène de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS (jusqu'à ce que les DEL de scène se mettent en clignotement). L'écran d'information indiquera que ce réglage a été sauvegardé.
3. Pointer la télécommande IR en direction du capteur QS IR Eye. Pour quitter le mode de programmation, actionner et maintenir durant cinq secondes le bouton du haut (Allumer) de la télécommande et dans la seconde qui suit actionner et maintenir durant cinq secondes le bouton du bas (Éteindre).



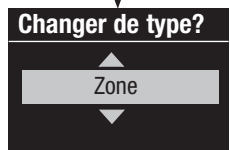
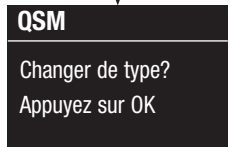
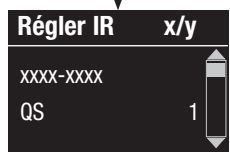
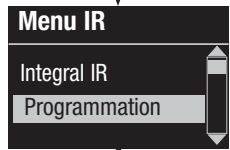
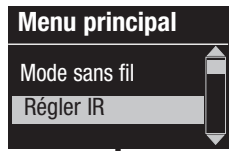
Capteur QS IR Eye



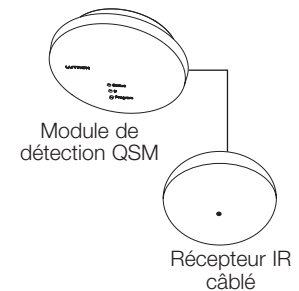
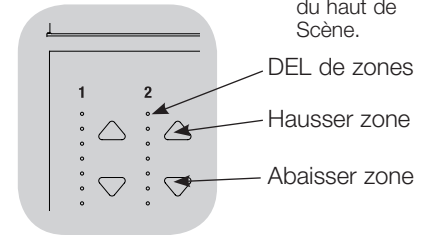
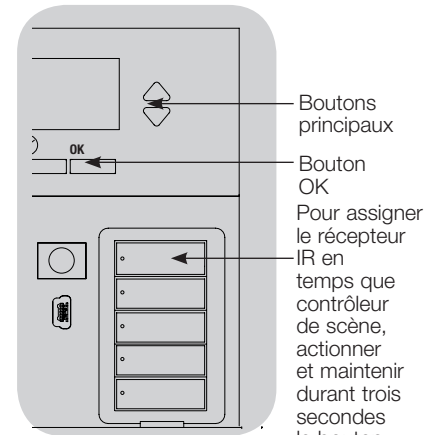
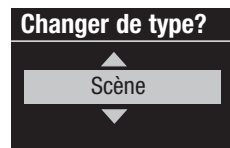
MIR-ITFS  
C-FLRC

# Réglage IR

## Association de récepteur IR par l'entremise d'un module détecteur QS :



1. À son alimentation, le module QSM détectera et configurera automatiquement les récepteurs IR raccordés par câble lorsqu'un signal valide sera reçu. Utiliser une télécommande IR pour envoyer un signal à tous les récepteurs connectés au système.
2. Accéder au mode de programmation de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler IR » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Programmation » et appuyer sur le bouton OK pour accepter. L'écran d'information affichera « Recherche » pendant que l'appareil identifie les récepteurs infrarouge disponibles.
5. Utiliser les boutons principaux pour naviguer dans la liste déroulante de récepteurs infrarouge disponibles (le récepteur IR en sélection clignotera). Lorsque le récepteur IR voulu sera affiché, appuyer sur le bouton OK pour le sélectionner. Appuyer sur le bouton OK une seconde fois pour poursuivre.
- 6a. Pour assigner le récepteur IR en temps que contrôleur de zone, se servir des boutons principaux pour sélectionner « Zone » et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Pour sélectionner un niveau de consigne désiré pour une zone, utiliser les boutons Hausser/Abaisser de cette zone et puis actionner simultanément les boutons Hausser et Abaisser durant une seconde (jusqu'à ce que les DEL de la zone clignotent). Répéter pour toutes les zones que vous désirez contrôler avec le récepteur IR.  
OU
- 6b. Pour assigner le récepteur IR en temps que contrôleur de scène, se servir des boutons principaux pour sélectionner « Scène » et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Actionner et maintenir durant trois secondes le bouton du haut de scène de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS (jusqu'à ce que les DEL de scène se mettent en clignotement).
7. Actionner le bouton de recul « Horloge » deux fois pour revenir à la liste des récepteurs IR disponibles et répéter selon le besoin.
8. Quitter le mode de programmation de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS.





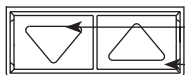
# Association des stores ou draperies Sivoia® QS à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS

Lorsqu'un système GRAFIK Eye® QS comprend des stores ou draperies Sivoia® QS et une unité GRAFIK Eye® QS avec un groupe ou plus de boutons de stores, vous pouvez dans ce cas associer les groupes de boutons avec les stores de sorte que les boutons contrôlent directement les stores.

## Pour des stores Sivoia® QS directement connectés à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS :

Pour **associer** ou **dissocier** des stores à un groupe de boutons :

1. Sur le Groupe de boutons de stores de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS où vous souhaitez assigner les stores, accédez au mode Programmation de store : Actionnez simultanément et maintenez durant trois secondes les boutons du haut (Ouvrir) et du bas (Fermer) de la scène et les DEL des boutons du haut et du bas clignoteront. Les stores non assignés s'ouvriront et les stores assignés se fermeront.
2. Pour débuter l'assignation, taper sur le bouton du haut (Ouvrir).
3. Taper plusieurs fois sur le bouton du haut (Ouvrir) pour avancer vers le numéro d'adresse pertinent ou taper sur le bouton du bas (Fermer) pour reculer vers le numéro d'adresse requis.
4. Pour associer le store, appuyer sur le bouton du bas du groupe de stores. Pour dissocier le store, appuyer sur le bouton du haut du groupe de stores.



Bouton Abaisser :  
Actionner pour associer  
Bouton Hausser :  
Actionner pour  
désassocier

5. Quitter le mode de programmation de stores : Actionner simultanément et maintenir durant trois secondes les boutons du haut (Ouvrir) et du bas (Fermer) de la scène et les DEL des boutons du haut et du bas arrêteront de clignoter.

## Pour stores sans fil Sivoia® QS :

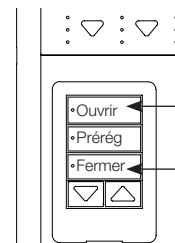
Pour **associer** les stores à un groupe de boutons :

1. S'assurer que le mode sans fil de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS est Activé.
2. Sur le Groupe de boutons de stores de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS où vous souhaitez assigner les stores, accédez au mode Programmation de store : Actionnez simultanément et maintenez trois secondes les boutons du haut (Ouvrir) et du bas (Fermer) de la scène et les DEL des boutons du haut et du bas clignoteront.
3. Les DEL sur les unités de conduite électronique (UCÉ) et l'antenne des stores/draperies non associées clignoteront lentement. Sur le store/draperies que vous voulez associer avec le groupe de boutons de stores, appuyez sur n'importe quel bouton et la DEL de l'UCÉ clignotera rapidement pour indiquer que le store est maintenant associé au Groupe de boutons du store de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS.
4. Pour associer d'autres stores ou draperies au Groupe de boutons du store, répéter l'étape 2.
5. Quitter le mode de programmation des stores : Actionner simultanément et maintenir durant trois secondes les boutons du haut (Ouvrir) et du bas (Fermer) de la scène et les DEL des boutons du haut et du bas arrêteront de clignoter.
6. Le cas échéant, répéter les étapes 1 à 5 pour des groupes de boutons de stores additionnels.

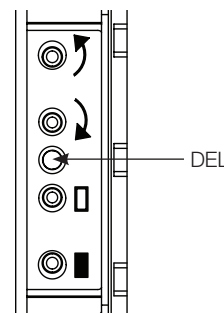
Pour **dissocier** les stores d'un groupe de boutons :

Pour associer d'autres stores ou draperies, répéter dans le même ordre les étapes précédentes. En mode de programmation de store, appuyer sur n'importe quel bouton de l'unité de conduite électronique (UCÉ) des stores/draperies que vous voulez dissocier du Groupe de boutons de stores et les DEL vertes de l'UCÉ et de l'antenne clignoteront lentement pour indiquer que le store est dissocié du Groupe de boutons de stores de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS.

**Remarque :** le signal sans fil a une portée de 9 m traversant des cloisons normales d'édifices ou 18 m en ligne directe de vue.



Pour accéder ou quitter le mode de programmation, appuyer et maintenir les boutons du haut (Ouvrir) et du bas (Fermer) du groupe de boutons de stores de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS.



