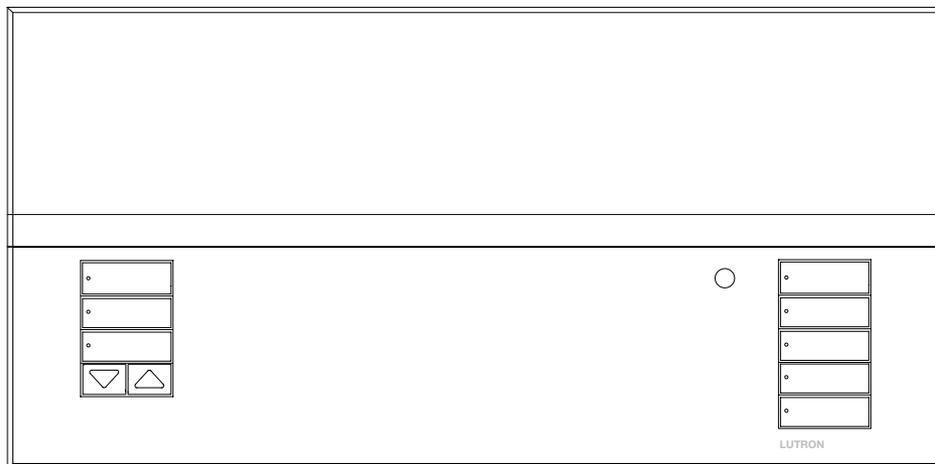


# GRAFIK Eye® QS Steuerstelle

**Bitte lesen**

## Installations- und Betriebsanleitung



Mit der Steuerstelle GRAFIK Eye® QS können sowohl Beleuchtung wie auch Rollosysteme ohne Interface über eine einzige Steuerstelle gesteuert werden. Zu den Merkmalen gehören Szenenabruf per Tastendruck, ein Informationsbildschirm mit Anzeige von Energieeinsparungen und Status, ein IR-Empfänger, eine astronomische Zeitschaltuhr, ein potentialfreier Eingang sowie gravierbare Tasten mit Hintergrundbeleuchtung, die auch im Dunkeln leicht zu finden und zu bedienen sind.

Modellbezeichnungen: QSGRK-3PCE, QSGRK-4PCE, QSGRK-6PCE  
 QSGR-3PCE, QSGR-4PCE, QSGR-6PCE

Alle Geräte 230 V~ 50/60 Hz

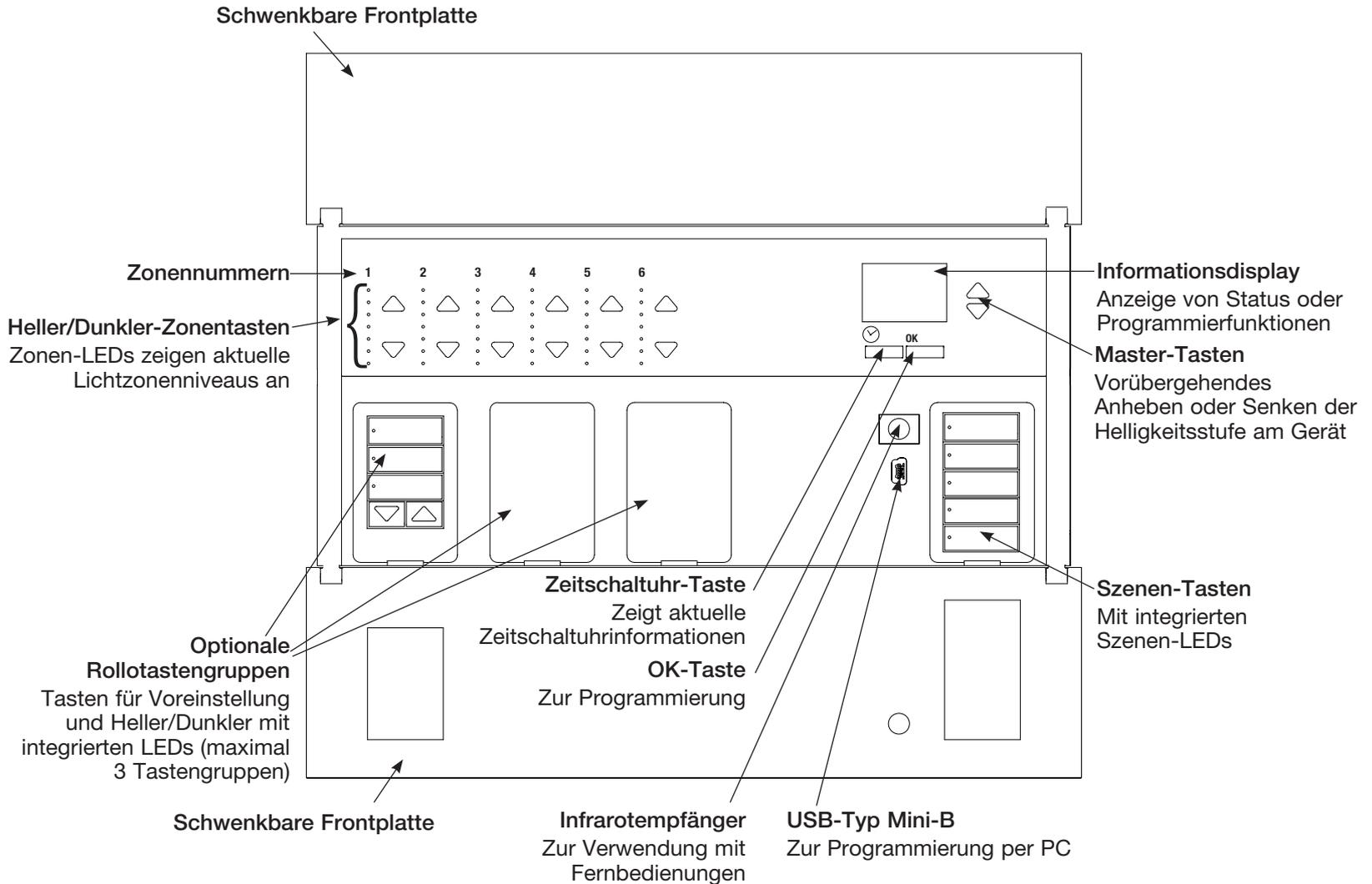
	QSGRK-3PCE QSGR-3PCE	QSGRK-4PCE QSGR-4PCE	QSGRK-6PCE QSGR-6PCE
<b>Gerätekapazität (Watt)</b>	1 500 W	2 000 W	2 300 W
<b>MLV</b>	1 500 VA 1 200 W	2 000 VA 1 600 W	2 300 VA 1 800 W
<b>Zonenkapazität (Watt)</b>	40 – 500 W	40 – 500 W	40 – 500 W
<b>MLV</b>	40 – 500 VA 40 – 400 W	40 – 500 VA 40 – 400 W	40 – 500 VA 40 – 400 W

Für Angaben zu IEC PELV siehe Seite 7.

# Inhalt

<b>Merkmale und Funktionen der Steuerstelle GRAFIK Eye® QS</b> .....	3	<b>Setup von potentialfreien Eingängen (CCI)</b>		<b>Betrieb der Zeitschaltuhr</b>	
<b>Anschluss der Steuerstelle GRAFIK Eye® QS</b>		Betriebsart des CCI-Modus .....	24	Einstellung von Datum und Uhrzeit.....	50
Übersicht über den Netzspannungs-Anschluss... 4		Einstellungen des CCI-Typ .....	25	Standorteinstellung .....	51
Angaben zum Anschluss der Netzleitungen .....	5	<b>Einrichtung von Präsenzmeldern</b> .....	26	Einstellung der Sommerzeit.....	51
Übersicht über IEC PELV-Bus-Verkabelung .....	7	Zuordnung von drahtlosen		Hinzufügen eines Ereignisses.....	52
Verdrahtungsschema zur		Präsenzmeldern.....	27	Löschen eines Ereignisses .....	53
QS-Bus-Steuerleitungen .....	8	Auswahl der Betriebsart .....	28	Anzeige eines Ereignisses .....	53
Beispiel zum Anschluss		Szenen-Modus .....	29	Einstellung eines Feiertags.....	54
von Leistungsgruppen .....	9	Zonen-Modus .....	30	Anzeige eines Feiertags.....	54
Beispiel zur Versorgung von mehr		Bezeichnung eines Präsenzmelders		Löschen eines Feiertags.....	54
als 3 Bedienstellen .....	10	(optional) .....	31	Kopieren einer Zeitfolge.....	55
<b>Fertigstellung der Installation der Steuerstelle GRAFIK Eye® QS</b> .....	11	Konfiguration der Präsenzmeldereinstellungen		Löschen einer Zeitfolge .....	55
<b>Allgemeine Funktionalität</b> .....	12	(optional) .....	32	<b>Büroschluss-Modus</b> .....	56
<b>Vorprogrammierte Tastenfunktionen</b> .....	13	<b>Einrichtung von Tageslichtsensoren</b> .....	33	Beispiele für Büroschluss-Modus .....	57
<b>Bedienung der Zonen-Tasten</b>		Zuordnung von drahtlosen		Einstellung des Büroschluss-Modus.....	58
Zonen-LED-Anzeige der Helligkeitsstufen in %... 14		Tageslichtsensoren .....	34	Beendigung des Büroschluss-Modus.....	58
<b>Programmiermodus</b>		Zuordnung der Betriebsart .....	35	<b>Diagnostik und Spezialeinstellungen</b>	
Aufruf und Beenden des Programmiermodus.... 15		Bezeichnung eines Tageslichtsensors		Einschalten/Ausschalten der Zeitschaltuhr .....	59
Navigationsmenüs im Programmiermodus..... 15		(optional) .....	36	Einschalten/Ausschalten der	
<b>Drahtloser Modus</b> .....	16	<b>Setup den Pico®-Funkfernbedienungen</b> .....	37	Hintergrundbeleuchtung .....	59
<b>Zonen-Setup</b>		Zuordnung zu einer GRAFIK Eye®		Diagnostik .....	59
Zuordnung der Lasttypen .....	17	QS-Steuerstelle .....	38	Setzen des Sicherheitspassworts .....	60
Zuordnung von nicht dimmbaren Lasttypen .....	17	Zuordnung durch ein QS-Sensormodule.....	39	<b>Sprachenauswahl</b> .....	61
Einstellung der Lasttypen .....	18	<b>IR-Setup</b> .....	40	<b>Abnahme der Frontplatten</b> .....	61
Einstellung von Maximum- bzw.		Aktivierung/Deaktivierung		<b>Fehlersuche</b> .....	62
Minimumbegrenzung .....	19	des IR-Empfängers .....	41	<b>Fehlersuche: drahtlose Funktionen</b> .....	63
Einstellung der Mindest-Helligkeitsstufe		Zuordnung zu einer GRAFIK Eye®		<b>Fehlersuche: Rollofunktionen</b> .....	64
(optional) .....	19	QS-Steuerstelle .....	42	<b>Garantie</b> .....	65
Bezeichnung einer Zone (optional) .....	20	Zuordnung durch ein QS-Sensormodule.....	44	<b>Kontaktinformationen</b> .....	65
<b>Szenen-Setup</b>		<b>Zuordnung von Sivoia® QS-Rollos/</b>			
Einstellung von Zonen-Helligkeit,		<b>Vorhängen und GRAFIK Eye®</b>			
Überblendzeiten und Rollogruppenvorgängen... 21		<b>QS-Steuerstellen</b> .....	45		
Bezeichnung einer Szene (optional).....	22	<b>Rollo-Einstellungen</b>			
Aktivieren/Deaktivieren der		Einstellung der Endlagen.....	46		
Tageslichtsteuerung in einer Szene .....	22	Voreinstellungen: Einfache Methode .....	47		
<b>Einstellung des Speichermodus</b>		Voreinstellungen: Fortgeschrittene Methode .....	47		
Speichermoduseinstellungen .....	23	Benennung einer Rollogruppe.....	48		
Schnelle Szenenprogrammierung:		<b>Zuordnung mehrerer GRAFIK Eye®</b>			
Modus "bei OK Speichern" .....	23	<b>QS-Steuerstellen</b> .....	49		

# Merkmale und Funktionen der Steuerstelle GRAFIK Eye® QS



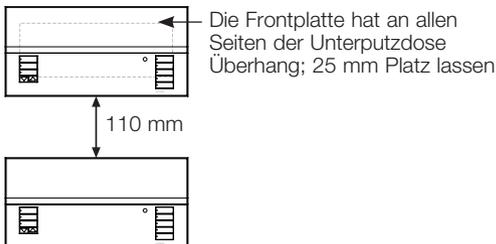


# Anschluss der Steuerstelle GRAFIK Eye® QS: Angaben zum Anschluss der Netzleitungen

- Verwenden Sie für alle Netzleitungen ausschließlich zertifizierte Kabel.
- Am Verteilerschrank muss für Kurzschluss- und Überlastschutz gesorgt werden. Bei der Installation kann ein Sicherungsautomat für bis zu 20 A verwendet werden.
- Die Anlage muss entsprechend allen lokalen und nationalen Vorschriften installiert werden.
- Zur Erleichterung der Verdrahtung von IR-Empfänger, Präsenzmelder und Steuerung können die IEC PELV-Klemmen vorübergehend abgezogen werden.
- **Hinweis: Beschädigungsgefahr für das Gerät.** An den IEC PELV-Klemmen dürfen auf keinen Fall Netzspannungsleitungen angeschlossen werden!

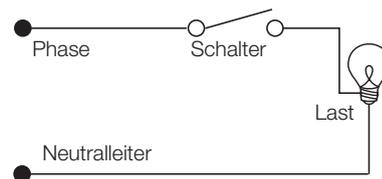
**Schritt 1: Installation der Unterputzdose.** Bringen Sie eine 89 mm tiefe 4-fach-US-Unterputzdose an einer trockenen, flachen Innenfläche an, die leicht zugänglich ist und Programmierung und Bedienung des Systems ermöglicht. Über und unter der Frontplatte muss ein freier Raum von mindestens 110 mm bleiben, damit die Wärme richtig abgeführt werden kann. Lassen Sie an allen Seiten 25 mm für den Überhang der Frontplatte.

**Hinweis:** 4-fach-Unterputzdosen sind von Lutron unter der Bestell-Nr. 241400 erhältlich.



## Schritt 2: Test der Lastverdrahtung.

- Schalten Sie den Strom am Sicherungsautomaten oder Sicherungskasten ab.
- Schließen Sie zum Test des Stromkreises einen Standard-Lichtschalter zwischen Phase und Last an.
- Schalten Sie den Strom ein und überprüfen Sie die Last auf Kurzschlüsse und Unterbrechungen. Sollten die angeschlossenen Verbraucher nicht arbeiten, ist der Stromkreis offen. Wird die Sicherung ausgelöst, kann ein Kurzschluss vorhanden sein. Beheben Sie eventuelle Kurzschlüsse, schließen Sie offene Stromkreise, und wiederholen Sie die Prüfung.



## Schritt 3: Überprüfung der Steuerstellenverdrahtung.

- Die Erdklemme muss gemäß dem Netzspannungs-Verdrahtungsschema angeschlossen werden.
- Verwenden Sie nie unterschiedliche Lasttypen in der gleichen Zone!
- Befolgen Sie beim Anschluss der IEC PELV-Verkabelung an der Netzleitung alle geltenden Vorschriften für elektrische Anlagen.



### ACHTUNG!

**Stromschlaggefahr.** Es können schwere oder tödliche Verletzungen verursacht werden. Vor allen Arbeiten muss immer der Sicherungsautomat ausgeschaltet bzw. die Hauptsicherung entfernt werden. Bevor die Lasten an der Steuerstelle GRAFIK Eye® QS angeschlossen werden, müssen sie auf Kurzschlüsse überprüft werden.

*(Fortsetzung auf der nächsten Seite)*

# Verdrahtung der Steuerstelle GRAFIK Eye® QS:

## Angaben zum Anschluss der Netzleitungen (Fortsetzung)

### Schritt 4: Anschluss von Netzspannung und Lasten an die Steuerstelle.

- Isolieren Sie die Netzkabel in der Unterputzdose auf 8 mm ab.



- Schließen Sie die Leitungen für Netzspannung, Masse und Last an den jeweiligen Klemmen an der Rückseite der Steuerstelle an.

L: Phase

N: Neutraleiter

⊕: Erde

Klemmen 1-6: Gedimmte/geschaltete  
Netzspannungsausgänge

Das empfohlene Anzugsmoment für die Netzleitungsanschlüsse und den Masseanschluss beträgt 0,6 N·m.

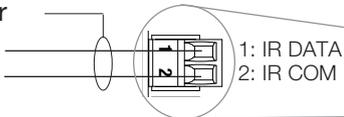
**Hinweis:** Eine Liste mit kompatiblen Lasttypen und Anweisungen zur Programmierung der Steuerstelle GRAFIK Eye® QS zur richtigen Erkennung der Lasten finden Sie im Abschnitt "Zonen-Setup".

**Hinweis: Beschädigungsgefahr für das Gerät.** Steuerstellen GRAFIK Eye® QS müssen von einem qualifizierten Elektriker in Übereinstimmung mit allen geltenden Bestimmungen und Gebäudevorschriften installiert werden. Falsche Verdrahtung kann Schäden an Steuerstellen oder anderen Geräten verursachen.

**Hinweis:** Zur Vermeidung von Überhitzung und möglichem Geräteschaden dürfen Steuerstellen nicht an Dimmerbuchsen, Geräten mit Elektromotor oder Leuchtstofflampen installiert werden, die nicht mit elektronischen Hi-lume®, Eco-10®, Tu-Wire®-Vorschaltgeräten von Lutron oder anderen für Ihren Standort zugelassenen-Geräten ausgestattet sind. In magnetischen Niederspannungs-Dimmerkreisen lässt sich Überhitzung und Ausfall des Transformators vorbeugen, indem ein übermäßig hoher Stromfluss verhindert wird. Lassen Sie keine Steuerstellen mit herausgenommenen oder durchgebrannten Leuchtmitteln laufen; ersetzen Sie durchgebrannte Leuchtmittel sofort; verwenden Sie nur Transformatoren mit thermischer Schutzeinrichtung oder Eingangswicklungen mit Sicherung. Die Steuerstellen sind für Wohn- und Gewerbegebäude zum ausschließlichen Einsatz in Innenräumen vorgesehen.

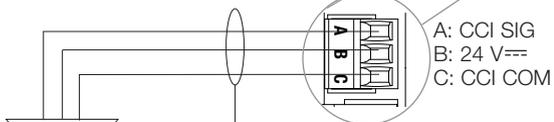
# Anschluss der Steuerstelle GRAFIK Eye® QS: Übersicht über IEC PELV-Bus-Verkabelung

**IR-Verkabelung**  
1,0 mm<sup>2</sup> an jeder Klemme  
Von externem IR-Anschluss (eines anderen Herstellers)



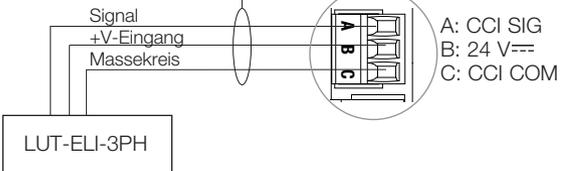
**Verkabelung von Eingängen mit potentialfreien Kontakten**

24 V<sub>~</sub> 50 mA  
Für Einstellungen siehe Betriebsart des CCI.



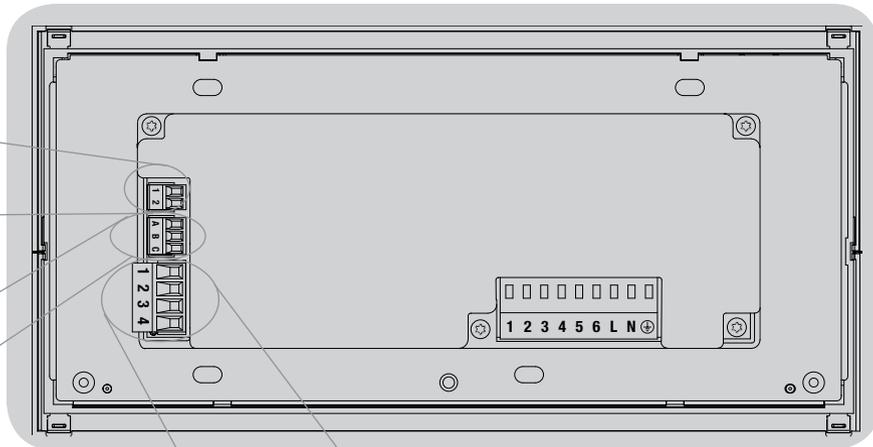
**Beispiel:**  
Präsenzmelder (höchstens 1)

1,0 mm<sup>2</sup> an jeder Klemme



**Beispiel:** Notfallbeleuchtungsschnittstelle (maximal 1)

**Hinweis:** Für richtige Funktion der Notfallbeleuchtungsschnittstelle muss die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle von einem Verteilerschrank für normalen/Notfallbetrieb versorgt werden. Ein komplettes Verdrahtungsschema finden Sie in der Installationsanleitung zu LUT-ELI-3PH.

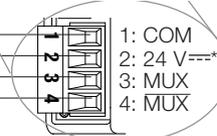


**QS-Bus-Steuerleitungen**

24 V<sub>~</sub> 100 mA

**Masse und Spannung (Klemmen 1 und 2):**  
zweimal 1,0 mm<sup>2</sup> an jeder Klemme (Bus <153 m)  
zweimal 4,0 mm<sup>2</sup> an jeder Klemme (Bus 153-610 m)

Zu Steuereinheiten,  
Rollos oder anderen  
GRAFIK Eye® QS-  
Steuerstellen



\*Klemme 2 darf nicht zwischen einer GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle und einer anderen Stromversorgung angeschlossen werden, auch nicht an einer anderen GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle. Ein detailliertes Anschlussbeispiel finden Sie unter "Leistungsgruppenanschluss".

**Daten (Klemme 3 und 4):**  
Abgeschirmtes verdrehtes 0,5-mm<sup>2</sup>-  
Leitungspaar an jeder Klemme

**Hinweis:** Nur den örtlichen Vorschriften entsprechende, geeignete Kabelverbinder verwenden.

# Anschluss der Steuerstelle GRAFIK Eye® QS: Verdrahtungsschema zur QS-Bus-Steuerung

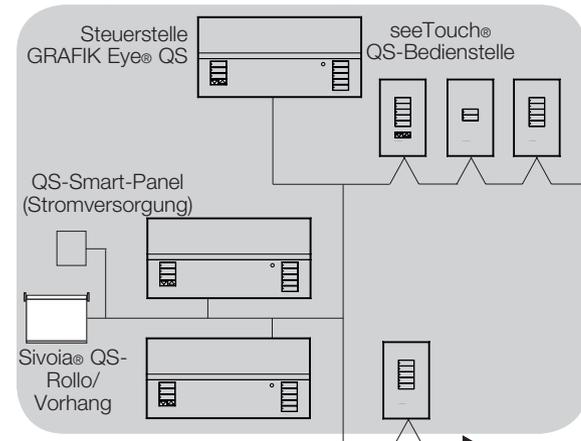
- Für die Systemkommunikation wird IEC PELV-Bus-Verkabelung verwendet.
- Befolgen Sie beim Anschluss der IEC PELV-Bus-Verkabelung an der Netzleitung alle geltenden Vorschriften für elektrische Anlagen.
- An jede Klemme können bis zu zwei 1,0-mm<sup>2</sup>-Leitungen angeschlossen werden.
- Die Gesamtlänge der Bus-Leitung darf 610 m nicht überschreiten.
- Nehmen Sie alle Anschlüsse in der Unterputzdose der Steuerstelle vor.
- Die Verkabelung kann als T-Abzweigung oder in Reihe angeschlossen werden.
- IEC PELV 24 V<sup>==</sup> 150 mA.

## Systemgrenzen

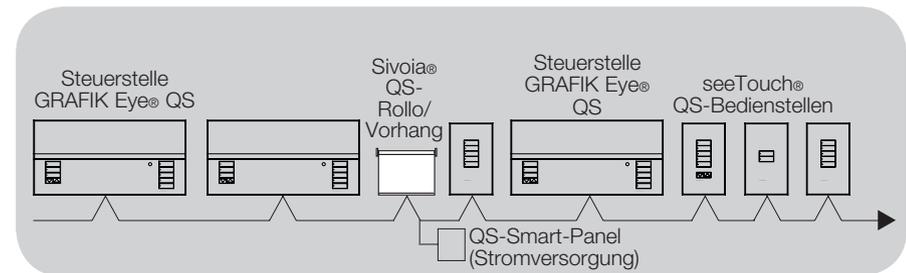
Der verdrahtete QS-Kommunikationslink ist auf 100 Geräte bzw. 100 Zonen begrenzt.

Die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle liefert 3 Stromversorgungseinheiten am QS-Bus. Weitere Informationen zu Stromversorgungseinheiten finden Sie im Datenblatt zu QS-Bus-Stromversorgungseinheiten (Lutron-Bestell-Nr. 369405).

## Beispiel für Verdrahtung in Baumstruktur



## Beispiel für Verdrahtung in Reihe



## Typische Leitungsquerschnitte (überprüfen Sie die Kompatibilität in Ihrer Region)

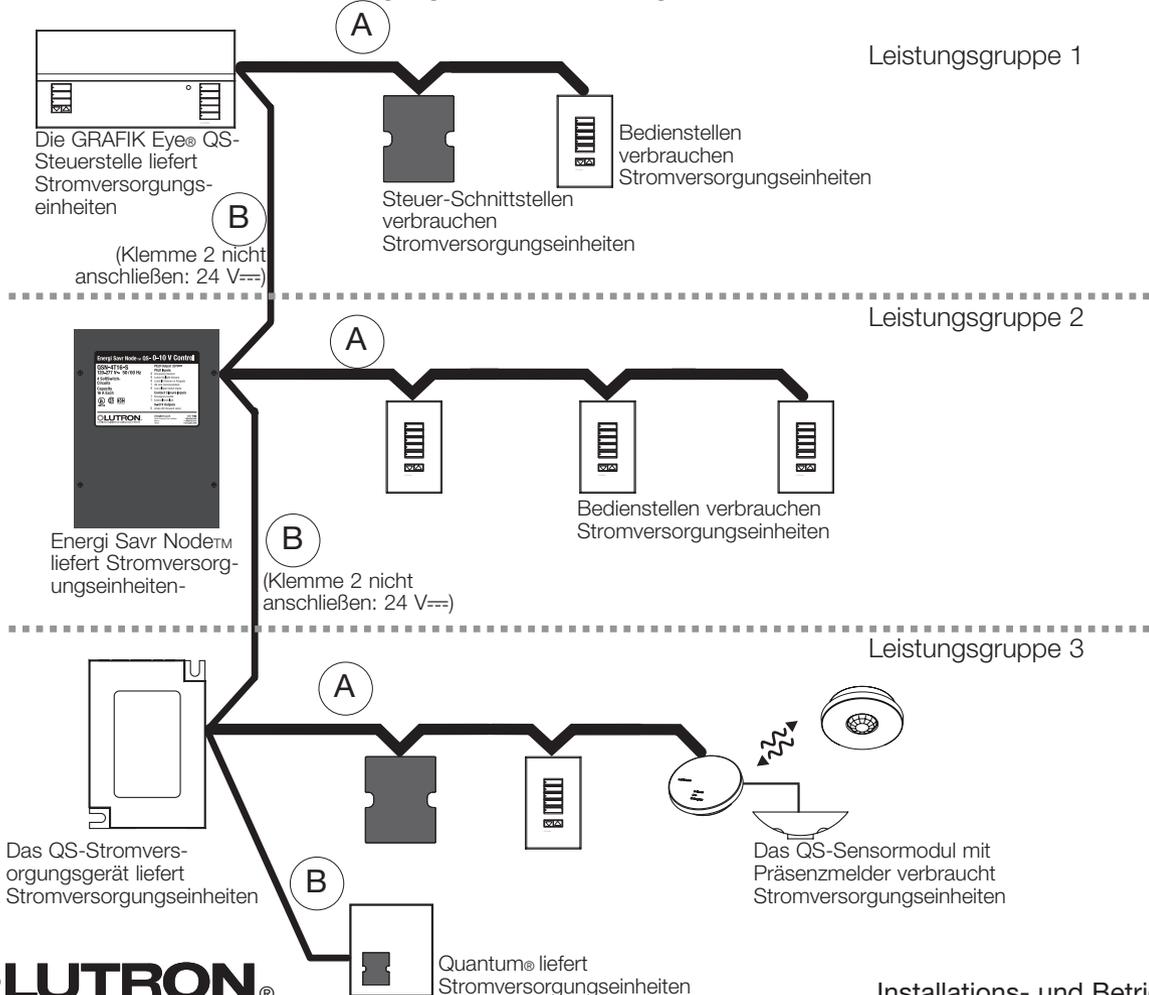
QS-Bus-Verdrahtung	Drahtstärke	Lutron-Kabel Artikelnummer
< 153 m	Masse und Spannung (Klemmen 1 und 2) 1 Leitungspaar 1,0 mm <sup>2</sup>	GRX-CBL-346S GRX-PCBL-346S
	Daten (Klemme 3 und 4) 1 Abgeschirmtes verdrehtes Leitungspaar 0,5 mm <sup>2</sup>	
153 - 610 m	Masse und Spannung (Klemmen 1 und 2) 1 Leitungspaar 4,0 mm <sup>2</sup>	GRX-CBL-46L GRX-PCBL-46L
	Daten (Klemme 3 und 4) 1 Abgeschirmtes verdrehtes Leitungspaar 0,5 mm <sup>2</sup>	

# Anschluss der Steuerstelle GRAFIK Eye® QS: Beispiel zum Anschluss von Leistungsgruppen

Am QS-Bus befinden sich Geräte, die Strom liefern, und Geräte, die Strom verbrauchen. Jedes Gerät hat eine bestimmte Anzahl von Stromeinheiten, die es entweder liefert oder verbraucht. Eine Leistungsgruppe besteht aus einem Gerät, das Strom liefert, und einem oder mehreren Geräten, die Strom verbrauchen. Jede Leistungsgruppe darf nur ein stromlieferndes Gerät haben. Weitere Informationen zu Stromversorgungseinheiten finden Sie im Datenblatt zu QS-Bus-Stromversorgungseinheiten (Lutron-Bestell-Nr. 369405).

Verbinden Sie innerhalb der Leistungsgruppen am QS-Bus alle 4 Klemmen (1, 2, 3 und 4), die in der Zeichnung mit dem Buchstaben A gekennzeichnet sind. Verbinden Sie zwischen stromliefernden Geräten am QS-Bus nur die Klemmen 1, 3 und 4 (NICHT Klemme 2), die in der Zeichnung mit dem Buchstaben B gekennzeichnet sind.

Der Anschluss kann als T-Abzweigung oder in Reihe vorgenommen werden.



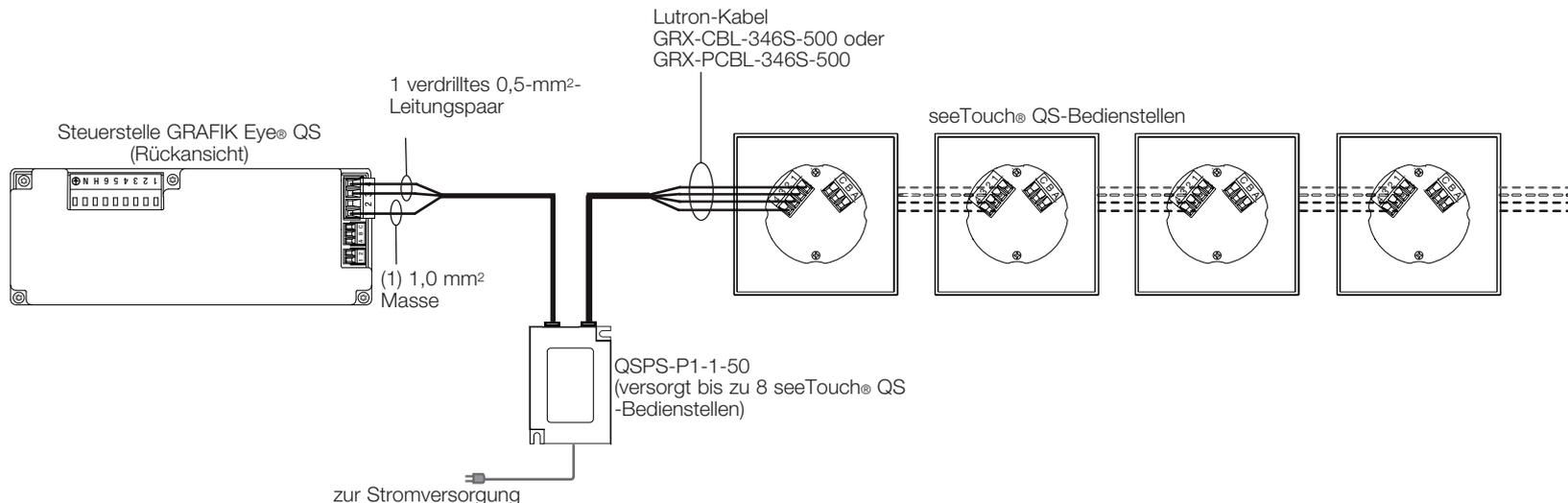
- A** Die Klemmen 1, 2, 3 und 4 (Masse, 24 V $\overline{=}$  und Daten) verbinden Geräte innerhalb einer Leistungsgruppe.
- B** Klemme 2 (24 V $\overline{=}$ ) wird zwischen Leistungsgruppen NICHT angeschlossen.

# Anschluss der Steuerstelle GRAFIK Eye® QS:

## Beispiel zur Versorgung von mehr als 3 Bedienstellen

Die Steuerstelle GRAFIK Eye® QS kann bis zu 3 seeTouch®-Bedienstellen versorgen. Zur Versorgung von mehr als drei Bedienstellen ist eine externe 24-V-DC-Stromversorgung erforderlich.

- Die +24-V-DC-Leitung vom Stromversorgungsgerät wird an QS-Busklemme 2 an allen von ihm versorgten Bedienstellen angeschlossen. Diese Leitung wird nicht an Klemme 2 an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle angeschlossen.
- Die Masseleitung vom Stromversorgungsgerät wird an QS-Busklemme 1 an allen von ihm versorgten Bedienstellen und an Klemme 1 an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle angeschlossen.
- Die Kommunikationssignale am QS-Bus (Klemmen 3 und 4) werden von den Bedienstellen mit einem abgeschirmten verdrehten Kabel an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle genauso angeschlossen wie bei nicht verwendeter zusätzlicher Stromversorgung. Die Steuerstelle ist in Rückansicht dargestellt.