UCÉ de store/  
draperies sans fil  
Sivoia® QS

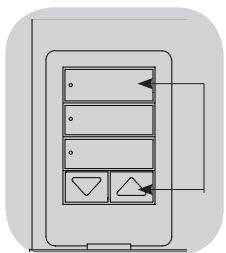
## Réglage des consignes de stores (pour les stores/draperies sans fil ou câblés Sivoia® QS)

### Réglage des limites

(pour les stores/draperies seulement)

**Remarque :** l'accèsion au mode « Réglage de limite » peut faire bouger les stores d'environ 200 mm vers le haut ou vers le bas. **Donc, avant d'accéder à ce mode de réglage, s'assurer que chaque store soit positionné de sorte qu'il n'accroche pas et qu'un déplacement de 200 mm vers le haut et le bas soit possible.**

1. Sur n'importe quel groupe de boutons de stores, appuyer et maintenir simultanément les boutons Ouvrir et Hausser. Les DEL adjacentes aux boutons du haut et du bas clignoteront séquentiellement.



En tout temps en mode réglage de limite, vous pouvez déplacer tous les stores ensemble à leur limite courante d'ouverture en tapant deux fois sur le bouton du haut, ou à leur limite courante de fermeture en tapant deux fois sur le bouton du bas.

**Remarque :** avant que les limites des unités de conduite électronique (UCÉ) des stores/draperies puissent être réglées, les unités devront en premier être associées à un groupe de boutons de stores.

2. À l'aide du bouton du haut du groupe de boutons de stores, sélectionnez les unités UCÉ que vous désirez régler. Chaque fois que vous actionnerez et relâcherez le bouton supérieur, une unité UCÉ différente qui est assignée à ce groupe de boutons de stores ouvrira et fermera d'une distance d'environ 200 mm pour indiquer qu'elle est sélectionnée.

Taper sur le bouton du haut jusqu'à ce que l'unité UCÉ actionne le store que vous désirez régler (vous pouvez également utiliser le bouton du bas qui sélectionnera les unités UCÉ assignées dans la séquence inverse).

3. À l'aide des boutons Hausser et Abaisser, ajuster l'UCÉ sélectionné au niveau désiré pour la limite d'ouverture (le maximum alloué pour l'ouverture du store).



4. Appuyer et maintenir durant cinq secondes le bouton du haut du groupe de boutons de stores pour conserver la position courante comme limite d'ouverture. La DEL adjacente au bouton du haut clignotera rapidement pendant 2 secondes.
5. À l'aide des boutons Hausser et Abaisser, ajuster l'UCÉ sélectionné au niveau désiré pour la limite de fermeture (le maximum alloué pour la fermeture du store).
6. Appuyer et maintenir durant cinq secondes le bouton du bas du groupe de boutons de stores pour conserver la position courante comme limite de fermeture. La DEL adjacente au bouton du bas clignotera rapidement pendant deux secondes.

7. Répéter les étapes 2 à 6 pour régler les limites d'ouverture et de fermeture de chaque store assigné au groupe de boutons de stores.
8. Pour quitter le mode de programmation de limites, actionner et maintenir simultanément les boutons Ouvrir et Hausser du groupe de boutons de stores.

**Remarque :** pour les stores sans fil Sivoia® QS, les limites des commandes à distance ne peuvent pas être réglées à partir de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS. Les limites de ces dispositifs doivent être réglées manuellement à l'UCÉ de store sans fil (se référer au guide du store sans fil Sivoia® QS).

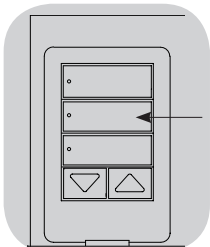
## Réglage des consignes de stores (pour les stores/draperies sans fil ou câblés Sivoia® QS)

### Préréglage de niveaux : méthode simple

1. Pour régler toutes les unités de conduite électronique des stores (UCÉ) aux niveaux de préréglages désirés, utiliser les boutons Hausser et Abaisser du groupe de boutons de stores.



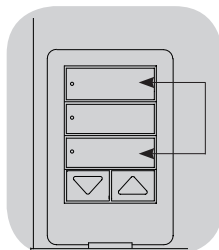
2. Actionner et maintenir durant cinq (5) secondes le bouton du centre du groupe de boutons de stores pour sauvegarder les positions préréglées de l'UCÉ. La DEL adjacente au bouton clignotera et s'allumera ensuite en permanence indiquant que le niveau a été mis en mémoire.



**Remarque :** lorsque les préréglages de l'UCÉ sont assignés aux boutons du groupe de boutons de stores, ces préréglages peuvent seulement être rappelés à partir du groupe de boutons de store assigné à cet UCÉ.

### Préréglage de niveaux : méthode évoluée

- La méthode évoluée pour ajuster les préréglages est nécessaire seulement si vous souhaitez que les stores assignés au groupe de boutons de stores soient réglés à des positions préréglées individuelles. Si toutefois vous souhaitez que tous les stores du groupe soient alignés les uns aux autres lors du rappel, vous devriez utiliser la méthode simple à gauche.
- L'accèsion au mode d'Assignment actionnera les stores entre leurs limites d'ouverture et de fermeture. **S'assurer que les limites d'ouverture et de fermetures ont été réglées correctement.**



1. Actionner simultanément et maintenir les boutons du haut et du bas du groupe de boutons de stores que vous souhaitez régler. Les DEL adjacentes aux boutons vont clignoter. Les UCÉ des stores assignés vont déplacer leur store à leur limite de fermeture et les UCÉ des stores non assignés vont déplacer leur store à leur limite d'ouverture.
2. Actionner et relâcher le bouton du centre de ce groupe de boutons de stores. La DEL adjacente clignotera rapidement. Les UCÉ des stores assignés se déplaceront automatiquement à leurs réglages consignés.

3. Utiliser les boutons Hausser et Abaisser pour déplacer en même temps tous les stores des UCÉ assignés au niveau du préréglage désiré.



4. Pour déplacer un store à un préréglage individuel désiré, sélectionner son UCÉ en utilisant le bouton du haut du groupe de boutons de stores. Chaque fois que vous actionnez et relâchez le bouton supérieur, une unité UCÉ différente qui est assignée à ce groupe de boutons de stores ouvrira et fermera d'une distance d'environ 200 mm. Actionner de façon répétée jusqu'à ce que le store de l'UCÉ à régler se déplace. À l'aide des boutons Hausser et Abaisser, régler cet UCÉ à la hauteur désirée.

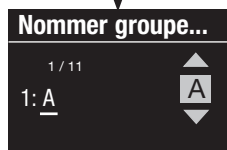
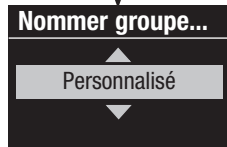
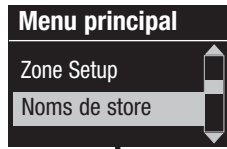
Répéter cette étape pour toutes les unités UCÉ assignées.

5. Lorsque toutes les unités UCÉ sont préréglées aux positions et assignées à votre satisfaction, actionner et maintenir durant cinq secondes le bouton du centre du groupe de boutons de stores et les préréglages seront alors sauvegardés.
6. Pour quitter le mode de fonctionnement normal, actionner simultanément et maintenir durant cinq secondes les boutons Ouvrir et Fermer du groupe de boutons de stores. Les DEL adjacentes aux boutons arrêteront de clignoter.

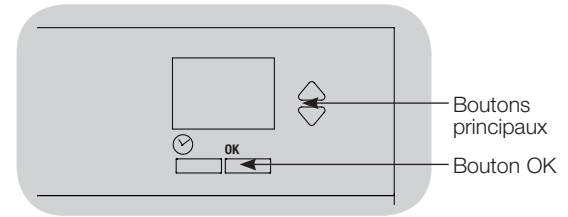
# Réglage des consignes de stores

(pour les stores/draperies sans fil ou câblés Sivoia® QS)

## Assignation de nom de groupes de stores



1. Accéder au mode de programmation
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Noms de Store » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le groupe de stores désiré. Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Personnalisé » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Utiliser les boutons principaux pour sélectionner les caractères de la liste déroulante (lettres minuscules et majuscules, plus les nombres 0 à 9). Le caractère que vous êtes en train de changer sera en surbrillance à l'écran. Appuyer sur OK pour accepter ce caractère, ensuite répéter pour tous les caractères désirés. Choisir un espace (pas de caractère) et appuyez sur OK pour tout espace de caractère restant. Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
6. L'écran d'information affichera une confirmation que le nom a été sauvegardé.
7. Quitter le mode de programmation.



# Association de plusieurs unités de contrôle GRAFIK Eye® QS

Lorsqu'il y a plus qu'une unité de contrôle GRAFIK Eye® QS dans un système, il est souvent pratique de les associer de sorte que certaines fonctions soient retransmises à d'autres unités de contrôle GRAFIK Eye® QS associées.

- **Unités câblées :** lorsqu'elles sont câblées pour la première fois sur le bus QS, toutes les unités de contrôle GRAFIK Eye® QS câblées non programmées reproduiront les scènes et fonctions maîtresses activées sur d'autres unités de contrôles sur le bus. L'association ou la dissociation des unités de contrôle détermine quelles unités du bus seront émettrices et réceptrices entre elles. Les unités de contrôle associées sur un bus QS câblé suivront aussi l'horloge et les réglages de contacts secs.
- **Unités sans fil :** les unités de contrôle GRAFIK Eye® QS sans fil ne reproduiront pas automatiquement les scènes et fonctions maîtresses actionnées et doivent être programmées pour ce faire (l'association de deux unités de contrôle sans fil ne partagera pas la même horloge et les réglages de contacts secs entre elles). Lors de l'association de plusieurs unités de contrôle sans fil, assurez-vous que le mode sans fil est activé sur les deux unités.

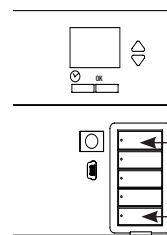
**Remarque :** le signal sans fil a une portée de 9 m traversant des cloisons normales d'édifices ou 18 m en ligne directe de vue.

## Pour associer deux unités de contrôle GRAFIK Eye® QS :

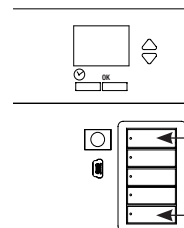
1. Commencer avec l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS qui émettra une commande (les actionnements de boutons seront reproduits sur l'autre unité de contrôle; L'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS « A » au schéma ci-dessous est cette unité émettrice). Actionner et maintenir les boutons de scène du haut et du bas jusqu'à ce que leurs DEL clignotent (environ trois secondes).
2. Poursuivre avec l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS qui sera réceptrice (reproduira l'actionnement de boutons de l'autre unité de contrôle; L'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS « B » au schéma ci-dessous est cette unité réceptrice). Actionner et maintenir le bouton de scène du haut jusqu'à ce que les DEL clignotent (environ trois secondes).
3. Revenir à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS émettrice (A). Actionner et maintenir les boutons de scène du haut et du bas jusqu'à ce que leurs DEL arrêtent de clignoter (environ trois secondes).
4. Reprendre le processus à l'inverse permettra à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS « A » de recevoir aussi la commande émise par l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS « B » de sorte que les deux unités soient synchronisées.

## Pour désassocier deux unités de contrôle GRAFIK Eye® QS :

Répéter simplement les étapes d'association dans le même ordre; actionner et maintenir le bouton de scène de l'unité « B » pour faire la dissociation.

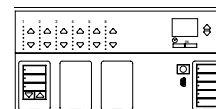


Pour démarrer ou terminer une association ou dissociation avec l'appareil récepteur, appuyer et maintenir durant trois secondes les boutons de scène du haut et du bas de l'appareil qui sera l'émetteur.



Associer  
OU  
Désassocier

Sur l'appareil récepteur, actionner et maintenir durant trois secondes le bouton de scène du haut pour associer, ou actionner et maintenir durant trois secondes le bouton de scène du bas pour dissocier de l'appareil émetteur.



Unité de contrôle GRAFIK Eye® QS « A » Émet vers l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS « B »; l'activation de scène et les actionnements des boutons principaux de l'unité de contrôle « A » sont reproduits sur l'unité de contrôle « B ».

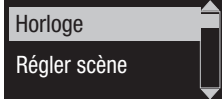


Unité de contrôle GRAFIK Eye® QS « B » Reçoit les commandes de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS « A »; l'unité de contrôle « B » reproduit l'activation de scène et les actionnements de fonctions maîtresses de l'unité de contrôle « A ».

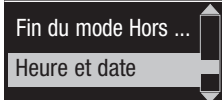
# Fonctionnement de l'horloge

## Réglage de l'heure et de la date

### Menu principal



### Horloge



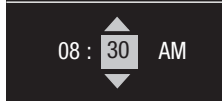
### Réglage du format



### Réglage de l'heure



### Réglage de l'heure



### Réglage de la date

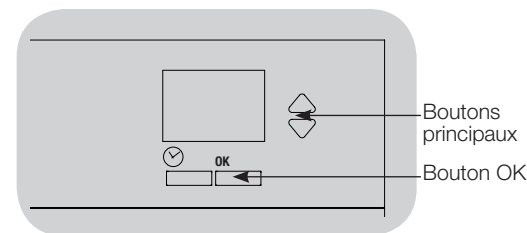


1. Accéder au mode de programmation
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Horloge » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Heure et Date » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le format de l'heure d'affichage soit « 12 Hr » ou « 24 Hr » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance l'heure actuelle et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Répéter pour les minutes courantes.
6. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance l'année courante et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Répéter pour le mois et la date courants.
7. L'écran d'information affichera une confirmation que l'heure et la date ont été sauvegardées.
8. Quitter le mode de programmation.

### Réglage de la date



### Réglage de la date





# Fonctionnement de l'horloge

## Réglage de l'emplacement

### Menu principal

Horloge  
Régler scène

### Horloge

Heure et date  
Emplacement

### Emplacement par...

Pays et ville  
Latitude et longitude

### Pays

États-Unis

### État

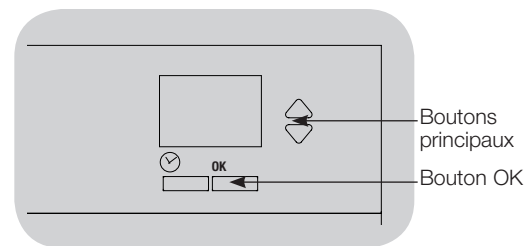
Pennsylvanie

### Ville

Philadelphie

Sauvegardé

1. Accéder au mode de programmation.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Horloge » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Emplacement » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour choisir votre localisation, soit par pays ou ville ou par latitude et longitude. Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le pays et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Répéter pour la province et la ville la plus rapprochée.
6. L'écran d'information affichera une confirmation que l'heure et la date ont été sauvegardées.
7. Quitter le mode de programmation.



## Réglage de l'heure d'été/hiver

Horloge  
Emplacement  
Réglage Heure...

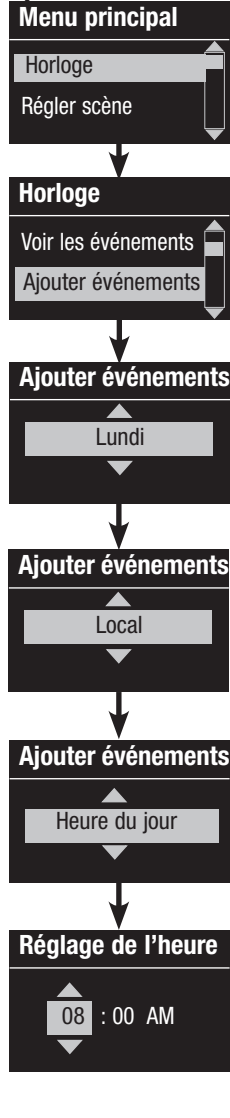
### Heure d'Été/Hiver

Oui

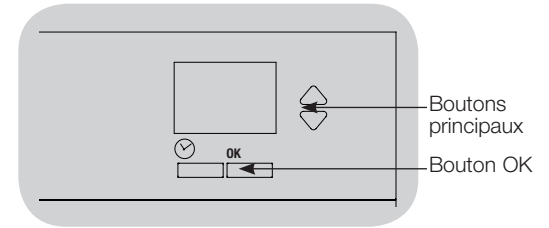
1. Accéder au mode de programmation et sélectionner « Horloge ». Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Réglage Heure d'été/hiver » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Oui » si votre localité observe l'heure avancée, ou « Non » si elle ne l'observe pas. Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Si oui, utiliser les boutons principaux pour choisir soit « États-Unis 2007 » (du deuxième dimanche de mars au premier dimanche de novembre), ou « Autre ». Pour « Autre », suivre les instructions à l'écran pour régler les dates de début et de fin et du décalage horaire.
4. Appuyer sur le bouton OK pour accepter. L'écran d'information affichera une confirmation que l'heure et la date ont été sauvegardées.
5. Quitter le mode de programmation.