# Fertigstellung der Installation der Steuerstelle GRAFIK Eye® QS

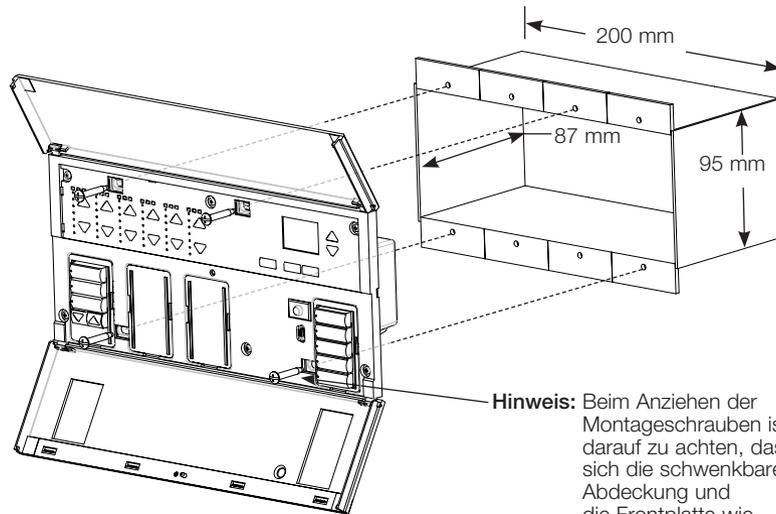
1. Bringen Sie die Steuerstelle wie dargestellt mit den vier mitgelieferten Schrauben in der Unterputzdose an.

**Hinweis:** Befolgen Sie beim Anschluss der IEC PELV-Bus-Verkabelung an der Netzleitung alle geltenden Vorschriften für elektrische Anlagen.

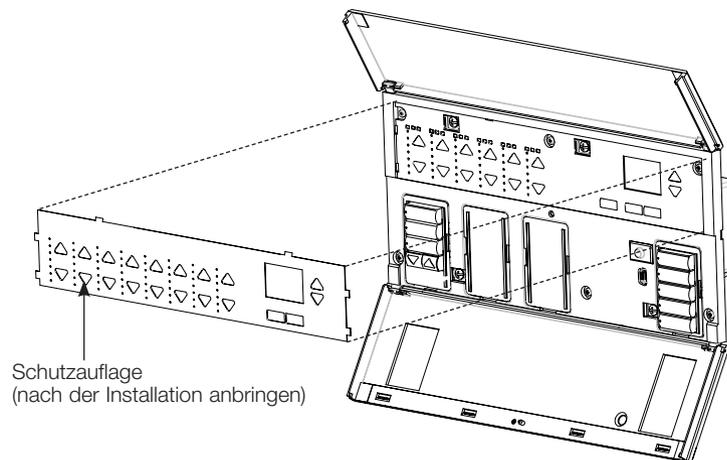
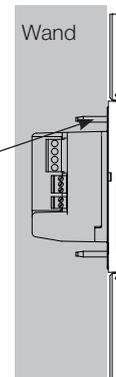
2. Überprüfen Sie die Installation:

- Schalten Sie den Strom wieder ein.
- Drücken Sie die obere Szenen-Taste. Die LED leuchtet auf.
- Drücken Sie die Heller- und Dunkler-Zonentasten. Achten Sie darauf, dass die Steuerstelle alle angeschlossenen Lasten dimmt.

3. Bringen Sie die Schutzauflage an der Steuerstelle an.



**Hinweis:** Beim Anziehen der Montageschrauben ist darauf zu achten, dass sich die schwenkbare Abdeckung und die Frontplatte wie dargestellt ganz öffnen.



Schutzauflage  
(nach der Installation anbringen)

# Allgemeine Funktionalität

Der Informationsbildschirm geht 30 Sekunden nach der letzten Tastenbetätigung bzw. nach Abschluss der letzten Szenenänderung aus. Siehe die Beispielbildschirme unten.



Die **Master-Tasten** aktivieren auch den Informationsbildschirm. Mit diesen Tasten werden alle dimmbaren Leuchten vorübergehend heller oder dunkler gestellt (mit Ausnahme der in der aktuellen Szene als "nicht veränderbar" programmierten Leuchten). Die Einstellungen sind vorübergehend und beeinträchtigen die Szenenprogrammierung nicht.

**Hinweis:** Die Master-Tasten betreffen alle Zonen.

OK



Mit der **OK-Taste** wird der Informationsbildschirm aktiviert, auf dem dann die aktuelle Szene und ihre Überblendzeit dargestellt wird. Im Modus "Immer speichern" kann die Überblendzeit eingestellt werden. Im Modus "Speichern mit OK" kann durch nochmaligen Tastendruck die Zone eingestellt werden; nach dreimaligem Tastendruck kann die Überblendung eingestellt werden.



Die **Zeitschaltuhr-Taste** aktiviert den Informationsbildschirm und zeigt die aktuelle Uhrzeit und das nächste geplante Ereignis an. Wenn die Taste ein zweites Mal gedrückt wird, werden Uhrzeit, Datum und Status des Büroschluss-Modus angezeigt. Wenn die Taste ein drittes Mal gedrückt wird, werden der Standort und die Zeiten für Sonnenauf- und -untergang dargestellt. Wenn sie ein viertes Mal gedrückt wird, erscheint der Bildschirm zur Sprachenauswahl. Durch nochmaliges Drücken geht es zurück zum ersten Bildschirm.

## Szene 1

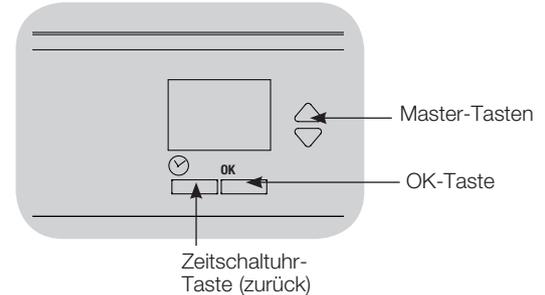
Master-Heller  
Master-Dunkler

## Szene 1

Überblendung einstellen  
3 Sekunden

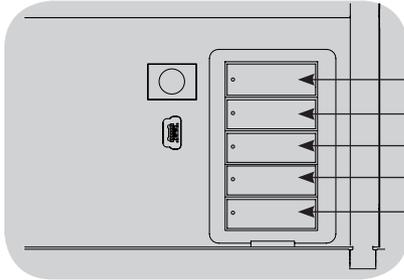
11:23 Fr

Nächste: 17:00  
Szene 1



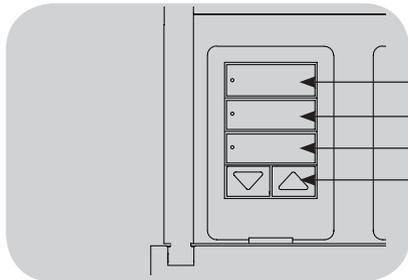
## Vorprogrammierte Tastenfunktionen

Die Steuerstelle GRAFIK Eye® QS steuert die meisten Lichtlasten ohne spezielle Programmierung. Jede Steuerstelle wird mit vorprogrammierten Standardeinstellungen für die Szenen- und Rollo-Tasten geliefert. Für andere Lasttypen als die unten aufgeführten (dimmbare und nicht dimmbare) muss der Lasttyp zugeordnet werden, bevor fortgefahren werden kann. Anweisungen zur Änderung der Szeneneinstellungen finden Sie im Szenen-Setup-Abschnitt.



### Vorprogrammierung von Szenen-Tasten für dimmbare Lasten

- Szene 1: Alle Zonen auf 100%
- Szene 2: Alle Zonen auf 75%
- Szene 3: Alle Zonen auf 50%
- Szene 4: Alle Zonen auf 25%
- Alle Zonen AUS



### Vorprogrammierung von Rollo-Tasten für Sivoia® QS-Rollos

- Alle Rollos ganz offen
- Alle Rollos auf 50%
- Alle Rollos ganz geschlossen
- Heben/Senken aller Rollos  
(betrifft nur Geräte mit Rollo-Bedienstellen)

## Bedienung der Zonen-Tasten

Jede Zonengruppe (LEDs und Tasten) repräsentiert eine Beleuchtungszone.

Durch Druck einer Taste in einer Gruppe wird das Informationsdisplay eingeschaltet, und es werden die aktuelle Helligkeitsstufe und die aktuellen Energieeinsparungen der Zone dargestellt.

Durch Druck der Heller- und Dunkler-Tasten an einer Zone werden je nach Art der Zone unterschiedliche Vorgänge ausgelöst (siehe unten).

### Dimmbare Zonen:

- Zum Heller-/Dunklerstellen aller Leuchten in einer Zone gedrückt halten; zum Anhalten loslassen
- Drücken Sie die Heller- bzw. Dunklertaste, um die Überblendung einer Zone anzuhalten
- Es dauert 5 Sekunden, um die Beleuchtung von "aus" auf "voll ein" zu stellen oder von "voll ein" auszuschalten
- Drücken Sie die Heller- und Dunkler-Taste gleichzeitig, um zwischen "voll ein" und "aus" umzuschalten
- Halten Sie die Dunkler-Taste 6 Sekunden lang gedrückt, nachdem die Zone 0% Helligkeit erreicht hat, um die Zone in der aktuellen Szene als "nicht verändert" einzustellen. Die Zone ändert sich nicht, wenn diese Szene ausgelöst wird, und die Zone wird in dieser Szene mit den Master-Tasten nicht heller/dunkler gestellt.

### Nicht dimmbare Zonen:

- Drücken Sie zum Einschalten einer Zone die Heller-Taste
- Drücken Sie zum Ausschalten einer Zone die Dunkler-Taste

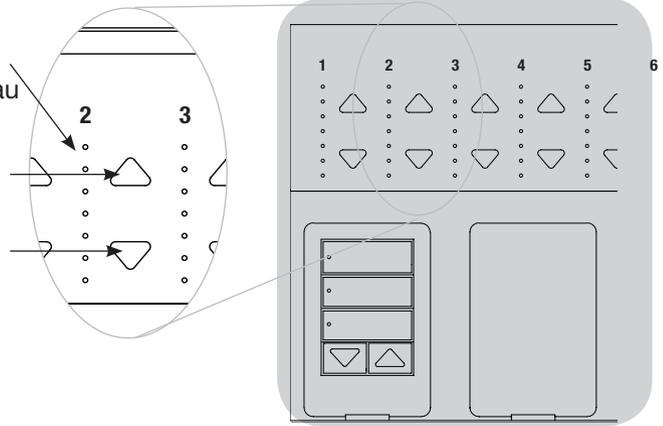
**Hinweis:** Siehe Zonen-Setup-Abschnitt zur Einstellung der Zonentypen.

### Zonen-LEDs

LED-Anzeigen zeigen das Beleuchtungsniveau an (siehe unten)

Zone heller

Zone dunkler



### Zonen-LED-Anzeige der Helligkeitsstufen in %

Helligkeit (%)	Aus	1-17	18-33	34-49	50-66	67-82	83-99	Ein/100	UA
Dimmbare Lasttypen									
Nicht dimmbare Lasttypen									

### Legende:

UA = nicht verändert (die Beleuchtung wird durch die Szenen-Taste oder die Master-Tasten nicht beeinträchtigt)

- LED leuchtet
- LED aus

# Programmiermodus

## Aufruf und Beenden des Programmiermodus

### Hauptmenü

Zeitschaltuhr

Szenen-Setup

### Szene 1

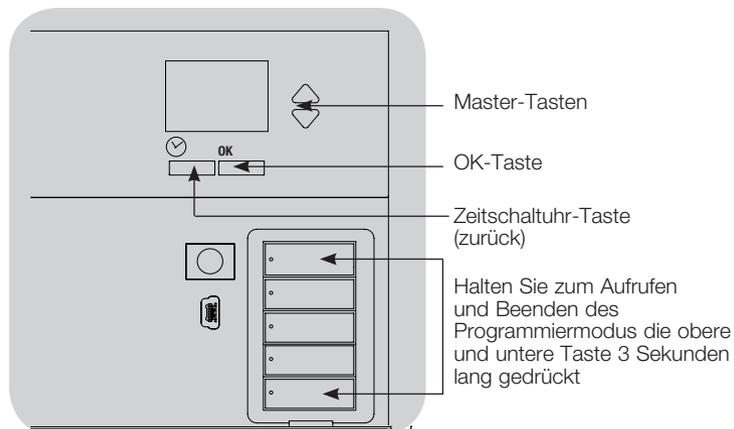
Überblendzeit  
3 Sekunden

#### Aufruf des Programmiermodus

Halten Sie die obere und untere Szenen-Taste gleichzeitig 3 Sekunden lang gedrückt. Die LEDs in den Szenentasten laufen zur Bestätigung des Programmiermodus von oben nach unten durch, und auf dem Informationsdisplay erscheint das Hauptmenü.

#### Beenden des Programmiermodus

Halten Sie die obere und untere Szenen-Taste gleichzeitig 3 Sekunden lang gedrückt. Das Informationsdisplay geht zu Szene 1 über.



## Navigationen im Programmiermodus

### Master-Tasten

Mit den Master-Tasten können Sie sich durch die Menüpunkte bewegen. Die aktuelle Auswahl wird auf dem Informationsdisplay hervorgehoben.

### OK-Taste

Mit der OK-Taste wird der hervorgehobene Menüpunkt bestätigt. Dadurch geht es entweder weiter zum nächsten Menü, oder es wird eine Einstellung übernommen. Wenn auf dem Bildschirm eine Ja/Nein-Frage erscheint, steht die OK-Taste für "Ja".

### Zeitschaltuhr-Taste

Die Zeitschaltuhr-Taste fungiert im Programmiermodus als "Zurück"-Taste. Durch Drücken dieser Taste geht es im aktuellen Menü um einen Schritt zurück. Durch wiederholtes Drücken kehren Sie schließlich zum Hauptmenü zurück, verlassen jedoch den Programmiermodus nicht. Wenn auf dem Bildschirm eine Ja/Nein-Frage erscheint, steht die Zeitschaltuhr-Taste für "Nein".

## Drahtloser Modus

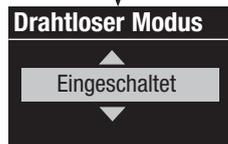
Viele Modelle der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle unterstützen drahtlose Kommunikation mit anderen Lutron-Produkten. Diese Funktion ermöglicht die einfache Integration von Funksensoren, Bedienstellen, Fernbedienungen und Rollos für drahtlose Einzelraumanwendungen.

Steuerstellen, die drahtlose Kommunikation unterstützen, sind an der Gerätevorderseite mit der Aufschrift "GRAFIK Eye® QS Wireless" gekennzeichnet.

Die drahtlose Funktion der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle mit Funk hat drei (3) Betriebsarten.

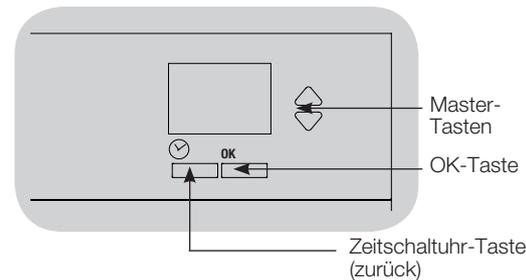
- **Deaktiviert:** Wird für ausschließlich verdrahtete Systeme verwendet.
- **Aktiviert:** Die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle mit Funk reagiert auf alle Programmierbefehle von Lutron QS-Steuerstellen mit Funk (und kompatiblen Produkten), die sich in der Nähe befinden.
- **Programmierung ignorieren (Standardeinstellung):** Die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle mit Funk reagiert nur auf normale Betriebsbefehle von drahtlosen Geräten, die im Modus "Aktiviert" zugeordnet wurden.

Zur Änderung des Funkmodus der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle mit Funk:



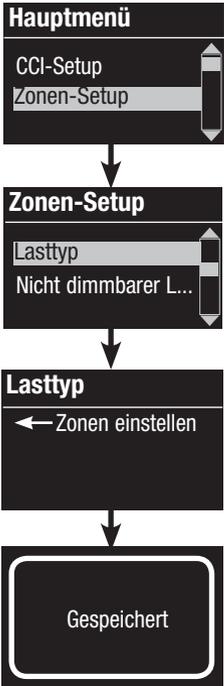
1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Drahtloser Modus" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten den gewünschten Modus hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Der Informationsbildschirm zeigt zur Bestätigung die Meldung "Gespeichert".
5. Verlassen Sie den Programmiermodus.

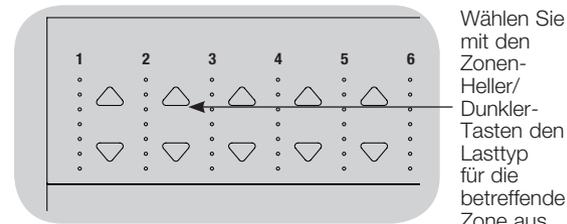
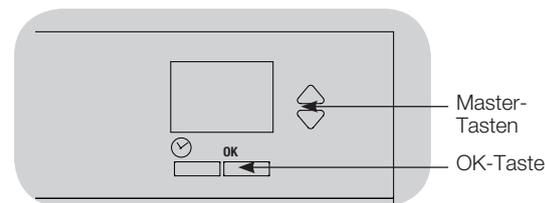
**Hinweis:** Das Funksignal hat eine Reichweite von 9 m durch Standardkonstruktionen bzw. von 18 m bei freier Sicht.



# Zonen-Setup

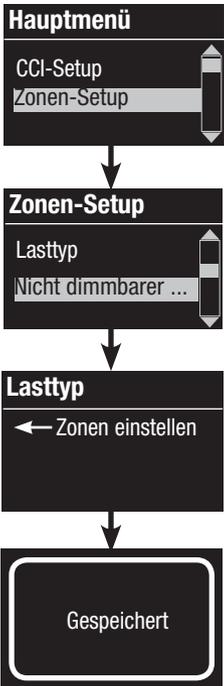
## Zuordnung der Lasttypen

- 
1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
  2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zonen-Setup" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
  3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Lasttyp" hervor. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Siehe die Tabelle "Einstellung der Lasttypen" auf der nächsten Seite.
  4. Wählen Sie mit den Heller/Dunkler-Zonentasten den Lasttyp für die betreffende Zone aus. Siehe die Liste auf der nächsten Seite für unterstützte Lasttypen. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
  5. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass der Lasttyp gespeichert worden ist.
  6. Verlassen Sie den Programmiermodus.