# Fonctionnement de l'horloge

## Ajout d'un événement



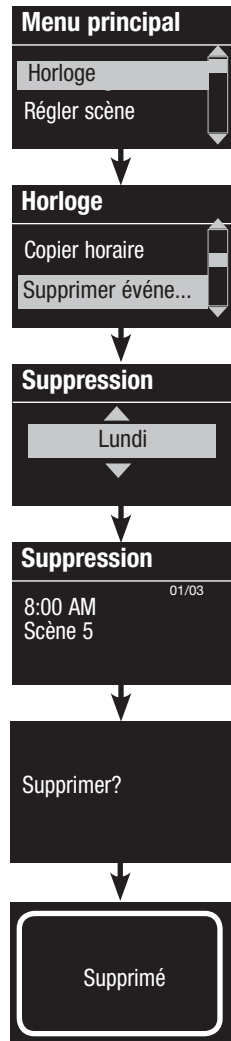
1. Accéder au mode de programmation.
  2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Horloge » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
  3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Ajouter Événements » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
  4. Utilisez les boutons principaux pour mettre en surbrillance la séquence de récurrence pour cet événement : jour de la semaine, jour férié, sur semaine ou durant les fins de semaines. Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
  5. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance l'emplacement de l'événement programmé (local ou à distance). Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
    - Les événements locaux affectent les scènes contrôlées par l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS
    - Les événements à distance affectent les scènes contrôlées par un autre dispositif du bus QS (p. ex. Energi Savr Node™ QS)
- Remarque :** les événements à distance programmés à l'horloge fournissent une horloge virtuelle aux dispositifs sur le bus QS qui n'ont pas d'horloge interne. Ceci permet à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS d'activer des scènes sur d'autres dispositifs sans affecter son aire de contrôle.
6. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le type d'événement (heure du jour fixe ou relative au lever ou coucher du soleil). Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
  7. Pour un événement à heure fixe, utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance l'heure de début de votre événement; appuyer sur le bouton OK pour accepter. Répéter pour les minutes. Pour un événement à heure relative, utiliser les boutons principaux et le bouton OK pour régler l'heure, et ensuite les minutes, relativement au lever ou au coucher du soleil (maximum 1 heure 59 minutes avant ou après le lever ou le coucher du soleil).
  8. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance l'action désirée pour l'événement programmé à l'horloge :
    - Scènes 1-16, Éteintes
    - Groupes de stores 1 à 3 ouvrir, pré-réglage ou fermer
    - Démarrer/terminer le mode Hors des heures régulières
    - Activer/désactiver commande de présence
    - Activer/désactiver commande d'événements de présence
    - Activer/désactiver influence de lumière du jour
  9. L'écran d'information affichera une confirmation que votre événement a été sauvegardé.
  10. Pour programmer des événements supplémentaires, répéter les étapes 4 à 9.
  11. Quitter le mode de programmation.



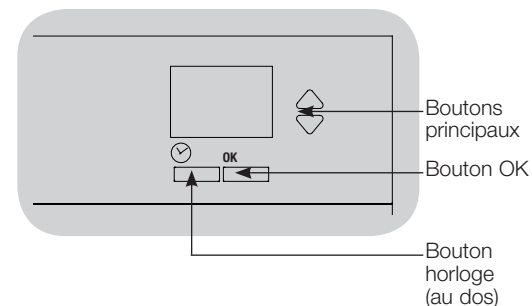


# Fonctionnement de l'horloge

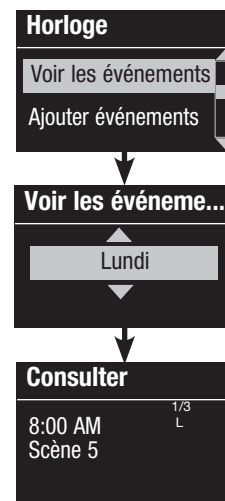
## Suppression d'un événement



1. Accéder au mode de programmation.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Horloge » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Supprimer événements » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le jour de la semaine (ou jour férié) durant lequel l'événement aura lieu; appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance l'événement à supprimer et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
6. Une fenêtre de vérification apparaîtra vous demandant de confirmer la suppression de l'événement. Appuyer sur le bouton OK pour accepter et supprimer; autrement, appuyer sur le bouton horloge pour faire marche arrière.
7. L'écran d'information affichera une confirmation que votre événement a été supprimé.
8. Quitter le mode de programmation.



## Visualisation d'un événement



1. Accéder au mode de programmation et sélectionner « Horloge », puis sélectionner « Voir événements »
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le jour de la semaine (ou jour férié) durant lequel l'événement aura lieu; appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance l'événement à consulter et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Appuyer sur le bouton OK pour revenir au menu d'horloge.
5. Quitter le mode de programmation.

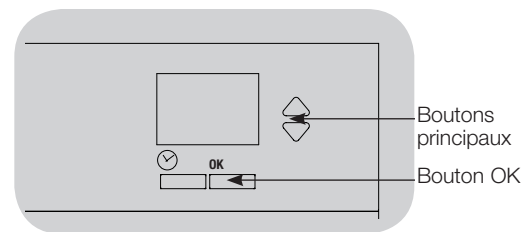
# Fonctionnement de l'horloge

## Réglage d'un jour férié



1. Accéder au mode de programmation.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Horloge » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Jour férié » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler jour férié » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le mois de la fête et appuyer sur le bouton OK pour accepter. Répéter pour la date.
6. L'écran d'information affichera une confirmation que le jour férié a été programmé.
7. Quitter le mode de programmation.

**Remarque :** le GRAFIK Eye® QS unité de contrôle accepte jusqu'à 25 jours fériés individuels. Suivre les étapes décrites sous « Ajout d'événements » pour ajouter un événement de jour férié aux événements programmés à l'horloge.



## Visualisation d'un jour férié

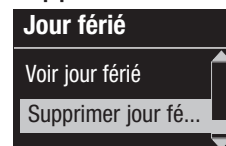


OU



1. Accéder au mode de programmation et sélectionner « Horloge », sélectionner « Jour férié », puis sélectionner « Voir jour férié ».
2. Utiliser les boutons principaux pour naviguer dans la liste déroulante des dates des jours fériés programmées.
3. Si aucun jour férié n'est programmé, l'écran d'information vous en avisera.
4. Quitter le mode de programmation.

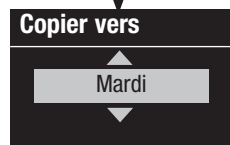
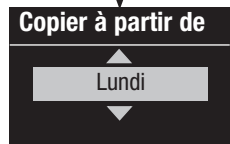
## Suppression d'un jour férié



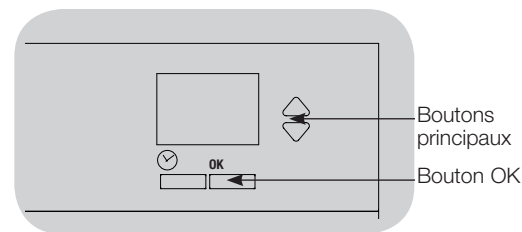
1. Accéder au mode de programmation et sélectionner « Horloge », sélectionner « Jour férié », puis sélectionner « Supprimer jour férié ».
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le jour férié que vous désirez supprimer (ou supprimer tous les jours fériés) et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Appuyer sur le bouton OK pour supprimer le jour férié sélectionné. L'écran d'information affichera une confirmation que ce jour férié a été supprimé.
4. Quitter le mode de programmation.

# Fonctionnement de l'horloge

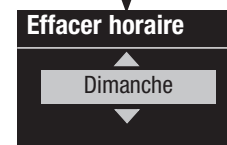
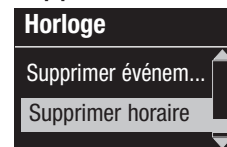
## Copie d'un horaire



1. Accéder au mode de programmation.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Horloge » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Copier horaire » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le jour de l'horaire que vous désirez copier et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le jour férié que vous désirez insérer à l'agenda et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
6. L'écran d'information vous demandera de confirmer tout conflit d'événements, ou désuétude d'événement enregistré, survenant le jour sélectionné; Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
7. Quitter le mode de programmation.



## Suppression d'un horaire



1. Accéder au mode de programmation et sélectionner « Horloge », puis sélectionner « Supprimer horaire »
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance le jour de l'horaire que vous désirez supprimer et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. L'écran d'information affichera une confirmation que votre événement a été supprimé.
4. L'écran d'information vous demandera de confirmer la suppression du jour sélectionné de l'agenda; appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Quitter le mode de programmation.

## Hors des heures régulières

La fonctionnalité Hors des heures régulières de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS peut être utilisée pour régler automatiquement les lumières à un niveau d'économie d'énergie (généralement Scène éteinte). Cette fonctionnalité permet aux occupants d'allumer les lumières manuellement, mais les éteindra automatiquement après une période de temps définie.

Au commencement du mode Hors des heures régulières, les lumières s'éteindront et se rallumeront pour aviser les occupants que l'éclairage sera bientôt fondu au niveau de la scène Hors des heures régulières. Les occupants peuvent alors actionner un bouton de clavier pour prolonger l'heure de tombée de fin d'occupation jusqu'à ce que la fonction Hors des heures régulières d'occupation initie de nouveau un cycle éteindre/rallumer des lumières.

La fonctionnalité Hors des heures régulières de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS possède trois (3) modes de fonctionnement :

- **Activé**: l'unité de contrôle du GRAFIK Eye® QS permettra l'activation de la fonction Hors des heures régulières.
- **Esclave** : l'unité de contrôle du GRAFIK Eye® QS exécutera les réglages de la fonction Hors des heures régulières d'un autre dispositif associé sur le bus QS.
- **Désactivé (par défaut)** : l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS n'initiera pas la fonction Hors des heures régulières (même si elle reçoit une commande d'événement programmé à l'horloge, d'une entrée de contacts secs ou d'un autre dispositif sur le bus QS).

**Remarque** : pour pouvoir initier les événements programmés à l'horloge, aux entrées de contacts secs ou d'autres dispositifs associés sur le bus QS, la fonctionnalité Hors des heures régulières doit en premier lieu avoir été programmée. L'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS activera ces fonctions seulement après que la fonctionnalité Hors des heures régulières du système aura été activée ou programmée comme esclave.

### Réglages de la fonctionnalité Hors des heures régulières

Nombre de cycles éteindre/rallumer des lumières : Le nombre de fois que les lumières clignoteront pour avertir que la scène Hors des heures régulières sera bientôt activée.

Plage : 0 à 15 clignotements (par défaut 3 clignotements)

Délai : la durée d'attente après les clignotements avant que la scène Hors des heures régulières d'occupation soit activée.

Plage : 1 à 180 minutes (par défaut 15 minutes)

Période d'avertissement : La période de temps que le système attendra après l'interruption manuelle de la scène Hors des heures régulières avant de faire clignoter les lumières à nouveau et réinitialiser le délai d'évacuation alloué avant de réactiver la scène de nuit (ou hors des heures régulières d'occupation).

Plage : 1 à 180 minutes (par défaut 5 minutes)

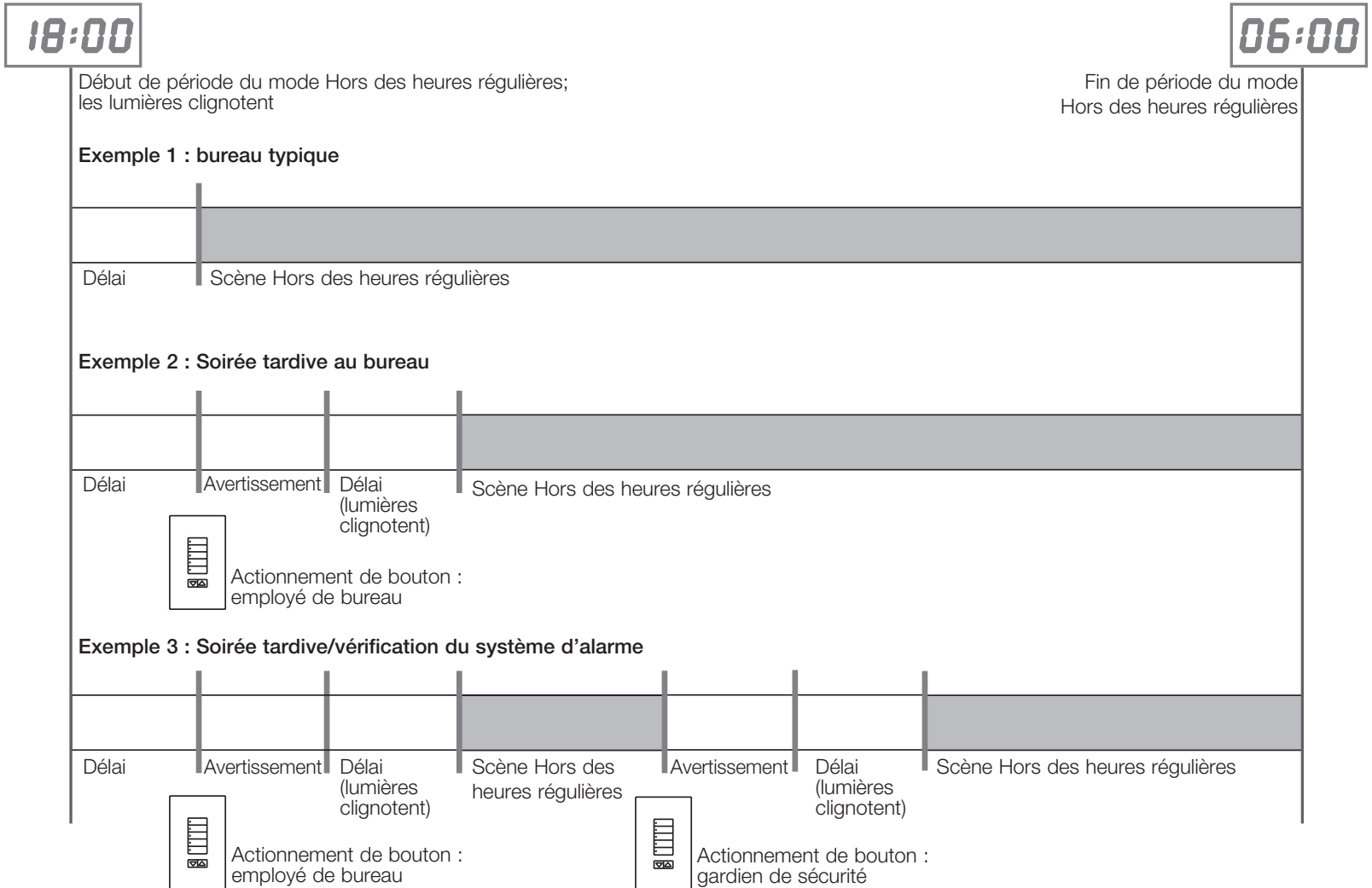
Scène Hors des heures régulières : la scène que l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS activera lorsque le délai d'évacuation aura expiré.

Plage : Scènes 1 à 16, Éteintes (par défaut, scène 5)

*(voir exemple à la page suivante)*

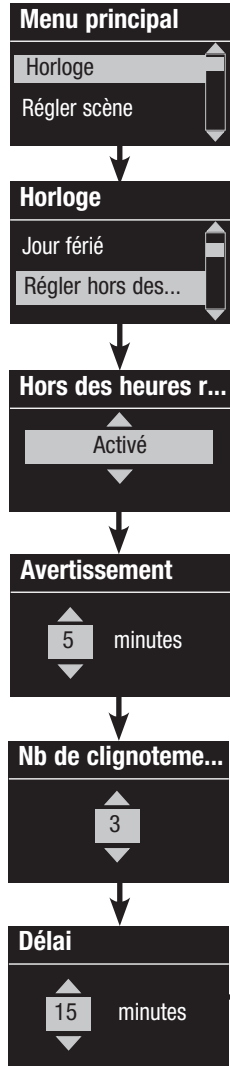
# Hors des heures régulières

## Exemples de réglages Hors des heures régulières

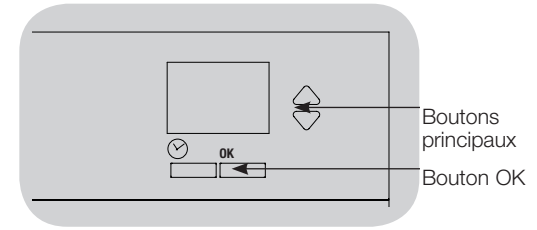


# Hors des heures régulières

## Réglage Hors des heures régulières



1. Accéder au mode de programmation.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Horloge » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Régler Hors des heures régulières » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Utiliser les boutons principaux pour sélectionner l'éclairage voulu Hors des heures régulières et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. (Si le mode Hors des heures régulières est « Activé »), Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance les valeurs désirées pour le nombre de clignotements des lumières, la durée du délai, la période d'avertissement et de la scène « Hors des heures régulières ». Appuyer sur le bouton OK pour accepter chaque réglage. L'écran d'information indiquera que vos réglages du mode Hors des heures régulières d'occupation ont été sauvegardés.
6. Quitter le mode de programmation.



## Fin du mode Hors des heures régulières

Une fois activée, la fonctionnalité Hors des heures régulières peut être contournée en tout temps par le menu de programmation.

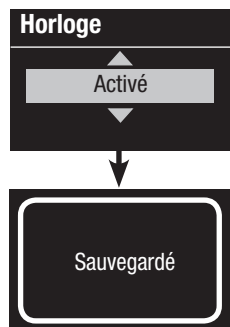


1. Accéder au mode de programmation
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Horloge » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance « Arrêter Hors des heures régulières » et appuyer sur le bouton OK pour accepter. L'écran d'information confirmera que le mode Hors des heures régulières d'occupation est interrompu.
4. Quitter le mode de programmation.