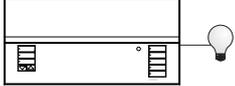
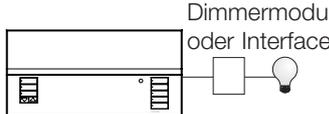


## Zuordnung von nicht dimmbaren Lasttypen

Für Zonen, die nicht dimmbaren Lasten zugeordnet sind, stehen drei Konfigurationen zur Verfügung:

- 
- LOFO: zuletzt ein, zuerst aus
  - FOFO: zuerst ein, zuerst aus
  - FOLO: zuerst ein, zuletzt aus
- Bei Szenen, die sich aus dimmbaren und nicht dimmbaren Lasttypen zusammensetzen, werden die nicht dimmbaren Lasten in der Konfiguration "zuerst ein/aus" vor den dimmbaren Lasten und in der Konfiguration "zuletzt ein/aus" nach den dimmbaren Lasten umgeschaltet.
1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
  2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zonen-Setup" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
  3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Nicht dimmbarer Lasttyp" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Siehe die Tabelle "Einstellung der Lasttypen" auf der nächsten Seite.
  4. Wählen Sie mit den Heller/Dunkler-Zonentasten den nicht dimmbaren Lasttyp für die betreffende Zone aus. (Zonen, die nicht als nicht dimmbare Zonen programmiert sind, werden als "nicht veränderbar" dargestellt.) Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
  5. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass der Lasttyp gespeichert worden ist.
  6. Verlassen Sie den Programmiermodus.

## Zonen-Setup (Fortsetzung)

Einstellung der Lasttypen			
		<b>Direktsteuerung über GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle</b> 	<b>Steuerung über Dimmermodul oder Interface</b> 
	<b>Leuchten-Lasttyp</b>	<b>Diesen Lasttyp aus dem Menü an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle auswählen:</b>	
<b>Zonen 1 – 6</b>	Glühlampe	Glühlampe	Dimmermodul
	MLV (magnetischer NV-Trafo)	MLV	Dimmermodul
	ELV (elektronischer NV-Trafo)	—	Dimmermodul
	Hi-lume®/Eco-10®	—	Leuchtstoffmodul
	0-10 V	—	Leuchtstoffmodul
	Nicht dimmbare Lichtlasten	Nicht dimmbar	Nicht dimmbar
	Neon-/Kaltkathodenröhren	Neon, CC	Neon, CC
	DMX	—	DMX
	RGB/CMY DMX	—	RGB/CMY DMX

### Hinweise zu Lasttypen

- Jede elektronische Niedervolt-Beleuchtung, für die ein Interface verwendet wird, muss für Phasenabschnittsteuerung ausgelegt sein. Vor Installation einer elektronischen Niedervolt-Lichtquelle ist anhand der Herstellerangaben zu überprüfen, ob der jeweilige Transformator gedimmt werden kann. Beim Dimmen muss zusammen mit der Steuerstelle ein elektronisches Niedervolt-Interface (z. B. NGRX-ELVI) verwendet werden.
- Für alle DMX- oder RGB/CMY-DMX-Beleuchtungen muss eine externe DMX-Schnittstelle (z. B. QSE-CI-DMX) zusammen mit der Steuerstelle verwendet werden.

### Auslegung der Zonen:

- Es müssen nicht alle Zonen angeschlossen werden. Angeschlossene Zonen müssen jedoch eine Mindestlast von 40 W haben.
- Maximallasten:  
10 A pro Einheit  
500 W pro Zone.
- Die maximale Gesamtlichtlast für einen magnetischen NV-Trafo beträgt 500 VA/400 W.

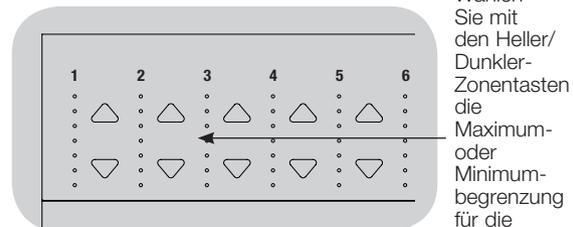
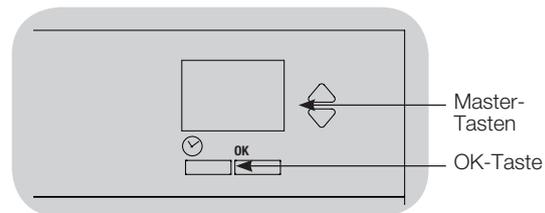
# Zonen-Setup

## Einstellung von Maximum- bzw. Minimumbegrenzung

- Wenn Sie nicht sicher sind, welches die geeigneten Maximum- und Minimum-Einstellungen sind, wenden Sie sich bitte an Lutrons technischen Support.
- Durch die Einstellungen für die Maximum- und Minimumbegrenzung wird die Höchst- und Mindestleistung einer Dimmzone begrenzt. Die Begrenzungsniveaus werden automatisch eingestellt, wenn der Lasttyp programmiert wird.



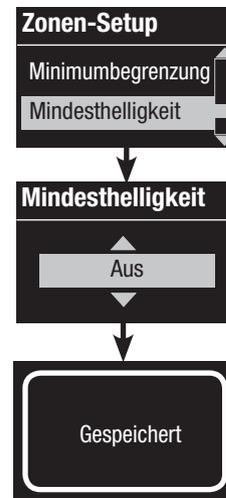
1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zonen-Setup" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Maximum" oder "Minimum" hervor (dieses Beispiel zeigt "Minimum"). Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Wählen Sie mit den Heller/Dunkler-Zonentasten die Maximum- oder Minimumbegrenzung für die betreffende Zone aus. Während der Einstellung werden auf dem Informationsdisplay die Zonennummern und Prozentwerte dargestellt. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass die Einstellung gespeichert worden ist.
6. Verlassen Sie den Programmiermodus.



Wählen Sie mit den Heller/Dunkler-Zonentasten die Maximum- oder Minimumbegrenzung für die betreffende Zone aus.

## Einstellung der Mindest-Helligkeitsstufe (optional)

In manchen Gegenden sehen örtliche Bestimmungen eine Mindesthelligkeit für Dimmzonen in bewohnten Gebäuden vor. Wenn solche Bestimmungen für Sie gelten, können Sie die Mindesthelligkeit anhand der folgenden Schritte einstellen.



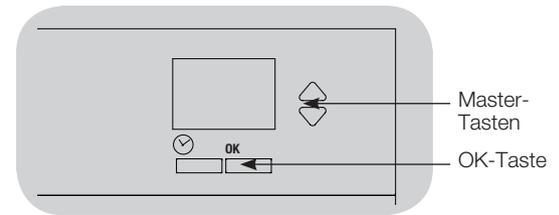
1. Rufen Sie den Programmiermodus auf und wählen Sie "Zonen-Setup" und dann "Mindesthelligkeit" aus. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "AUS" hervor, wenn die Beleuchtung bei der Mindesthelligkeitseinstellung ganz aus gehen soll, oder "10%", wenn diese Mindesthelligkeit beibehalten werden soll. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.  
**Hinweis:** Nicht dimmbare Lasten gehen ungeachtet der Einstellung für die Mindesthelligkeit aus.
3. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass die Mindesthelligkeit gespeichert worden ist.
4. Verlassen Sie den Programmiermodus.

# Zonen-Setup

## Bezeichnung einer Zone (optional)

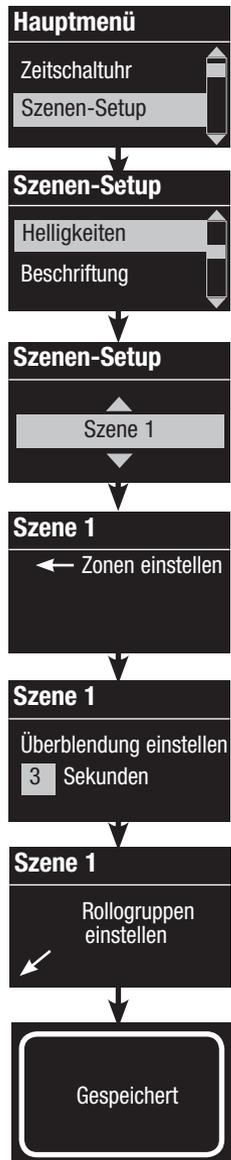


1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zonen-Setup" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Beschriftung" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Ändern Sie mit Hilfe der Master-Tasten die Zonennummer in die gewünschte Zone um. Falls sie vorher eingestellt worden sind, erscheinen kundenspezifische Zonenbeschriftungen. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Nach Kundenwunsch" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste, oder heben Sie "Standard" hervor, um die Zonenbeschriftung auf die Standardeinstellung zurückzustellen (z. B. Zone 1).
6. Blättern Sie mit Hilfe der Master-Tasten durch die Zeichen (Klein- und Großbuchstaben sowie die Zahlen 0 bis 9). Das Zeichen, das gerade geändert wird, erscheint auf dem Bildschirm unterstrichen. Drücken Sie OK, um das gewünschte Zeichen auszuwählen, und wiederholen Sie dann den Vorgang für die anderen Zeichen. Wählen Sie für verbleibende Zeichen ein Leerfeld (kein Zeichen) und drücken Sie OK. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.  
**Hinweis:** Kundenspezifische Zonenbeschriftungen beginnen immer mit der Zonennummer und einem Doppelpunkt (z. B. 1: Oberlichter).
7. Auf dem Informationsbildschirm wird bestätigt, dass der Name gespeichert worden ist.
8. Verlassen Sie den Programmiermodus.

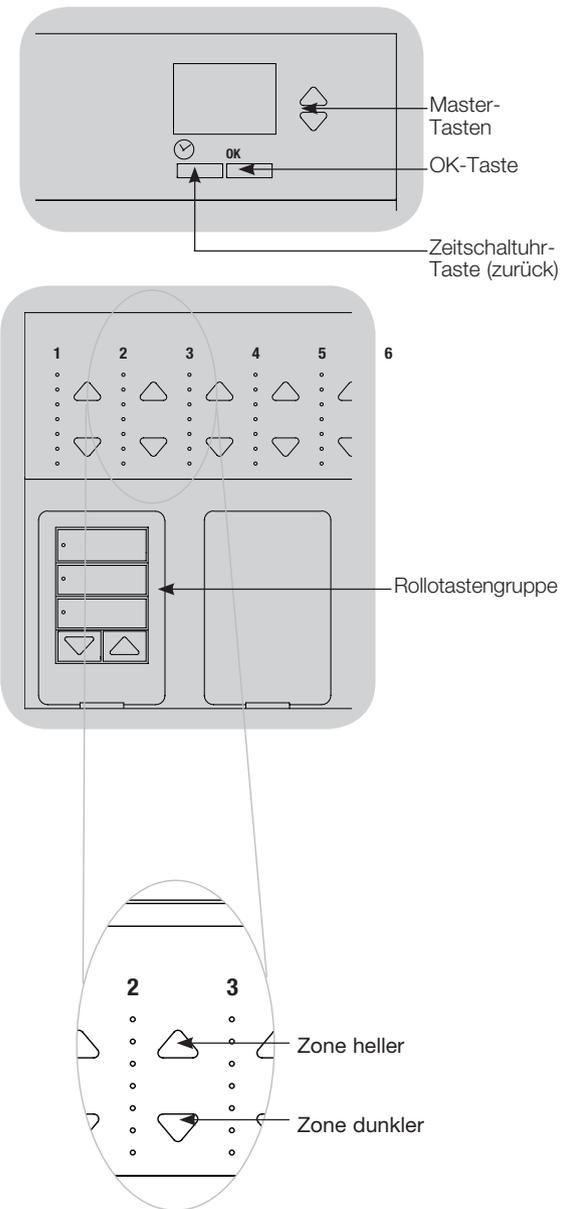


# Szenen-Setup

## Einstellung von Zonen-Helligkeit, Überblendzeiten und Rollogruppenvorgängen



1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Szenen-Setup" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Helligkeitsstufen" hervor, um die Beleuchtung und/oder die Rollos einzustellen. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten die Nummer der gewünschten Szene hervor. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Stellen Sie mit den Heller/Dunkler-Zonentasten jede Zone auf die gewünschte Helligkeitsstufe für diese Szene ein. Während der Einstellung werden auf dem Informationsbildschirm Zone und Prozentwert dargestellt.  
Um eine Zone als "nicht veränderbar" einzustellen, reduzieren Sie die Helligkeit vollständig (bis auf "aus") und halten dann die Dunkler-Zonentaste 3 Sekunden lang gedrückt. Der Bildschirm zeigt "---" an, und die drei mittleren LEDs für die Zone leuchten, um anzuzeigen, dass diese Zone durch die Szene nicht verändert werden kann (die Zone ändert sich nicht, wenn diese Szene ausgewählt wird).  
Wenn alle Zonen auf der gewünschten Helligkeitsstufe sind, drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Stellen Sie mit Hilfe der Master-Tasten die Überblendzeit für diese Szene ein. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
6. **Hinweis:** Dieser Schritt steht nur zur Verfügung, wenn im System Rollos vorhanden sind. Falls für diese Szene keine Rollogruppen vorhanden sind oder eingestellt werden sollen, drücken Sie OK, um diesen Schritt zu überspringen. Stellen Sie jede Rollogruppe auf die gewünschte Position für diese Szene ein. Wenn alle Rollogruppen die gewünschte Position haben, drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Zur Rolloprogrammierung siehe den Abschnitt zu Rolloinstellungen.
7. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass die Szene gespeichert worden ist.
8. Verlassen Sie den Programmiermodus.

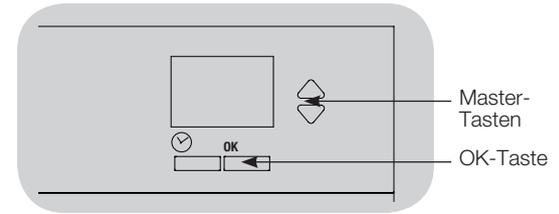


# Szenen-Setup

## Bezeichnung einer Szene (optional)



1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Szenen-Setup" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Beschriftung" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten die gewünschte Szene hervor. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Nach Kundenwunsch" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
6. Blättern Sie mit Hilfe der Master-Tasten durch die Zeichen (Klein- und Großbuchstaben sowie die Zahlen 0 bis 9). Das Zeichen, das gerade geändert wird, erscheint auf dem Bildschirm unterstrichen. Drücken Sie OK, um das gewünschte Zeichen auszuwählen, und wiederholen Sie dann den Vorgang für die anderen Zeichen. Wählen Sie für verbleibende Zeichen ein Leerfeld (kein Zeichen) und drücken Sie OK. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
7. Auf dem Informationsbildschirm wird bestätigt, dass der Name gespeichert worden ist.
8. Verlassen Sie den Programmiermodus.



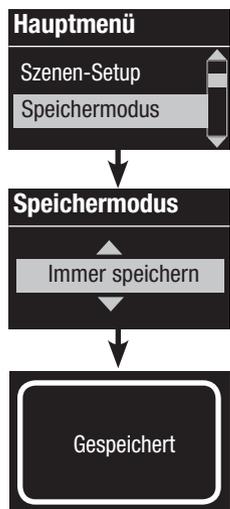
## Aktivieren/Deaktivieren der Tageslichtsteuerung in einer Szene



1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Szenen-Setup" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Tageslichtsteuerung" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten die gewünschte Szene hervor. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Wählen Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Aktivieren" oder "Deaktivieren" aus. Wenn die Tageslichtsteuerung in einer Szene deaktiviert ist, reagiert die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle nicht auf Informationen von Tageslichtsensoren, wenn diese Szene aktiv ist. Drücken Sie zum Speichern OK.
6. Verlassen Sie den Programmiermodus.

# Einstellung des Speichermodus

Der Speichermodus der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle kann eingestellt werden, um die schnelle Szenenprogrammierung ein- und auszuschalten, oder um die Verwendung von Zonen- und/oder Szenen-Tasten für spezifische Anwendungen zu deaktivieren.



## Speichermoduseinstellungen

Bei OK speichern (Standarddeinstellung): Schneller Szenenprogrammiermodus; Zoneneinstellungen sind vorübergehend, bis die OK-Taste gedrückt wird, um die Auswahl zu bestätigen.

Immer speichern: Automatische Speicherung von Änderungen an Helligkeitsstufen oder der Überblendzeit zum "Aus"-Zustand (Änderungen mit den Master-Tasten sind vorübergehend).

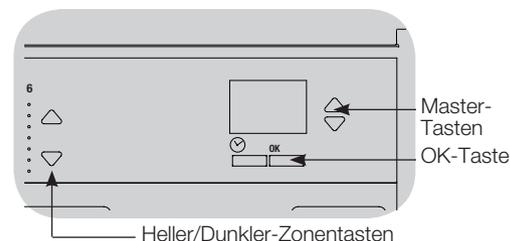
Nie speichern: Vorübergehende Änderungen an Helligkeitsstufen oder Überblendzeiten werden nicht gespeichert.

Vier Szenen (gewöhnlich für vermietete Räumlichkeiten): Die Heller/Dunkler-Zonentasten sind deaktiviert. Heller/Dunkler-Mastertasten, Bedienstellen und IR-Empfänger sind zur Einstellung der Helligkeit noch aktiviert, aber diese Änderungen werden nicht gespeichert.

Tastensperre (wird gewöhnlich in öffentlichen Bereichen verwendet): Nur Zeitschaltuhraste, IR-Empfänger und Bedienstellen können für vorübergehende Änderungen verwendet werden.