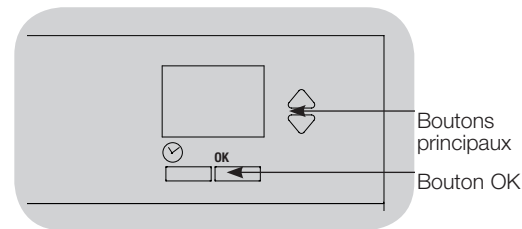
# Diagnostique et Réglages Spéciaux

## Activation et désactivation de l'horloge

L'horloge peut être activée et désactivée à volonté.

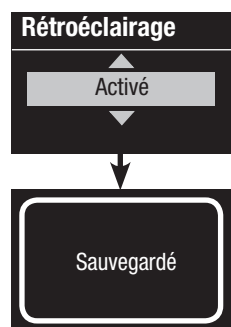


1. Accéder au mode de programmation. Utiliser les boutons principaux pour sélectionner « Horloge ». Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance soit « Activé » ou « Désactivé ». Appuyer sur le bouton OK pour accepter. L'écran d'information indiquera que ce réglage a été sauvegardé.
3. Quitter le mode de programmation.



## Activation et désactivation du rétroéclairage

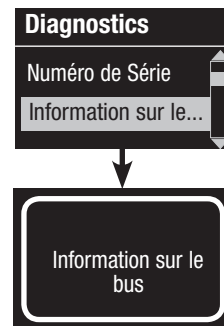
Le rétroéclairage de l'écran d'information peut être activé et désactivé à volonté.



1. Accéder au mode de programmation et sélectionner « Rétroéclairage ». Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance soit « Activé » ou « Désactivé ». Appuyer sur le bouton OK pour accepter. L'écran d'information indiquera que ce réglage a été sauvegardé.
3. Quitter le mode de programmation.

## Diagnostique

Si vous avez des ennuis avec votre unité de contrôle et que vous placez un appel au Centre d'assistance technique Lutron, on pourrait vous demander l'information de diagnostic de votre unité.

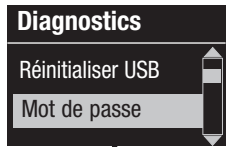


1. Accéder au mode de programmation et sélectionner « Diagnostics ». Appuyer sur le bouton OK pour accepter.
2. Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance l'option qui affichera l'information requise. L'écran info peut afficher le numéro de série du dispositif, l'information sur le bus, la version du code, ou l'état USB. Il y a également une option de réinitialisation de la connexion USB (exécuter ceci seulement si le centre d'assistance technique de Lutron vous le demande).
3. Quitter le mode de programmation.

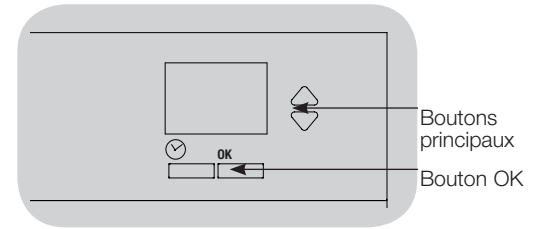
# Diagnostique et réglages spéciaux (suite)

## Réglage du mot de passe

À titre de sécurité, un mot de passe à quatre caractères peut être saisi pour la protection des réglages programmés à l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS.



1. Accéder au mode de programmation.
2. Sélectionner « Diagnostics » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
3. Sélectionner « Mot de passe » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
4. Sélectionner « Enregistrer mot de passe » et appuyer sur le bouton OK pour accepter.
5. Le système vous invitera à saisir un mot de passe de quatre caractères. Utiliser les boutons principaux pour sélectionner les caractères de la liste déroulante (lettres majuscules et les nombres 0 à 9 seulement). Les caractères saisis seront affichés en soulignement à l'écran d'information. Appuyer sur OK pour sélectionner le caractère désiré et répéter pour les autres caractères. L'écran d'information indiquera que ce réglage a été sauvegardé.
6. Quitter le mode de programmation.



La prochaine fois que vous accéderez au mode de programmation après avoir enregistré votre mot de passe, le système vous invitera à saisir votre mot de passe. Pour saisir chaque caractère, suivre la procédure décrite à l'étape 5 ci-dessus.

**Remarque :** des astérisques représentant les caractères s'afficheront à l'écran d'information.



Pour désactiver votre mot de passe, suivre la procédure des étapes 1 à 4 du paragraphe Réglage du mot de passe ci-dessus, et au menu sous Mot de passe, sélectionner « Désactiver ».

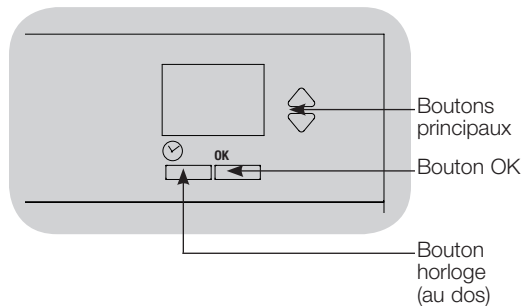


## Choix de la langue

Le texte d'affichage du module de contrôle GRAFIK Eye® QS est disponible dans les langues suivantes :

- Anglais
- Français
- Espagnol
- Allemand
- Italien
- Portugais

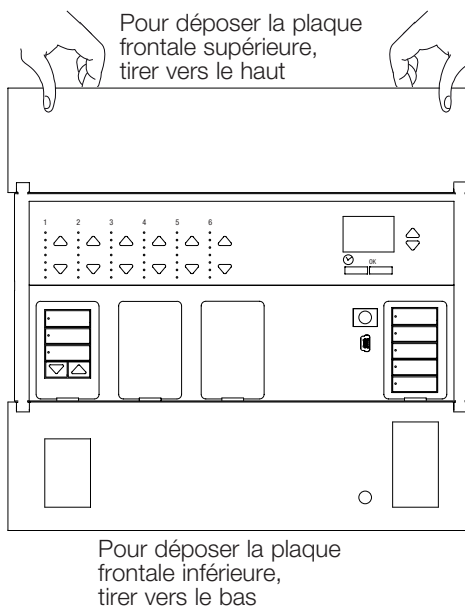
Pour modifier la langue d'affichage, appuyez sur le bouton d'horloge quatre fois pour faire apparaître l'écran de langues (remarque : ne pas activer le mode de programmation). Utiliser les boutons principaux pour mettre en surbrillance la langue de votre choix et appuyez sur le bouton OK pour sauvegarder.



## Retrait de la plaque frontale

Pour changer la couleur ou pour identifier des noms de zones, il se peut que les plaques frontales doivent être enlevées. Pour enlever la plaque frontale, la tirer complètement (à égalité du mur) et tirer vers le haut (pour la plaque frontale supérieure) ou vers le bas (pour la plaque frontale inférieure) pour sortir les charnières hors de leurs fentes d'insertion.

Replacer les plaques de remplacement en glissant leurs charnières dans les fentes d'insertion.



## Dépistage de défauts

Symptôme	Causes possibles	Solution
L'unité ne se met pas en fonction	Le disjoncteur est ouvert	Refermer le disjoncteur
L'unité ne contrôle pas les charges	Mauvais câblage	Contrôler le câblage aux charges et à l'unité
Le disjoncteur se déclenche	Court-circuit dans le système	Localiser et isoler le court-circuit
	Surcharge du système	Contrôler la charge de la zone ou de l'unité pour vous assurer qu'elle respecte la capacité nominale de l'unité (voir paragraphe Réglage de zone)
Le contrôle de zone ne fonctionne pas	Mauvais câblage	Assurez-vous que les charges sont raccordées aux bonnes zones
Le contrôle de zone ne répond pas correctement	Fil lâche ou déconnecté	Raccorder les fils de charge à la zone appropriée
	Ampoules grillées	Remplacer les ampoules défectueuses
	Mauvais type de charge sélectionné	Assigner la zone au bon type de charge (voir paragraphe Réglage de zone)
	Réglage incorrect des limites du gradateur	Régler les valeurs min./max. (voir paragraphe Réglage de zone)
Une ou plusieurs zones sont toujours allumées à pleine intensité et le niveau d'éclairage ne se règle pas Le contrôle de zone affecte plus d'une zone	Mauvais câblage	Assurez-vous que les charges sont raccordées aux bonnes zones
	Sortie court-circuitée	Contrôler le câblage; si le câblage est conforme, appelez le Centre d'assistance technique Lutron
La plaque frontale est chaude	Fonctionnement normal	Les contrôles à semi-conducteur dissipent environ 2 % de chaleur de la charge connectée. Aucune action requise
L'unité ne permet pas de changement de scène ni de régler zone	L'unité n'est pas dans le bon mode de sauvegarde	Changer le mode de sauvegarde à celui adéquat
	Un dispositif QS du système a mis l'unité en mode verrouillé	Contrôler la programmation des dispositifs QS et leur états
Ne peut programmer la durée de la rampe pour allumer les lumières à partir de scène éteinte	La durée de rampe à partir de scène éteinte ne se règle pas, seul le fondu est programmable vers l'extinction totale	La durée de rampe à partir de scène éteinte est toujours de trois secondes
L'entrée de contacts secs (câblage direct) ne fonctionne pas	Mauvais câblage	Contrôler le câblage de l'entrée de contacts secs
	Le signal d'entrée CCI n'est pas reçu	Vérifier que le dispositif raccordé à l'entrée fonctionne correctement
	L'unité est réglée au mauvais mode ou type de CCI	Changer le réglage au mode ou type de CCI adéquat pour votre application
Non fonctionnalité de dispositif QS sur le bus	Mauvais câblage ou connexion lâche sur le bus QS	Contrôler le câblage QS sur tous les dispositifs
	Le dispositif QS n'est pas associé	Mettre le dispositif QS en mode de programmation et maintenir le bouton Scène 1 de l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS pour associer les deux composants
	La programmation du dispositif QS est incorrecte	Contrôler la fonctionnalité et la programmation des dispositifs QS
Les événements programmés à l'horloge ne se produisent pas L'événement du lever ou du coucher du soleil ne se produit pas à la bonne heure	L'horloge est désactivée	Activer l'horloge
	L'heure/date n'est pas correctement réglée	Régler l'heure/date correctement
	L'emplacement n'est pas correctement réglé	Régler la latitude et la longitude de l'emplacement de l'unité
	L'horaire de jour férié est appliqué	L'horaire régulier reviendra après le jour férié