## Änderung des Speichermodus

1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Speichermodus" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten den gewünschten Speichermodus hervor. Die Speichermodi sind nachstehend aufgeführt und erklärt.
4. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass der Speichermodus gespeichert worden ist.
5. Verlassen Sie den Programmiermodus.



## Schnelle Szenenprogrammierung: Modus "bei OK speichern"

Standardmäßig ist die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle im Modus "Bei OK speichern", was schnelle Einstellung von Szenen ohne Aufruf des Programmiermodus ermöglicht.

1. Drücken Sie die Taste für die Szene, die eingestellt werden soll; ihre LED leuchtet auf, und die Leuchten gehen zu den aktuellen Einstellungen über.
2. Stellen Sie mit den Heller/Dunkler-Zonentasten alle Leuchten auf die gewünschte Helligkeit ein. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Stellen Sie die Überblendzeit mit den Master-Tasten auf die gewünschte Zeit ein und drücken Sie zum Speichern die OK-Taste.
4. Auf dem Informationsbildschirm wird bestätigt, dass die neuen Szene-Einstellungen gespeichert worden sind.

## Hinweise

- Die Verwendung der Master-Tasten zum Ändern von Helligkeitseinstellungen ist immer noch vorübergehend.
- Um eine Zone als "nicht veränderbar" (---) einzustellen, halten Sie die Dunkler-Zonentaste 6 Sekunden lang gedrückt, nachdem die Zone 0% Helligkeit erreicht hat.

# Setup von potentialfreien Eingängen (CCI)

(direkt mit der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle verdrahtet)

Der integrierte potentialfreie Eingang an der Rückseite der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle kann wie folgt konfiguriert werden:

**Anwesenheitserkennung (Standardeinstellung):** Ermöglicht die Aufnahme eines verdrahteten Präsenzmelders in die Liste verfügbarer Sensoren bei der Einstellung der Vorgänge für belegte Räume.

**Notfallbetrieb:** Bei dieser Einstellung kann die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle mit einer LUT-ELI-3PH-Notfallbeleuchtungsschnittstelle zusammenarbeiten. Wenn eine Notfallsituation festgestellt wird, werden alle Leuchten voll eingeschaltet und ändern sich nicht, solange das Notfallsignal nicht zurückgesetzt worden ist.

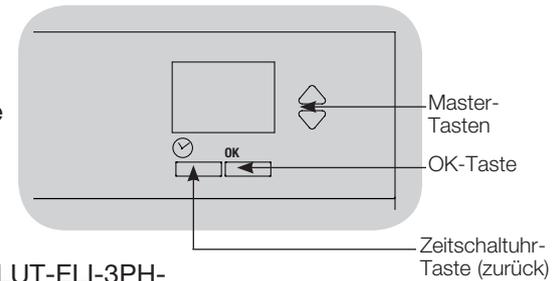
**Büroschluss-Modus:** Ermöglicht dem CCI, den Büroschluss-Modus zu starten und zu beenden.

**Zeitschaltuhr:** Ermöglicht dem CCI, die Zeitschaltuhr ein- und auszuschalten.

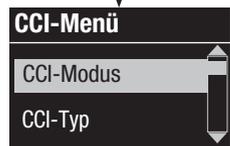
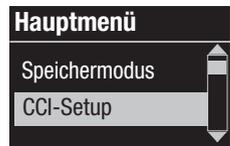
**Verriegelung:** Verhindert, dass der Benutzer Änderungen an der Steuerstelle vornehmen kann. Die aktuelle Szene bleibt aktiv, bis der CCI normalen Betrieb ermöglicht.

**Nie speichern:** Verhindert, dass Änderungen gespeichert werden, während der CCI benutzt wird.

**CCI deaktivieren:** Der CCI hat keine Auswirkung auf das System und erscheint nicht auf der Liste verfügbarer Präsenzmelder im Sensor-Einrichtungsmenü.



Um die Funktion des Eingangs mit potentialfreien Kontakten zu ändern:



1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "CCI-Setup" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "CCI-Modus" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten den Modus hervor, der vom CCI gesteuert werden soll. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Auf dem Informationsbildschirm wird bestätigt, dass die Einstellung gespeichert worden ist.
6. Verlassen Sie den Programmiermodus.

(Fortsetzung auf der nächsten Seite)

# Setup des potentialfreien Eingangs (CCI) (Fortsetzung)

(direkt mit der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle verdrahtet)

Der integrierte potentialfreie Eingang an der Rückseite der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle ist mit einem der folgenden Ein- und Ausgangsmodule mit potentialfreien Kontakten kompatibel:

**Anwesenheitserkennung (Standardeinstellung):** Ermöglicht die Aufnahme eines verdrahteten Präsenzmelders in die Liste verfügbarer Sensoren bei der Einstellung der Vorgänge für belegte Räume.

**Notfallbetrieb:** Bei dieser Einstellung kann die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle mit einer LUT-ELI-3PH-Notfallbeleuchtungsschnittstelle zusammenarbeiten. Wenn eine Notfallsituation festgestellt wird, werden alle Leuchten voll eingeschaltet und ändern sich nicht, solange das Notfallsignal nicht zurückgesetzt worden ist.

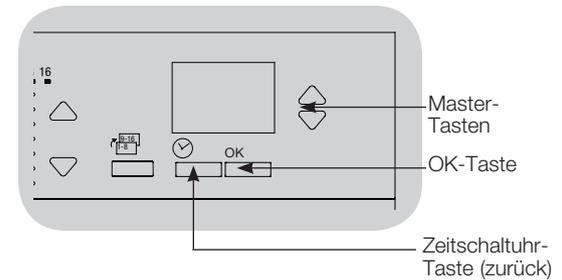
**Büroschluss-Modus:** Ermöglicht dem CCI, den Büroschluss-Modus zu starten und zu beenden.

**Zeitschaltuhr:** Ermöglicht dem CCI, die Zeitschaltuhr ein- und auszuschalten.

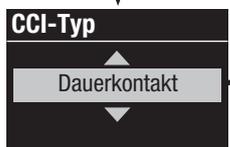
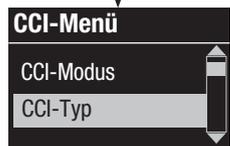
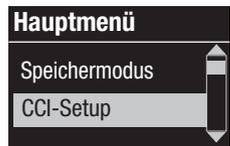
**Verriegelung:** Verhindert, dass der Benutzer Änderungen an der Steuerstelle vornehmen kann. Die aktuelle Szene bleibt aktiv, bis der CCI normalen Betrieb ermöglicht.

**Nie speichern:** Verhindert, dass Änderungen gespeichert werden, während der CCI benutzt wird.

**CCI deaktivieren:** Der CCI hat keine Auswirkung auf das System und erscheint nicht auf der Liste verfügbarer Präsenzmelder im Sensor-Einrichtungsmenü.



## Änderung des potentialfreien Eingangstyps:



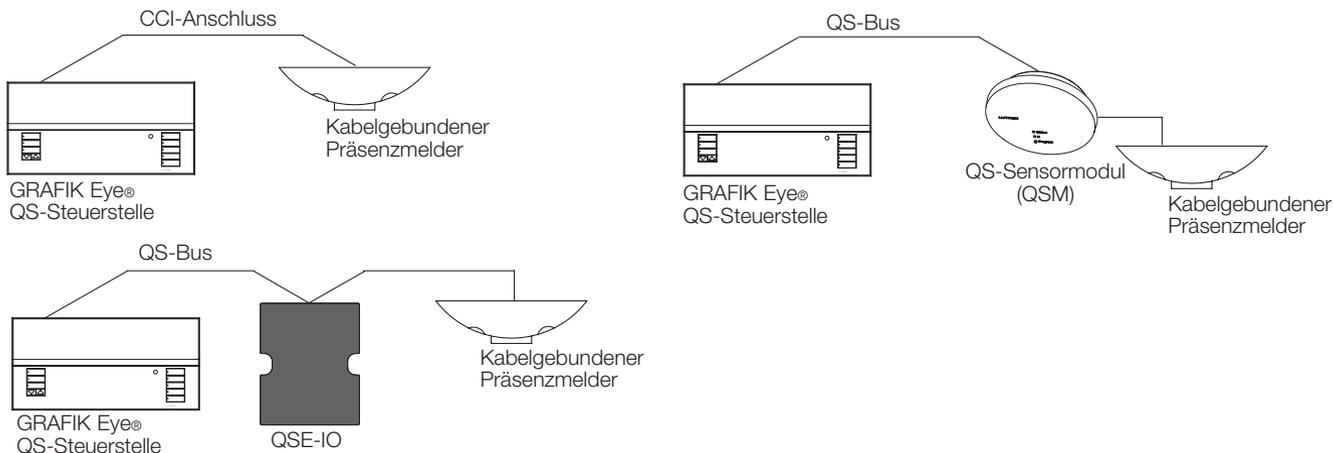
1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "CCI-Setup" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "CCI-Typ" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten den Typ hervor, der vom CCI gesteuert werden soll. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Auf dem Informationsbildschirm wird bestätigt, dass die Einstellung gespeichert worden ist.
6. Verlassen Sie den Programmiermodus.

**Hinweis:** Der CCI-Notfallbetrieb unterscheidet sich von den anderen CCI-Modi dadurch, dass der Notfallbetrieb bei einem öffnenden Kontakt aktiviert und bei einem schließenden Kontakt deaktiviert wird. Für richtige Funktion des Notfallbetriebs muss der potentialfreie Eingang auf Dauerkontakt (Standardeinstellung) eingestellt sein.

# Einrichtung von Präsenzmeldern

Präsenzmelder von Lutron® arbeiten mit der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle mit Funk zusammen, um die Helligkeit automatisch anzupassen, wenn der Raum betreten oder verlassen wird.

Verdrahtete Präsenzmelder können am potentialfreien Eingang an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle, einem QS-Sensormodul (QSM), oder einer Schnittstelle mit potentialfreien Kontakten im GRAFIK Eye® QS-System.



Radio Powr Savr™-Funkpräsenzmelder können einem Funksystem GRAFIK Eye® QS oder QSM zugeordnet werden. Funksensoren müssen zuerst einem dieser Geräte zugeordnet werden, bevor sie von einem Funksystem GRAFIK Eye® QS erkannt werden.

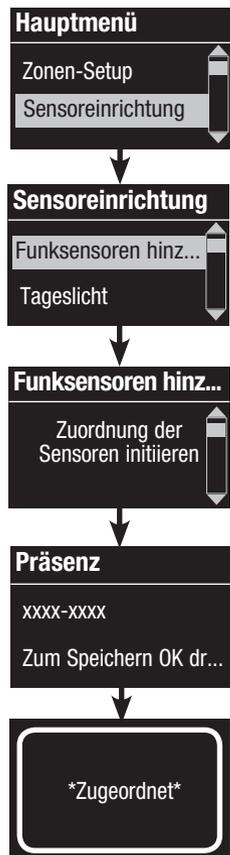


Die folgenden Schritte sind zur Programmierung von Präsenzmeldern mit einer GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle notwendig.

1. Schließen Sie verdrahtete Sensoren an bzw. ordnen Sie Funksensoren zu.
2. Wählen Sie die Betriebsart (Szenensteuerung oder Zonensteuerung).
3. Wählen Sie die Sensoren aus.
4. Ordnen Sie die Sensorvorgänge zu.
5. Konfigurieren Sie die Sensoreinstellungen (optional).

# Einrichtung von Präsenzmeldern

Zuordnung von Funkpräsenzmeldern mit GRAFIK Eye® QS-Steuerstellen mit Funk (nur für Geräte, die für drahtlosen Betrieb aktiviert sind):

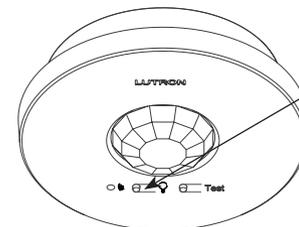
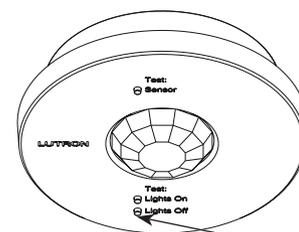
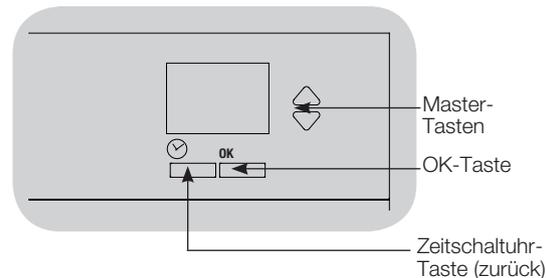


1. Achten Sie darauf, dass der Funkmodus an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle "aktiviert" ist.
2. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Sensoreinrichtung" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Funksensoren hinzufügen" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Halten Sie die "Lights Off"-Taste (💡 bei einigen Sensoren) am Sensor für 6 Sekunden gedrückt, bis der Sensor zu blinken beginnt. Die Linse beginnt zu blinken und das Informationsdisplay an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle mit Funk bestätigt.
6. Drücken Sie die OK-Taste an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle. Es erscheint eine Bestätigung, dass der Sensor zugeordnet worden ist. (Um die Zuordnung eines drahtlosen Sensors zur GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle aufzuheben, siehe die Installationsanleitung für Radio Powr Savr™-Sensoren, um den Sensor auf seine ursprüngliche Funkfunktionalität zurückzustellen. Dadurch wird die Programmierung des Sensors aus der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle entfernt.)
7. Wiederholen Sie die obigen Schritte für alle gewünschten Sensoren.
8. Verlassen Sie den Programmiermodus.

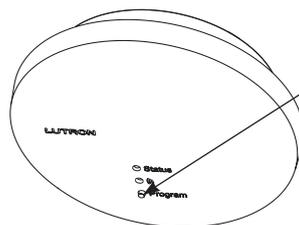
## Zuordnung von drahtlosen Präsenzmeldern durch QS-Sensormodule (QSM):

1. Halten Sie die Programmier Taste am QSM 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programmiermodus aufzurufen. Es ist ein Piepton zu hören und die Status-LED beginnt zu blinken. Das Informationsdisplay an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle zeigt an, dass sich das QSM im Programmiermodus befindet.
2. Halten Sie die "Lights Off"-Taste (💡 bei einigen Sensoren) am Sensor 6 Sekunden lang gedrückt. Vom QSM sind 3 Pieptöne zu hören, durch die die Zuordnung bestätigt wird.
3. Halten Sie die Programmier Taste am QSM 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programmiermodus zu verlassen.

**Hinweis:** Das Funksignal hat eine Reichweite von 9 m durch Wände und von 18 m bei freier Sicht.



Radio Powr Savr™-Präsenzmelder



QS-Sensormodul (QSM)

Halten Sie die "Lights Off" oder 💡-Taste zu wählen /abwählen

Programmier Taste

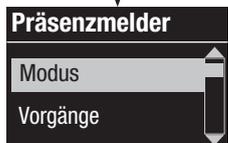
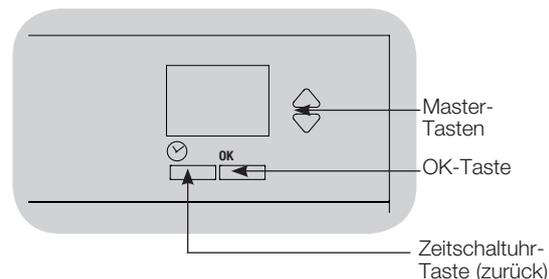
# Einrichtung von Präsenzmeldern

Wenn das GRAFIK Eye® QS-System zum ersten Mal eingeschaltet wird, laufen die am potentialfreien Eingang angeschlossenen Präsenzmelder (und die ersten drei zugeordneten Radio Powr Savr™-Funkpräsenzmelder) automatisch im Szenenmodus. Ihre Standardeinstellungen sind "kein Vorgang" für belegte Räume und "Szene aus" für unbelegte Räume. Für weitere Sensoren und/oder andere Funktionen sind entsprechende Programmiermaßnahmen vorzunehmen.

## Auswahl der Betriebsart

Der **Szenen-Modus** (Standardeinstellung) wird verwendet, wenn die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle die Beleuchtung in einem einzelnen Raum oder Bereich steuert. Der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle können bis zu vier Sensoren zugeordnet werden, um bei belegtem Raum eine Szene und bei nicht belegtem Raum eine andere Szene zu aktivieren.

Der **Zonen-Modus** wird verwendet, wenn die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle die Beleuchtung in mehreren Bereichen innerhalb eines Raumes steuert. Jeder Zone können bis zu vier Sensoren zugeordnet werden (ein Sensor kann mehr als einer Zone zugeordnet werden), um die Zonen auf konfigurierbare Helligkeitsstufen für belegte und unbelegte Räume zu stellen.



1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Sensoreinrichtung" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Anwesenheitserkennung" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Modus" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zonen-Modus" hervor, um Sensoren Zonen zuzuordnen, oder "Szenen-Modus" (Standardeinstellung). Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Es erscheint ein Bildschirm zur Bestätigung, dass der gewählte Modus gespeichert wurde, und das Display kehrt zum Tageslichtsensor-Bildschirm zurück.

**Hinweis:** Bei Änderung des Modus werden alle vorherigen Präsenzmelder-Zuordnungen entfernt.

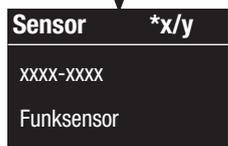
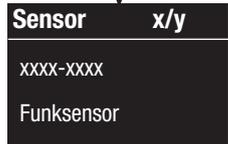
ODER



# Einrichtung von Präsenzmeldern

## Szenen-Modus

Mit diesem Schritt können der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle bis zu vier Präsenzmelder zugeordnet werden.