## Dépistage de défauts (suite)

Symptôme	Causes possibles	Solution
L'unité ne répond pas aux contrôles infrarouge	Le récepteur IR est désactivé	Activer le récepteur IR
	Mauvais câblage ou connexion lâche sur borne IR au dos	Contrôler le câblage des bornes IR au dos
Blocage de sécurité programmé	Mot de passe invalide	Appeler le Centre d'assistance technique Lutron pour réinitialiser le mot de passe

## Dépistage de défauts : Fonctions sans fil (pour unités sans fil seulement)

Symptôme	Causes possibles	Solution
Impossible d'associer un dispositif sans fil à une unité	L'appareil ne prend pas en charge le fonctionnement sans fil	Confirmer que l'appareil est identifié du nom « GRAFIK Eye® QS Wireless » sur sa façade.
	L'unité n'est pas en mode sans fil	Changer la fonction sans fil de l'unité au mode Activé
	L'unité a atteint son maximum de dispositifs associés	Retirer des dispositifs ou en associer à une autre unité
	Le dispositif sans fil est hors portée	S'assurer que le dispositif sans fil est dans le rayon suivant : 9 m (30 pi) traversant des cloisons normales d'édifices ou 18 m (60 pi) en ligne directe de vue.
L'unité de contrôle ne répond pas au dispositif sans fil associé	Le dispositif sans fil a été désassigné de l'unité	Réassigner le dispositif sans fil à l'unité
	Le dispositif n'est pas alimenté	Contrôler le câblage et la pile pour dispositifs sans fil
	L'unité n'est pas en mode sans fil	Mettre en mode « Activé » ou « Ignorer programmation »
	Plusieurs dispositifs à commandes contradictoires sont associés à l'unité	S'assurer que les commandes des dispositifs sans fil sont compatibles
	Le dispositif sans fil est hors portée	S'assurer que le dispositif sans fil est dans le rayon suivant : 9 m traversant des cloisons normales d'édifices ou 18 m en ligne directe de vue.
	Les détecteurs de lumière du jour Radio Powr Savr™ ne sont pas en mode de calibration	Suivre les directives d'étalonnage des détecteurs de lumière du jour
Le fonctionnement par dispositif sans fil est incorrect	Le système n'est pas correctement configuré	S'assurer que les réglages du dispositif sans fil sont programmés comme requis
	Les réglages requis n'ont pas été sauvegardés	Reprogrammer les réglages du dispositif sans fil
Le fonctionnement par dispositif sans fil est arbitraire	La localisation du dispositif sans fil est fautive	Suivre les directives pour chaque dispositif pour s'assurer d'une localisation de performance optimale
L'écran d'information affiche souvent une invite d'association de dispositif sans fil	Le mode sans fil de l'unité est réglé à Activé et les systèmes sans fil avoisinants sont en programmation	Changer la fonction sans fil de l'unité au mode « Ignorer Programmation »

## Dépistage de défauts : Fonctions des stores

Symptôme	Causes possibles	Solution
L'UCÉ (unité de conduite électronique) n'actionne pas le store	L'UCÉ n'est pas alimentée	Alimenter l'UCÉ
	Le tissu du store est pris dans quelque chose	Contrôler et déprendre le tissu du store
	L'UCÉ n'est pas assignée à un groupe de boutons de stores	Assigner l'UCÉ à un groupe de boutons de stores
Le groupe de boutons de stores n'a pas d'effet sur aucun des stores	Toutes les limites sont réglées à la même hauteur	Contrôler le réglage des limites
	Le bus de communication n'est pas câblé à l'UCÉ	Contrôler et câbler le bus à l'UCÉ
	L'UCÉ a été désassignée du groupe de boutons de stores	Réassigner l'UCÉ à un groupe de boutons de stores
Un store d'UCÉ ne s'ouvre ou ne se ferme pas complètement	Les limites ne sont pas correctement réglées	Régler les limites correctement
	Le tissu du store est pris dans quelque chose	Contrôler et déprendre le tissu du store
Le store se déplace en direction opposée des boutons de commande Hausser et Abaisser	Les limites d'ouverture et de fermeture sont inversées	Régler les limites correctement
Un groupe de boutons de stores ne contrôle pas tous les stores qui lui ont été assignés	L'UCÉ a été désassignée du groupe de boutons de stores	Réassigner l'UCÉ à un groupe de boutons de stores
	Toutes les limites sont réglées à la même hauteur	Contrôler le réglage des limites
	L'UCÉ n'est pas câblée correctement	Contrôler et recâbler l'UCÉ
	Le groupe de boutons de stores n'est pas câblé correctement	Contrôler et recâbler le groupe de boutons de stores
Les stores d'une pièce se déplacent sans intervention	Les UCÉ sont assignées à un groupe de boutons de stores d'une autre pièce	Réassigner les UCÉ au bon groupe de boutons de stores
Impossible de régler les limites de stores sans fil Sivoia® QS par l'unité de contrôle GRAFIK Eye® QS.	Fonctionnement normal	Sur les UCÉ sans fil Sivoia® QS, les limites doivent être réglées manuellement (se référer au guide d'installation de store sans fil Sivoia® QS)

# Garantie

## Lutron Electronics Co., Inc.

### Garantie limitée d'un an

Pour une période d'un an à partir de la date d'achat et sous réserve des exclusions et restrictions décrites ci-dessous, Lutron garantit que chaque nouvel appareil est exempt de tout défaut du manufacturier. Lutron s'engage, à sa discrétion, soit de réparer l'appareil défectueux ou d'émettre un crédit au client qui est égal au prix d'achat de l'appareil défectueux contre l'achat d'une pièce de remplacement semblable de Lutron. Les remplacements d'appareils fournis par Lutron ou, à sa seule discrétion, par un fournisseur approuvé, peuvent être neufs, utilisés, réparés reconditionnés et/ou fabriqués par un autre manufacturier.

Si l'appareil est mis en service par Lutron ou par des tiers approuvés par Lutron et fait partie d'un système de contrôle d'éclairage mis en service par Lutron, le terme de cette garantie sera prolongé et tout crédit de coût de remplacement de pièces sera au prorata, en accord avec la garantie issue du système mis en service, sauf les termes de garantie de l'appareil seront mesurés à partir de la date de mise en service.

### EXCLUSIONS ET RESTRICTIONS

La couverture de la présente garantie ne comprend pas, et, Lutron et ses fournisseurs ne sont aucunement responsables pour :

1. **Dommege, défaut ou un appareil diagnostiqué inopérable par Lutron ou par des tiers approuvés par Lutron qui a été causé par usure normale, abus, mauvais usage, installation incorrecte, négligence, accident, interférence ou facteur environnemental, tel que (a) utilisation de tension de secteur incorrecte, fusibles ou disjoncteurs de mauvais calibre; (b) défaut d'installer, d'entretenir et de faire fonctionner l'appareil selon les directives fournies par Lutron et selon les dispositions applicables du National Electrical Code (Code Canadien de l'Électricité, pour le Canada) et du Safety Standards of Underwriter's Laboratories; (c) utilisation de dispositifs ou d'accessoires incompatibles; (d) ventilation inadéquate ou insuffisante; (e) réparations ou réglages non autorisés; (f) vandalisme; ou (g) catastrophe naturelle, telle que feu, foudre, inondation, tornade, séisme, ouragan ou autre problème hors du contrôle de Lutron.**
2. **Les coûts de main d'œuvre sur le site pour diagnostiquer les problèmes avec et pour enlever, réparer, remplacer, ajuster, réinstaller et/ou reprogrammer l'unité ou tout autre de ses composants.**
3. **L'équipement et les pièces externes de l'unité, incluant ceux vendus ou fournis par Lutron (lesquels peuvent être couverts par une autre garantie).**
4. **Le coût de réparation ou de remplacement d'autres biens endommagés parce que l'unité ne fonctionne pas correctement, même si le dommage est causé par l'unité.**

SAUF SI EXPRESSÉMENT PRÉVU DANS CETTE GARANTIE, IL N'Y A AUCUNE AUTRE GARANTIE EXPRESSE OU IMPLICITE DE N'IMPORTE QUEL TYPE, INCLUANT LES GARANTIES DE CONVENANCE POUR UNE INTENTION PARTICULIÈRE OU DE QUALITÉ MARCHANDE. LUTRON NE PEUT GARANTIR QUE LE SYSTÈME FONCTIONNERA SANS INTERRUPTION OU SERA EXEMPT D'APPAREILS EN PANNE.