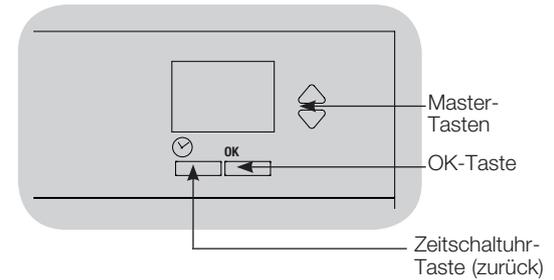
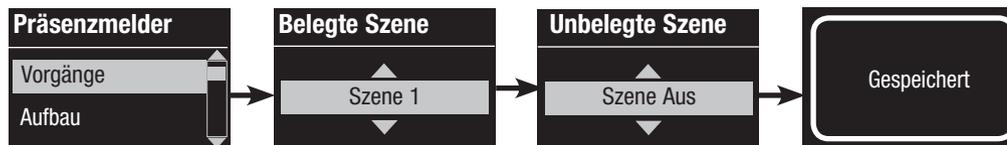
### Auswahl der Sensoren

1. Ordnen Sie die Präsenzmelder zu und stellen Sie sie auf "Szenenmodus", falls das noch nicht geschehen ist.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Setup" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Auf dem Informationsdisplay wird "Suche" angezeigt, während das Gerät nach verfügbaren Präsenzmeldern sucht.
3. Durchlaufen Sie mit Hilfe der Master-Tasten die Liste verfügbarer Präsenzmelder. Wenn der gewünschte Sensor dargestellt wird, drücken Sie die OK-Taste, um ihn auszuwählen. Wählen Sie dann aus dem folgenden Menü "Zuordnen" oder "Zuordnung aufheben" und drücken Sie OK. Sobald ein Sensor zugeordnet worden ist, wird er in der Sensorliste mit einem Sternchen (\*) gekennzeichnet. Wiederholen Sie den Vorgang für weitere Sensoren.

**Hinweis:** Wenn keine Funksensoren gefunden werden, muss überprüft werden, ob sie richtig zugeordnet worden sind.

### Einstellung des Sensorvorgangs

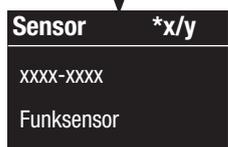
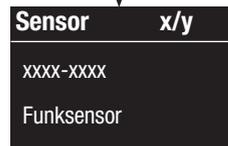
1. Drücken Sie die Zeitschaltuhr-Taste (zurück), um zum Präsenzmelder-Bildschirm zurückzukehren. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Vorgänge" hervor und drücken Sie die OK-Taste. Standardmäßig ist die belegte Szene auf "kein Vorgang" und die nicht belegte Szene auf "Szene Aus" eingestellt.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten die Szene hervor, die bei belegtem Raum verwendet werden soll, und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Wiederholen Sie die Einstellung für die Szene, die bei nicht belegtem Raum verwendet werden soll. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Verlassen Sie den Programmiermodus.



# Einrichtung von Präsenzmeldern

## Zonen-Modus

Mit diesem Schritt können der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle bis zu vier Präsenzmelder pro Zone zugeordnet werden. Sensoren können zu mehr als einer Zone hinzugefügt werden.



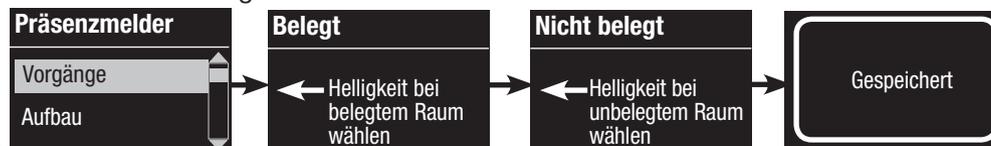
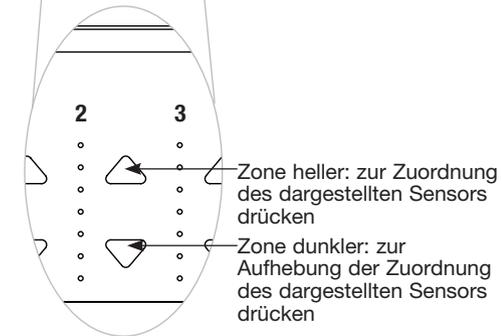
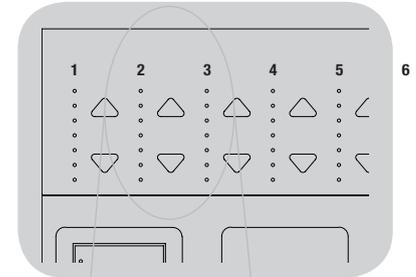
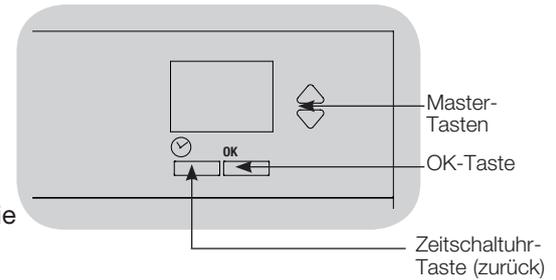
### Auswahl der Sensoren

1. Ordnen Sie die Sensoren zu und stellen Sie sie auf "Zonenmodus", falls das noch nicht geschehen ist.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Setup" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Es können bis zu vier Sensoren pro Zone zugeordnet werden, und ein Sensor kann mehr als einer Zone zugeordnet werden. Durchlaufen Sie mit Hilfe der Master-Tasten die Sensoren, bis derjenige hervorgehoben wird, der zugeordnet bzw. dessen Zuordnung aufgehoben werden soll, und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Ordnen Sie mit Hilfe der Heller- und Dunkler-Zonentasten für jede gewünschte Zone den Sensor der jeweiligen Zone zu bzw. heben Sie die Zuordnung auf. Mit der Heller-Zonentaste wird der dargestellte Sensor zugeordnet, mit der Dunkler-Zonentaste wird die Zuordnung aufgehoben. Drücken Sie die Zeitschaltuhr-Taste (zurück), um zur Liste verfügbarer Sensoren zurückzukehren. Sobald ein Sensor zugeordnet wurde, wird er mit einem Sternchen (\*) in der Sensorliste dargestellt. Wiederholen Sie den Vorgang für weitere Sensoren.

**Hinweis:** Wenn keine Funksensoren gefunden werden, muss überprüft werden, ob sie richtig zugeordnet worden sind.

### Einstellung des Sensorvorgangs

1. Drücken Sie die Zeitschaltuhr-Taste (zurück), um zum Präsenzmelder-Bildschirm zurückzukehren. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Vorgänge" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
2. Stellen Sie mit Hilfe der Heller- und Dunkler-Zonentasten jede Zone auf die gewünschte Helligkeit bei belegtem Raum ein und drücken Sie zum Speichern die OK-Taste.  
Um eine Zone als "nicht verändert" einzustellen, reduzieren Sie die Helligkeit vollständig (bis auf "aus") und halten dann die Dunkler-Zonentaste 3 Sekunden lang gedrückt. Der Bildschirm zeigt "---" an, und die drei mittleren LEDs für die Zone leuchten, um anzuzeigen, dass diese Zone durch die Szene nicht verändert werden kann (die Zone ändert sich nicht, wenn diese Szene ausgewählt wird).
3. Stellen Sie mit Hilfe der Heller- und Dunkler-Zonentasten jede Zone auf die gewünschte Helligkeit bei unbelegtem Raum ein und drücken Sie zum Speichern die OK-Taste.
4. Verlassen Sie den Programmiermodus.

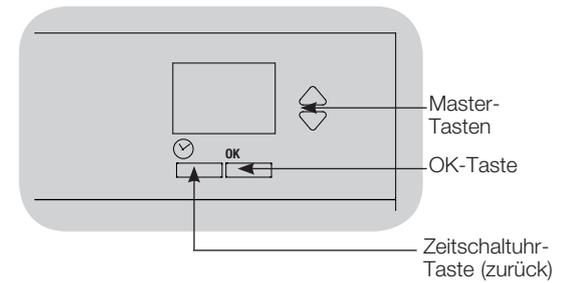


# Einrichtung von Präsenzmeldern

## Bezeichnung eines Präsenzmelders (optional)

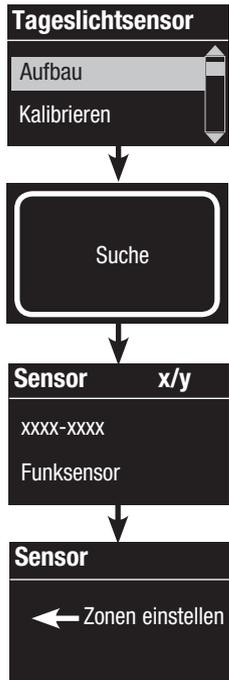


1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Sensoreinrichtung" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Anwesenheitserkennung" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Beschriftung" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Stellen Sie mit Hilfe der Master-Tasten einen Präsenzmelder dar, der gekennzeichnet werden soll, und drücken Sie zur Bestätigung OK.
6. Blättern Sie mit Hilfe der Master-Tasten durch die Zeichen (Klein- und Großbuchstaben sowie die Zahlen 0 bis 9). Das Zeichen, das gerade geändert wird, erscheint auf dem Bildschirm unterstrichen. Drücken Sie OK, um das gewünschte Zeichen auszuwählen, und wiederholen Sie dann den Vorgang für die anderen Zeichen. Wählen Sie für verbleibende Zeichen ein Leerfeld (kein Zeichen) und drücken Sie OK. Auf dem Informationsbildschirm wird bestätigt, dass der Name gespeichert worden ist. Wiederholen Sie den Vorgang für alle gewünschten Sensoren.
7. Verlassen Sie den Programmiermodus.



# Einrichtung von Tageslichtsensoren

Mit diesem Schritt können Sensoren zu Zonen an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle zugeordnet werden. Jede Zone kann nur einem Sensor zugeordnet werden, aber Sensoren können mehr als einer Zone zugeordnet werden.

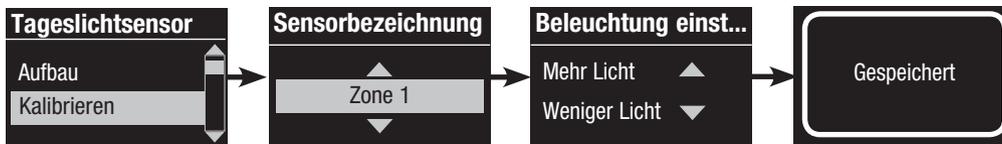
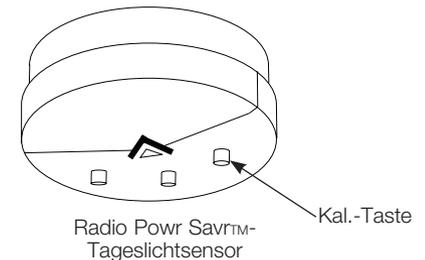
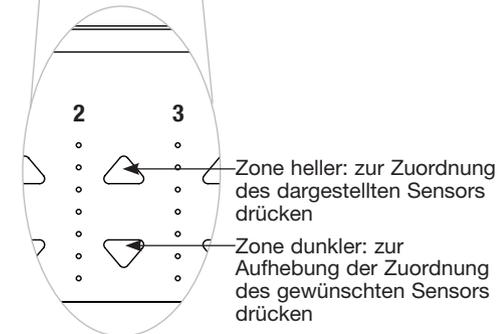
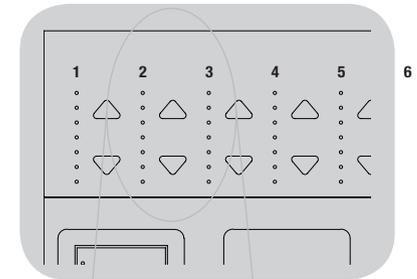
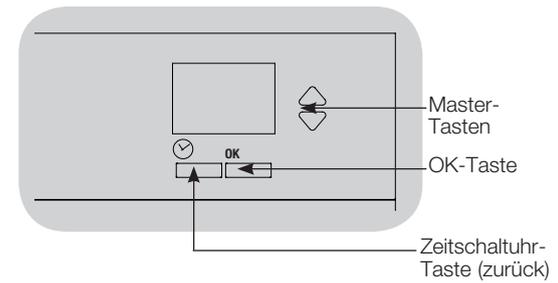


## Auswahl der Sensoren

1. Ordnen Sie die Tageslichtsensoren zu, falls das noch nicht geschehen ist.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Setup" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Es werden die verfügbaren Sensoren dargestellt.
3. Durchlaufen Sie mit Hilfe der Master-Tasten die Sensoren, bis derjenige hervorgehoben wird, der zugeordnet bzw. dessen Zuordnung aufgehoben werden soll, und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Ordnen Sie mit Hilfe der Heller- und Dunkler-Zonentasten für die gewünschten Zonen den Sensor den jeweiligen Zonen zu bzw. heben Sie die Zuordnung auf. Mit der Heller-Zonentaste wird der dargestellte Sensor zugeordnet, mit der Dunkler-Zonentaste wird die Zuordnung aufgehoben. Drücken Sie die Zeitschaltuhr-Taste (zurück), um zur Liste verfügbarer Sensoren zurückzukehren. Wiederholen Sie den Vorgang für weitere Sensoren.

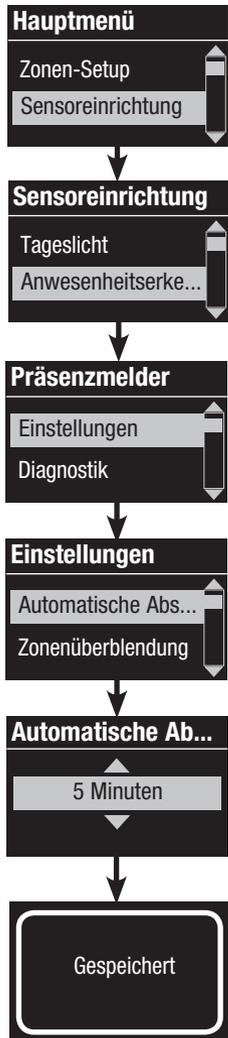
## Kalibrierung der Sensoren

1. Stellen Sie an beliebigen Radio Powr Savr™-Tageslichtsensoren, die den gewünschten Zonen zugeordnet sind, den Kalibriermodus ein: Halten Sie die "Cal"-Taste 6 Sekunden lang gedrückt, bis der Sensor blinkt.  
**Hinweis:** Nach 5 Minuten schaltet sich der Kalibriermodus aus und der Sensor kehrt zum normalen Betrieb zurück.
2. Drücken Sie die Zeitschaltuhr-Taste (zurück), um zum Tageslichtsensor-Bildschirm zurückzukehren. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Kalibrieren" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Wählen Sie mit Hilfe der Master-Tasten die gewünschte Zone aus und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Wählen Sie mit Hilfe der Master-Tasten die gewünschte Helligkeit für die Zone aus und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Wiederholen Sie die Einstellung für alle Zonenhelligkeiten, die kalibriert werden sollen.
5. Verlassen Sie den Programmiermodus.  
**Hinweis:** Wenn keine Funksensoren gefunden werden, muss überprüft werden, ob sie richtig zugeordnet worden sind.



# Einrichtung von Präsenzmeldern

## Konfiguration der Präsenzmeldereinstellungen (optional)



### Präsenzmeldereinstellungen

**Hinweis:** Diese Einstellungen betreffen alle Sensoren, die der Nachlauf: Beim Übergang der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle in den Zustand für einen unbelegten Raum wird die Beleuchtung wieder auf das vorherige Niveau bei belegtem Raum eingeschaltet, wenn während der Nachlaufzeit eine Bewegung festgestellt wird.

**Bereich:** 15 – 30 Sekunden (Standardeinstellung ist 15 Sekunden).

**Abwesenheitsverzögerung:** Eine zusätzliche Zeitverzögerung, nachdem ein unbelegter Raum erkannt wurde und bevor der Vorgang für den unbelegten Raum erfolgt. Diese Einstellung sollte verwendet werden, wenn ein Präsenzmelder keine ausreichende Verzögerung bietet.

**Bereich:** 0 – 30 Minuten (Standardeinstellung ist 0 Minuten).

**Automatikabschaltung:** Wenn die einem Präsenzmelder zugeordnete Beleuchtung manuell eingeschaltet wird, ohne dass der Sensor einen belegten Raum meldet, kann die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle so eingestellt werden, dass die Beleuchtung nach einer einstellbaren Verzögerung automatisch ausgeschaltet wird. Zur Deaktivierung dieser Funktion wird die Verzögerung auf 0 (deaktiviert) eingestellt.

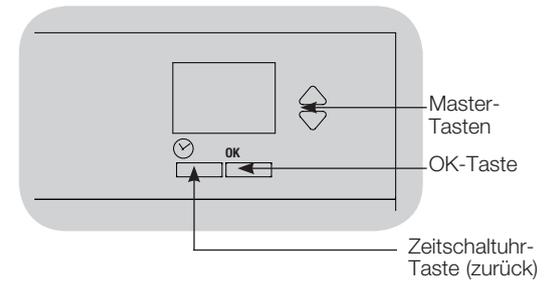
**Bereich:** Deaktiviert oder 1 – 30 Minuten (Standardeinstellung ist “deaktiviert”).

**Zonenüberblendung:** Im Zonen-Modus kann die Beleuchtung so eingestellt werden, dass sie während des gewählten Zeitraums zum Helligkeitsniveau für unbelegte Räume überblendet.