AUCUN AGENT DE LUTRON, EMPLOYÉ OU REPRÉSENTANT N'A L'AUTORISATION DE LIER LUTRON À UNE AFFIRMATION QUELCONQUE, REPRESENTATION OU DE GARANTIE CONCERNANT L'UNITÉ. SAUF SI UNE AFFIRMATION, REPRESENTATION OU GARANTIE FAITE PAR L'AGENT, L'EMPLOYÉ OU LE REPRÉSENTANT EST SPÉCIFIQUEMENT INCLUSE CI-APRÈS, OU DANS LA DOCUMENTATION STANDARD IMPRIMÉE, FOURNIE PAR LUTRON. TOUTE AUTRE AFFIRMATION NE POURRA AUCUNEMENT FAIRE PARTIE DES BASES DE TOUTE DISCUSSION ENTRE LUTRON ET LE CLIENT ET N'AURONT AUCUNE FORCE D'APPLICATION PAR LE CLIENT.


EN AUCUN TEMPS LUTRON OU TOUT AUTRE PARTIE SERONT PASSIBLE DE DOMMAGES EXEMPLAIRES, DE CONSÉQUENCES, D'INCIDENCES OU DE DOMMAGES SPÉCIAUX (INCLUANT, MAIS NON LIMITÉ À, DOMMAGES POUR PERTES DE PROFITS, CONFIDENTIALITÉ OU AUTRE INFORMATION, OU INTIMITÉ; INTERRUPTION; DE TRAVAIL; LÉSION CORPORELLE; À DÉFAUT DE RENCONTRE SES RESPONSABILITÉS, INCLUANT DE BONNE FOI OU SOINS RAISONNABLES; NÉGLIGENCE, PÉCUNIÈRE OU TOUTE AUTRE PERTE QUELLE QU'ELLE SOIT), NI POUR AUCUNE RÉPARATION ENTREPRISE SANS LE CONSENTEMENT PAR ÉCRIT DE LUTRON'S PROVENANT DE OU LIÉ DE QUELQUE FAÇON À L'INSTALLATION, LA DÉSINSTALLATION, L'UTILISATION OU L'EMPÊCHEMENT D'UTILISER L'UNITÉ OU AUTREMENT SOUS OU EN RAPPORT AVEC TOUTE DISPOSITION DE CETTE GARANTIE OU TOUTE ENTENTE INCORPORÉE À CETTE GARANTIE, MÊME À L'ÉVENTUALITÉ DE FAUTE, PRÉJUDICE (INCLUANT NÉGLIGENCE), RESPONSABILITÉ ABSOLUE, VIOLATION DE CONTRAT OU VIOLATION DE GARANTIE DE LUTRON OU TOUT AUTRE FOURNISSEUR, ET MÊME SI LUTRON OU TOUT AUTRE PARTIE ÉTAIT AVISÉE DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES.

NONOBTANT TOUT DOMMAGE QUI POURRAIT SURVENIR, POUR N'IMPORTE QUELLE RAISON (INCLUANT, SANS LIMITATION, TOUS DOMMAGES DIRECTS ET TOUS DOMMAGES ÉNUMÉRÉS CI-DESSUS), LA RESPONSABILITÉ ENTÈRE DE LUTRON ET DE TOUTE AUTRE PARTIE AUX TERMES DE CETTE GARANTIE SUR TOUTE DEMANDE DE COMPENSATION POUR DOMMAGES SURVENANT EN DEHORS DE OU EN RAPPORT AVEC LE MANUFACTURIER, VENTE, INSTALLATION, LIVRAISON, UTILISATION, RÉPARATION, OU REMPLACEMENT DE L'APPAREIL, OU TOUTE ENTENTE INCORPORANT CETTE GARANTIE, ET LE SEUL RECOURS DÉJÀ CITÉ POUR LE CLIENT, SERA LIMITÉ AU MONTANT PAYÉ À LUTRON PAR LE CLIENT POUR L'APPAREIL. LES LIMITATIONS SUSDITES, EXCLUSIONS ET RENONCIATIONS SERONT AU MAXIMUM DANS LA MESURE ALLOUÉE APPLICABLE PAR LA LOI, MÊME SI TOUT RECOURS ÉCHOUE SON BUT ESSENTIEL.

### DEMANDE DE COMPENSATION SOUS GARANTIE

Pour faire une demande de compensation sous la garantie, informer rapidement Lutron à l'intérieur de la période de garantie décrite ci-haut en communiquant avec le Centre d'assistance technique de Lutron au (800) 523-9466. Lutron, à sa seule discrétion, déterminera quelle action, s'il y a, sera nécessaire sous cette garantie. Pour permettre à Lutron de mieux adresser une demande de compensation sous garantie, assurez-vous d'avoir en votre possession le numéro de série et du modèle de l'appareil au moment de l'appel. Si Lutron, à sa seule discrétion détermine qu'une visite au site ou autre action pour y remédier s'impose, Lutron peut décider d'envoyer un représentant de service ou de dépêcher sur le champ un fournisseur de remplacement approuvé par Lutron et/ou coordonner un appel de service sur garantie entre le client et un fournisseur de service approuvé par Lutron.

Cette garantie vous accorde des droits précis et il se peut que vous ayez aussi d'autres droits, selon les lois des provinces. Certaines juridictions ne permettent pas de limiter la durée de la garantie implicite, alors la limite ci dessus peut ne pas s'appliquer dans votre cas. Certaines juridictions ne permettent pas de limiter ou d'exclure les dommages indirects ou consécutifs, alors la limite ou exclusion ci dessus peut ne pas s'appliquer dans votre cas.

Lutron, , Sivoia, Hi-Lume, Eco-10, Tu-Wire, Pico, seeTouch, Quantum, et GRAFIK Eye sont des marques déposées et Radio Powr Savr et Energi Savr Node sont des marques de commerce de Lutron Electronics Co., Inc.

© 2012 Lutron Electronics Co., Inc.

# Coordonnées des bureaux d'affaires

Internet: [www.lutron.com](http://www.lutron.com)

Courriel : [product@lutron.com](mailto:product@lutron.com)

## SIÈGE SOCIAL MONDIAL

### États-Unis

Lutron Electronics Co., Inc.  
7200 Suter Road, Coopersburg, PA 18036-1299  
TÉL +1.610.282.3800  
TÉLÉC. : +1.610.282.1243  
Sans frais 1.888.LUTRON1  
Assistance technique 1.800.523.9466

### Assistance technique pour l'Amérique du Nord et du Sud

États-Unis, Canada et Caraïbes : 1.800.523.9466  
Mexique : +1.888.235.2910  
Amérique Centrale et du Sud : +1.610.282.6701

## SIÈGE EUROPÉEN

### Royaume-Uni

Lutron EA Ltd.  
6 Sovereign Close, London, E1W 3JF United Kingdom  
TÉL +44.(0)20.7702.0657  
TÉL +44.(0)20.7480.6899  
SANS FRAIS (U.K.) 0800.282.107  
Assistance technique +44.(0)20.7680.4481

## SIÈGE ASIATIQUE

### Singapour

Lutron GL Ltd.  
15 Hoe Chiang Road, #07-03, Tower 15,  
Singapore 089316  
TÉL : +65.6220.4666  
TÉLÉC. : +65.6220.4333

### Lignes d'Assistance technique pour l'Asie

Chine du Nord : 10.800.712.1536  
Chine du Sud : 10.800.712.1536  
Hong Kong : 800.901.849  
Indonésie : 001.803.0111.3994  
Japon : +81.3.5575.8411  
Macao : 0800.401  
Singapour : 800.120.4491  
Taiwan : 00.801.137.737  
Thaïlande : 001.800.120.665853  
Autres pays : +65.6220.4666