**Bereich:** 0 – 59 Sekunden; 1 – 10 Minuten (Standardeinstellung ist 10 Sekunden).

### Konfiguration der Sensoreinstellungen:

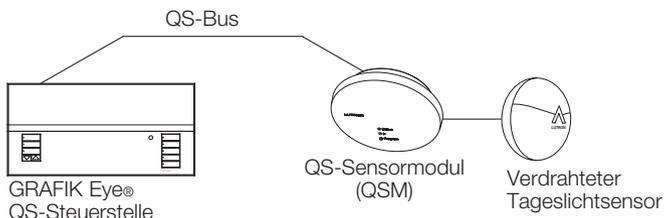
1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten “Sensoreinrichtung” hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten “Anwesenheitserkennung” hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten “Einstellungen” hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten die Einstellung hervor, die konfiguriert werden soll. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
6. Verändern Sie mit Hilfe der Master-Tasten den Wert der gewählten Einstellung. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
7. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass die Einstellung gespeichert worden ist.
8. Verlassen Sie den Programmiermodus.



## Einrichtung von Tageslichtsensoren

Tageslichtsensoren von Lutron® arbeiten mit der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle mit Funk zusammen, um die elektrische Beleuchtung automatisch anzupassen, wenn sich das natürliche Licht im Raum ändert.

Verdrahtete Tageslichtsensoren können an ein QS-Sensormodul (QSM) im QS-System.



Drahtlose Radio Powr Savr™-Tageslichtsensoren können einer GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle oder einem QSM zugeordnet werden. Funksensoren müssen zuerst einem dieser Geräte zugeordnet werden, um von einem Funksystem GRAFIK Eye® QS erkannt zu werden.



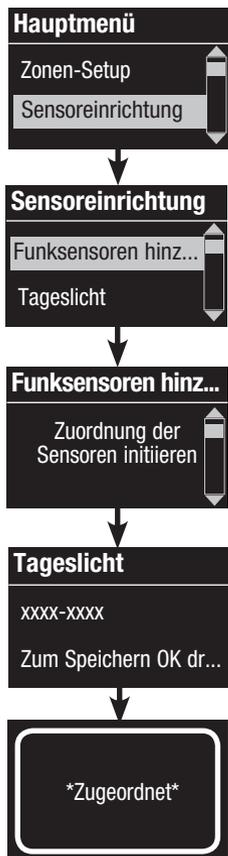
Die folgenden Schritte sind zur Programmierung von Tageslichtsensoren mit einer GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle notwendig. Die folgenden Seiten enthalten Anweisungen für die einzelnen Schritte.

1. Schließen Sie verdrahtete Sensoren an bzw. ordnen Sie Funksensoren zu.
2. Ordnen Sie den Zonen bzw. Gruppen Sensoren zu.
3. Kalibrieren Sie das System, um die gewünschte Reaktion auf Tageslicht zu erhalten.

**Hinweis:** Die Tageslichtsteuerung wird für den DMX-Lasttyp nicht unterstützt.

# Einrichtung von Tageslichtsensoren

Zuordnung von drahtlosen Tageslichtsensoren zu GRAFIK Eye® QS-Steuerstellen mit Funkn (nur für Geräte, die für drahtlosen Betrieb aktiviert sind):

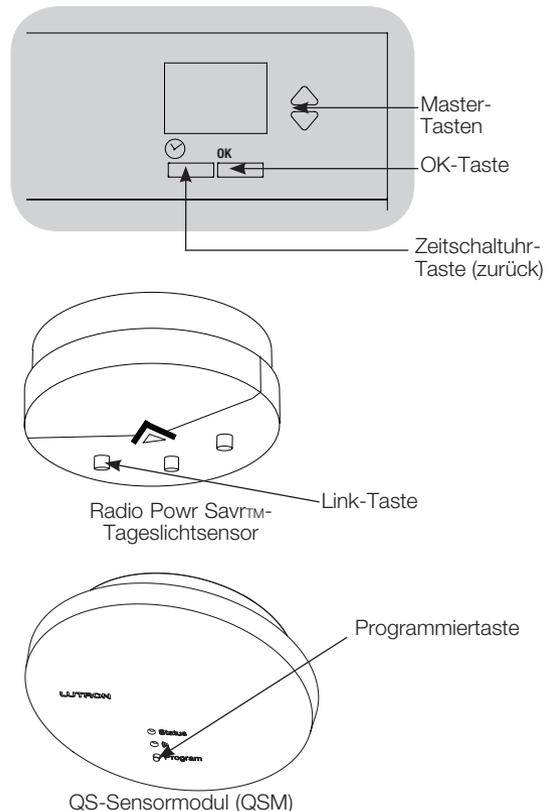


1. Achten Sie darauf, dass der Funkmodus an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle "aktiviert" ist.
2. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Sensoreinrichtung" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Funksensoren hinzufügen" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Halten Sie die "Link"-Taste am Tageslichtsensor gedrückt, bis der Sensor zu blinken beginnt. Das Informationsdisplay an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle zeigt die Seriennummer des Sensors an.
6. Drücken Sie die OK-Taste an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle. Es erscheint eine Bestätigung, dass der Sensor zugeordnet worden ist. (Um die Zuordnung eines drahtlosen Tageslichtsensors zur GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle aufzuheben, siehe die Installationsanleitung für Radio Powr Savr™-Tageslichtsensoren, um den Sensor auf seine ursprüngliche Funktionalität zurückzustellen. Dadurch wird die Programmierung des Sensors aus der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle entfernt.)
7. Wiederholen Sie die obigen Schritte für alle gewünschten Sensoren.
8. Verlassen Sie den Programmiermodus.

## Zuordnung von drahtlosen Tageslichtsensoren durch QS-Sensormodule (QSM):

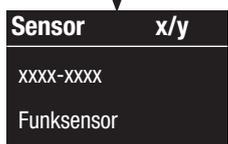
1. Halten Sie die Programmier Taste am QSM 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programmiermodus aufzurufen. Es ist ein Piepton zu hören und die Status-LED beginnt zu blinken. Das Informationsdisplay an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle zeigt an, dass sich das QSM im Programmiermodus befindet.
2. Halten Sie die "Link"-Taste am Tageslichtsensor 6 Sekunden lang gedrückt. Vom QSM sind 3 Pieptöne zu hören, durch die die Zuordnung bestätigt wird.
3. Halten Sie die Programmier Taste am QSM 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programmiermodus zu verlassen.

**Hinweis:** Das Funksignal hat eine Reichweite von 9 m durch Wände und von 18 m bei freier Sicht.

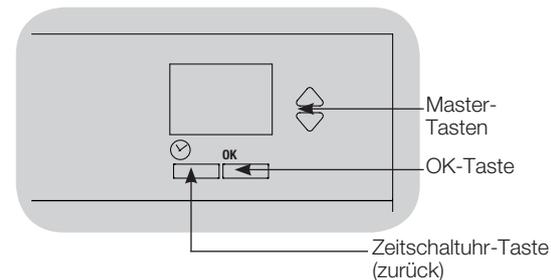


# Einrichtung von Tageslichtsensoren

## Bezeichnung eines Tageslichtsensors (optional)

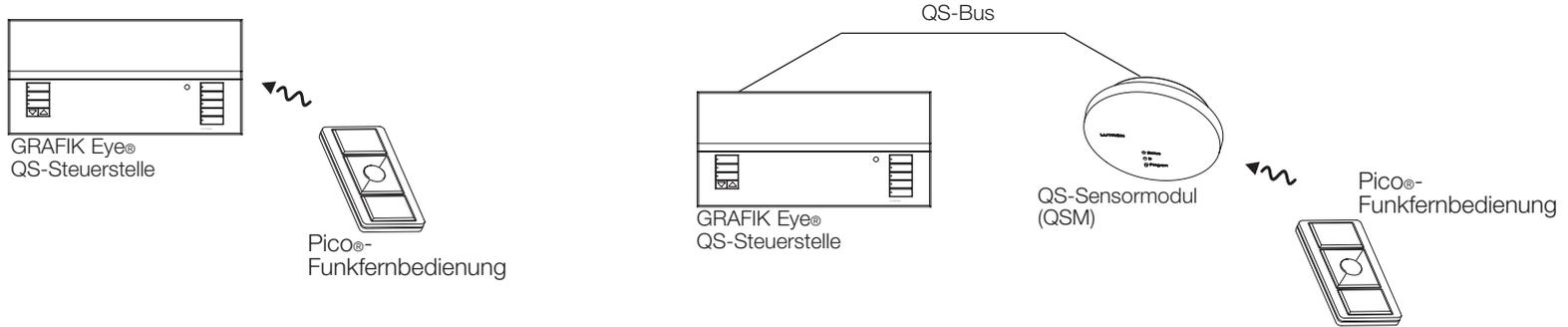


1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Sensoreinrichtung" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Tageslicht" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Beschriftung" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Stellen Sie mit Hilfe der Master-Tasten einen Tageslichtsensor dar, der gekennzeichnet werden soll, und drücken Sie zur Bestätigung OK.
6. Blättern Sie mit Hilfe der Master-Tasten durch die Zeichen (Klein- und Großbuchstaben sowie die Zahlen 0 bis 9). Das Zeichen, das gerade geändert wird, erscheint auf dem Bildschirm unterstrichen. Drücken Sie OK, um das gewünschte Zeichen auszuwählen, und wiederholen Sie dann den Vorgang für die anderen Zeichen. Wählen Sie für verbleibende Zeichen ein Leerfeld (kein Zeichen) und drücken Sie OK. Auf dem Informationsbildschirm wird bestätigt, dass der Name gespeichert worden ist. Wiederholen Sie den Vorgang für alle gewünschten Sensoren.
7. Verlassen Sie den Programmiermodus.

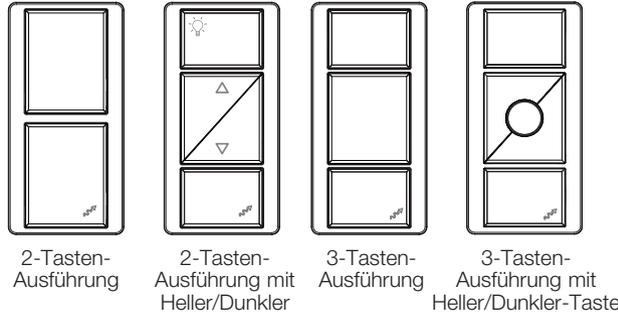


# Setup der Pico®-Funkfernbedienung

Die Pico®-Funkfernbedienungen von Lutron können einem GRAFIK Eye® QS-System zugeordnet werden, um die Helligkeit einer bestimmten Zone zu steuern oder um als Szenensteuerung zu fungieren. Pico®-Funkfernbedienungen können drahtlosen GRAFIK Eye® QS-Steuerstellen direkt zugeordnet werden, oder Sie können einer verdrahteten oder drahtlosen GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle über ein am QS-Bus angeschlossenes QS-Sensormodul (QSM) zugeordnet werden.



## Verfügbare Pico®-Funkfernbedienungsmodelle



2-Tasten-Ausführung

2-Tasten-Ausführung mit Heller/Dunkler

3-Tasten-Ausführung

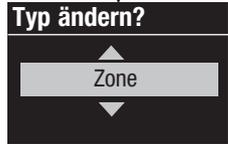
3-Tasten-Ausführung mit Heller/Dunkler-Taste

## Funktionalität der Pico®-Funkfernbedienung

	Zonenfunktion	Szenenfunktion
Obere Taste (ein)	Alle zugeordneten Zonen 100%	Szene 1
Mittlere Taste (Voreinstellung) (soweit vorhanden)	Alle zugeordneten Zonen auf programmierte Voreinstellung (Halten Sie die Taste gedrückt, um die aktuellen Lichtniveaus an der zugeordneten Zone als Voreinstellung zu speichern)	Szene 16
Heller/Dunkler-Tasten (soweit vorhanden)	Helligkeitsänderung aller zugeordneten Zonen	Helligkeitsänderung aller Zonen, die von der gegenwärtigen Szene beeinträchtigt werden
Untere Taste (aus)	Alle zugeordneten Zonen AUS	Szene Aus

# Setup der Pico®-Funkfernbedienung

Zuordnung der Pico®-Funkfernbedienung zu einer GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle mit Funk:  
(nur für GRAFIK Eye® QS-Steuerstellen, die für drahtlosen Betrieb aktiviert worden sind)

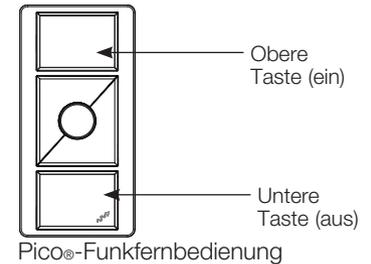
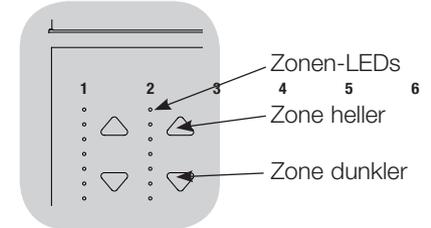


ODER



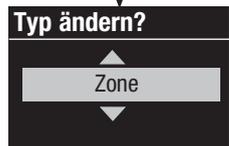
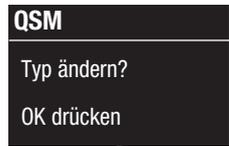
1. Achten Sie darauf, dass der Funkmodus an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle "aktiviert" ist.
2. Halten Sie an der Pico®-Funkfernbedienung die obere (ein) und untere (aus) Taste 3 Sekunden lang gedrückt. Das Informationsdisplay des GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle zeigt die Pico®-Optionen an. Drücken Sie die OK-Taste an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle, um die gewünschte Betriebsart für die Pico®-Funkfernbedienung auszuwählen.
- 3a. Um die Pico®-Funkfernbedienung als Zonensteuerung zuzuordnen, wählen Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zone" und drücken zur Bestätigung die OK-Taste. Wählen Sie mit Hilfe der Heller-/Dunkler-Zonentasten eine gewünschte Voreinstellung für eine Zone und drücken Sie dann die Heller- und Dunkler-Zonentasten gleichzeitig 1 Sekunde lang (bis die Zonen-LEDs am programmierten Voreinstellungsniveau blinken). Wiederholen Sie den Vorgang für alle Zonen, die mit der Pico®-Funkfernbedienung gesteuert werden sollen.
- ODER
- 3b. Um die Pico®-Funkfernbedienung als Szenensteuerung zuzuordnen, wählen Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Szene" und drücken zur Bestätigung die OK-Taste. Halten Sie die obere Szenen-Taste an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle 3 Sekunden lang gedrückt (bis die Szenen-LEDs blinken).
4. Halten Sie an der Pico®-Funkfernbedienung die obere und untere Taste 3 Sekunden lang gedrückt bis die LEDs am GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle aufhören zu blinken.

**Hinweis:** Das Funksignal hat eine Reichweite von 9 m durch Wände und von 18 m bei freier Sicht.



# Setup der Pico®-Funkfernbedienung

**Zuordnung der Pico®-Funkfernbedienung durch ein QS-Sensormodul (QSM):**  
(für GRAFIK Eye® QS-Steuerstellen, die für verdrahteten oder drahtlosen Betrieb aktiviert worden sind)



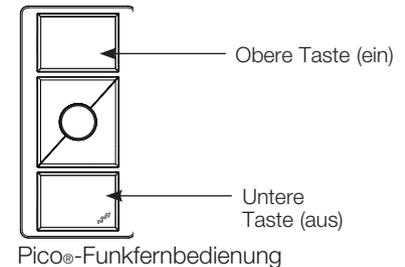
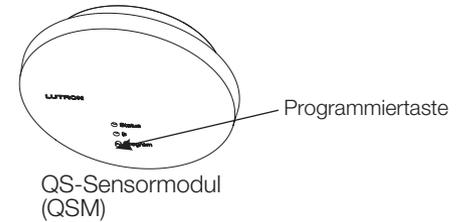
ODER



1. Halten Sie die Programmier­taste am QSM 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programmiermodus aufzurufen. Es ist ein Piepton zu hören und die Status-LED beginnt zu blinken. Das Informationsdisplay an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle zeigt an, dass sich das QSM im Programmiermodus befindet.
2. Halten Sie die untere Taste an der Pico®-Funkfernbedienung 6 Sekunden lang gedrückt. Vom QSM sind 3 Pieptöne zu hören, durch die die Zuordnung bestätigt wird.
3. Halten Sie die Programmier­taste am QSM 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programmiermodus zu verlassen.
4. Halten Sie an der Pico®-Funkfernbedienung die obere (ein) und untere (aus) Taste 3 Sekunden lang gedrückt bis die LEDs am GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle beginnen zu blinken und das QSM 1-mal piept. Drücken Sie die OK-Taste an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle, um die gewünschte Betriebsart für die Pico®-Funkfernbedienung auszuwählen.
  - 5a. Um die Pico®-Funkfernbedienung als Zonensteuerung zuzuordnen, wählen Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zone" und drücken zur Bestätigung die OK-Taste. Wählen Sie mit Hilfe der Heller/Dunkler-Zonentasten eine gewünschte Voreinstellung für eine Zone und drücken Sie dann die Heller- und Dunkler-Zonentasten gleichzeitig 1 Sekunde lang (bis die Zonen-LEDs am programmierten Voreinstellungsniveau blinken). Wiederholen Sie den Vorgang für alle Zonen, die mit der Pico-Funkfernbedienung gesteuert werden sollen.
 

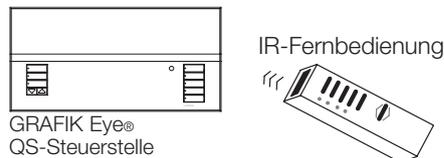
ODER

 5b. Um die Pico®-Funkfernbedienung als Szenensteuerung zuzuordnen, wählen Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Szene" und drücken zur Bestätigung die OK-Taste. Halten Sie die obere Szenen-Taste an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle 3 Sekunden lang gedrückt (bis die Szenen-LEDs blinken).
6. Halten Sie an der Pico®-Funkfernbedienung die obere und untere Taste 3 Sekunden lang gedrückt bis die LEDs am GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle aufhören zu blinken und das QSM 1-mal piept.

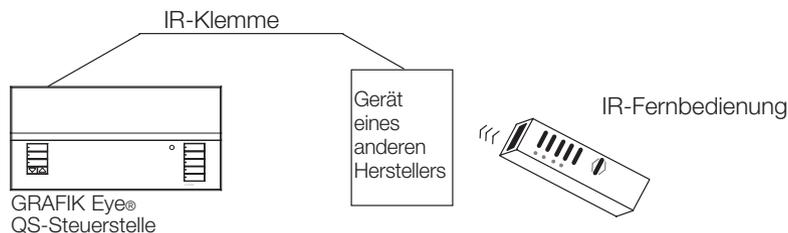


# IR-Setup

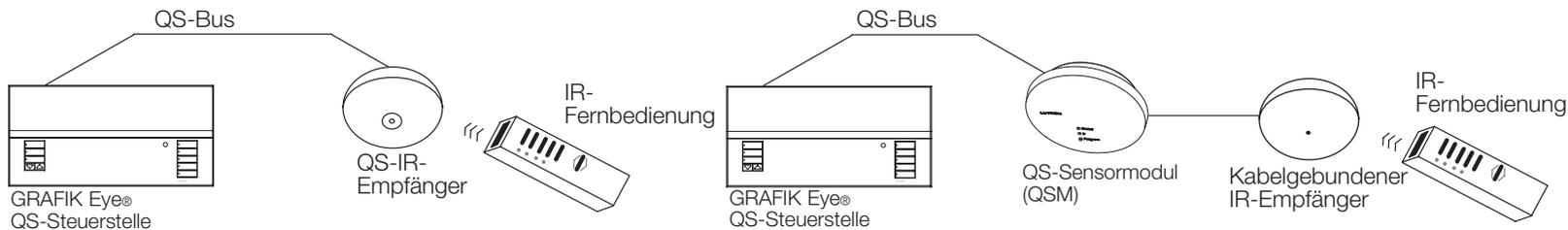
Eine IR-Fernbedienung kann die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle direkt über den IR-Empfänger an der Vorderseite der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle steuern.



Alternativ kann auch ein extern gespeister IR-Verstärker an den IR-Klemmen an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle angeschlossen werden. Dies ist nützlich zur Integration von Geräten anderer Hersteller mit der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle (z. B. Heimkinoanwendungen). Eine vollständige Liste der IR-Programmierungsbefehle der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle finden Sie auf [www.lutron.com/qs](http://www.lutron.com/qs).

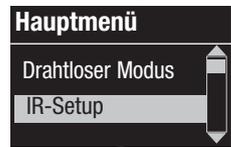


Eine IR-Fernbedienung kann die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle auch über den QS-IR-Empfänger oder einen IR-Empfänger von Lutron®, der an einem QS-Sensormodul (QSM) angeschlossen ist, indirekt steuern, um die Helligkeit einer bestimmten Zone zu regeln oder um als Szenensteuerung zu fungieren. Der QS-IR-Empfänger und am QSM angeschlossene IR-Empfänger müssen zuerst der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle zugeordnet werden, bevor sie von einem GRAFIK Eye® QS-System erkannt werden.



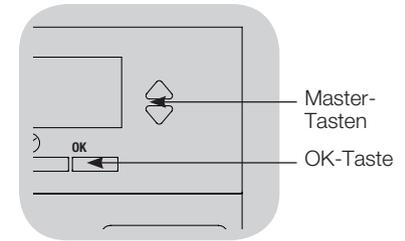
# IR-Setup

## Aktivierung/Deaktivierung des IR-Empfängers an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle:



**Hinweis:** Diese Schritte aktivieren bzw. deaktivieren auch die IR-Klemmen an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle.

1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "IR-Setup" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Eingebauter IR" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten entweder "aktiviert" oder "deaktiviert" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass die Einstellungen gespeichert worden sind.
5. Verlassen Sie den Programmiermodus.

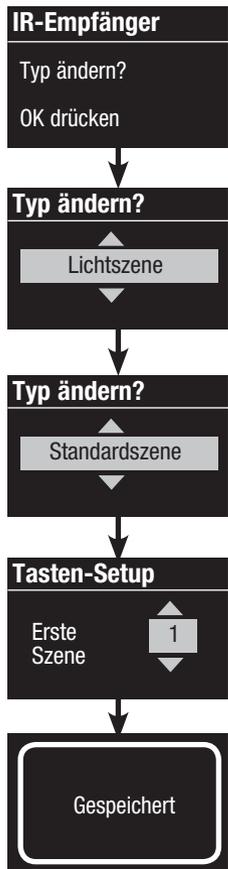


# IR-Setup

Der QS-IR-Empfänger bietet je nach verwendeter IR-Fernbedienung erweiterte programmierbare Szenensteuerungsmöglichkeiten. Wählen Sie anhand der folgenden Tabelle den passenden Steuermodus an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle aus:

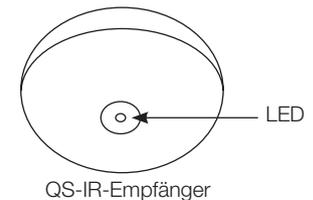
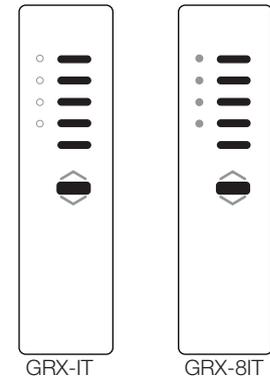
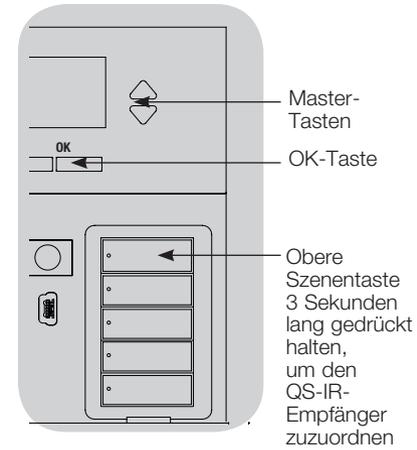
IR-Fernbedienung	Steuermodus
GRX-IT	4 Tasten & Aus oder 5 Tasten
GRX-8IT	8 Tasten & Aus
MIR-ITFS	Lieblingseinstellung oder Zonensteuerung
C-FLRC	Lieblingseinstellung oder Zonensteuerung
IR-Fernbedienung anderer Hersteller	Standard

## Zuordnung des QS-IR-Empfängers zu einer GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle:



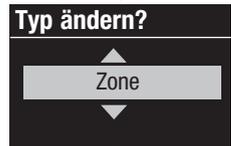
**Hinweis:** Zur Verwendung mit den Fernbedienungsmodellen GRX-IT und GRX-8IT von Lutron® oder mit IR-Fernbedienungen anderer Hersteller.

1. Richten Sie die IR-Fernbedienung auf den QS-IR-Empfänger. Um den Programmiermodus aufzurufen, halten Sie die obere und untere Taste an der Fernbedienung 3 Sekunden lang gedrückt, bis die LED am QS-IR-Empfänger langsam zu blinken beginnt.
2. Halten Sie die obere Szenentaste an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle 3 Sekunden lang gedrückt. Die Szenen-LEDs blinken, um zu bestätigen, dass der QS-IR-Empfänger zugeordnet worden ist. Drücken Sie die OK-Taste, um fortzufahren.
3. Wählen Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Szene" und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Wählen Sie mit Hilfe der Master-Tasten eine der Szenensteuerarten (nachstehend aufgeführt), die der zusammen mit dem QS-IR-Empfänger verwendeten IR-Fernbedienung entspricht. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.  
 Falls "Standardeinstellung" nicht gewählt worden war, werden Sie vom Informationsdisplay aufgefordert, die Szene zu wählen, die der oberen Taste der IR-Fernbedienung entsprechen soll. Wählen Sie mit Hilfe der Master-Tasten die gewünschte Szene und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass die Einstellungen gespeichert worden sind.  
**Hinweis:** Der "Standard"-Szenensteuerungstyp aktiviert jeden Szenenbefehl, der zur GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle gesendet wird.
5. Richten Sie die IR-Fernbedienung auf den QS-IR-Empfänger. Um den Programmiermodus zu beenden, halten Sie die obere und untere Taste an der Fernbedienung 3 Sekunden lang gedrückt.



# IR-Setup

## Zuordnung des QS-IR-Empfängers zu einer GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle (Fortsetzung):



ODER

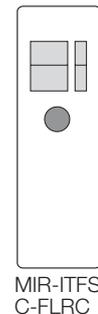
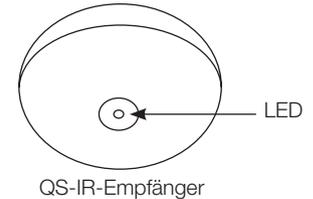
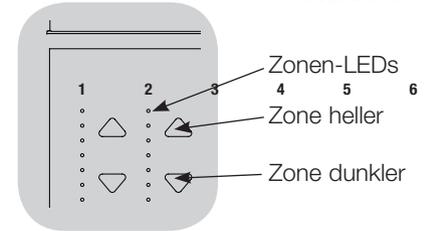
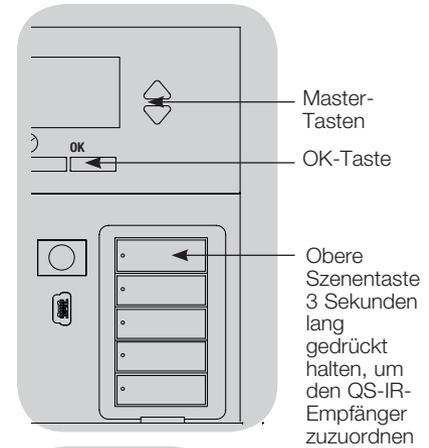


**Hinweis:** Zur Verwendung mit den Fernbedienungsmodellen MIR-ITFS und C-FLRC von Lutron.

1. Richten Sie die IR-Fernbedienung auf den QS-IR-Empfänger. Um den Programmiermodus aufzurufen, halten Sie die obere Taste (ein) an der Fernbedienung 5 Sekunden lang gedrückt. Drücken Sie dann innerhalb 1 Sekunde die untere Taste (aus) an der Fernbedienung 5 Sekunden lang. Die LED am QS-IR-Empfänger beginnt langsam zu blinken. Drücken Sie die OK-Taste an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle, um weiterzumachen.
- 2a. Um den QS-IR-Empfänger als Zonensteuerung zuzuordnen, wählen Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zone" und drücken zur Bestätigung die OK-Taste. Wählen Sie mit Hilfe der Heller/Dunkler-Zonentasten an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle eine gewünschte Voreinstellung und drücken Sie dann die Heller- und Dunkler-Zonentasten gleichzeitig 1 Sekunde lang (bis die Zonen-LEDs am programmierten Voreinstellungsniveau blinken). Wiederholen Sie den Vorgang für alle Zonen, die dem QS-IR-Empfänger zugeordnet werden sollen. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass die Einstellungen gespeichert worden sind.

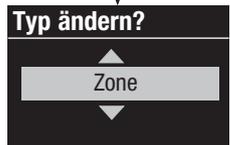
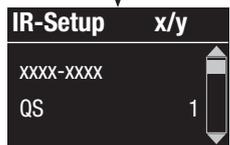
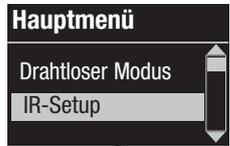
ODER

- 2b. Um den QS-IR-Empfänger als Szenensteuerung zuzuordnen, wählen Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Szene" und drücken zur Bestätigung die OK-Taste. Wählen Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Lieblingseinstellung" und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Halten Sie die obere Szenen-Taste an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle 3 Sekunden lang gedrückt (bis die Szenen-LEDs blinken). Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass die Einstellungen gespeichert worden sind.
3. Richten Sie die IR-Fernbedienung auf den QS-IR-Empfänger. Um den Programmiermodus zu beenden, halten Sie die obere Taste (ein) an der Fernbedienung 5 Sekunden lang gedrückt. Drücken Sie dann innerhalb 1 Sekunde die untere Taste (aus) an der Fernbedienung 5 Sekunden lang.

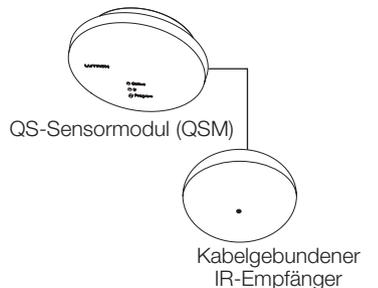
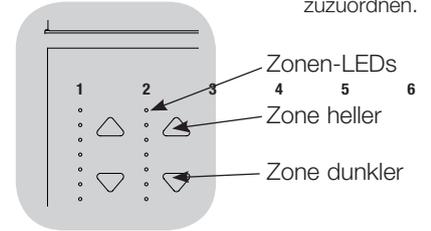


# IR-Setup

## Zuordnung von IR-Empfängern durch ein QS-Sensormodul (QSM):



1. Beim Einschalten erkennt und konfiguriert das QSM automatisch verdrahtete IR-Empfänger, nachdem ein gültiges Signal empfangen wurde. Verwenden Sie eine IR-Fernbedienung, um ein Signal zu allen angeschlossenen Empfängern im System zu schicken.
2. Rufen Sie den Programmiermodus an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle auf.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "IR-Setup" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Programmierung" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Auf dem Informationsdisplay wird "Suche" angezeigt, während das Gerät nach verfügbaren IR-Empfängern sucht.
5. Blättern Sie mit Hilfe der Master-Tasten durch die Liste verfügbarer IR-Empfänger (der dargestellte IR-Empfänger blinkt). Wenn der gewünschte IR-Empfänger dargestellt wird, drücken Sie die OK-Taste, um ihn auszuwählen. Drücken Sie die OK-Taste noch einmal, um fortzufahren.
- 6a. Um den IR-Empfänger als Zonensteuerung zuzuordnen, wählen Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zone" und drücken zur Bestätigung die OK-Taste. Wählen Sie mit Hilfe der Heller/Dunkler-Zonentasten eine gewünschte Voreinstellung für eine Zone und drücken Sie dann die Heller- und Dunkler-Zonentasten gleichzeitig 1 Sekunde lang (bis die Zonen-LEDs am programmierten Voreinstellungsniveau blinken). Wiederholen Sie den Vorgang für alle Zonen, die mit dem IR-Empfänger gesteuert werden sollen.  
ODER
- 6b. Um den IR-Empfänger als Szenensteuerung zuzuordnen, wählen Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Szene" und drücken zur Bestätigung die OK-Taste. Halten Sie die obere Szenen-Taste an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle 3 Sekunden lang gedrückt (bis die Szenen-LEDs blinken).
7. Drücken Sie die Zeitschaltuhr-Taste (zurück) zweimal, um zur Liste verfügbarer IR-Empfänger zurückzukehren, und wiederholen Sie den Vorgang nach Bedarf.
8. Beenden Sie den Programmiermodus an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle.



# Zuordnung von Sivoia® QS-Rollos/Vorhängen und GRAFIK Eye® QS-Steuerstellen

Wenn ein GRAFIK Eye® QS-System aus Sivoia® QS-Rollos (oder Vorhängen) und einem GRAFIK Eye® QS mit einer oder mehreren Rollotastengruppen besteht, können die Rollotastengruppen an der Steuerstelle den Rollos zugeordnet werden, so dass die Rollos direkt von den Rollotasten gesteuert werden können.

**Bei Sivoia® QS -Rollos, die direkt mit der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle verdrahtet sind:**

**Zur Zuordnung oder Aufhebung der Zuordnung von Rollos zu einer Rollotastengruppe:**

1. Rufen Sie an der Rollotastengruppe der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle, der Rollos zugeordnet werden sollen, den Rollo-Programmiermodus auf: Halten Sie die obere (öffnen) und untere (schließen) Taste gleichzeitig 3 Sekunden lang gedrückt. Obere und untere LED blinken. Nicht zugeordnete Rollos bewegen sich nach oben (öffnen), und zugeordnete Rollos bewegen sich nach unten (schließen).
  2. Tippen Sie die obere Taste (öffnen) an, um mit der Zuordnung zu beginnen.
  3. Tippen Sie die obere Taste (öffnen) wiederholt an, um die Adressen vorwärts zu durchlaufen. Tippen Sie die untere Taste (schließen) an, um die Adressen rückwärts zu durchlaufen.
  4. Drücken Sie die **Dunkler**-Taste der Rollotastengruppe, um das Rollo zuzuordnen. Drücken Sie die **Heller**-Taste der Rollotastengruppe, um die Zuordnung des Rollos **aufzuheben**.
- 
- Dunkler-Taste: Zur Zuordnung drücken  
Heller-Taste: Zum Aufheben der Zuordnung drücken
5. Beenden Sie den Rollo-Programmiermodus: Halten Sie die obere (öffnen) und untere (schließen) Taste gleichzeitig 3 Sekunden lang gedrückt. Obere und untere LED hören auf zu blinken.

**Für funkgesteuerte Sivoia® QS -Rollos:**

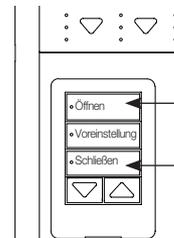
**Zur Zuordnung von Rollos zu einer Rollotastengruppe:**

1. Achten Sie darauf, dass der Funkmodus an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle "aktiviert" ist.
2. Rufen Sie an der Rollotastengruppe der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle, der Rollos zugeordnet werden sollen, den Rollo-Programmiermodus auf: Halten Sie die obere (öffnen) und untere (schließen) Taste gleichzeitig 3 Sekunden lang gedrückt. Obere und untere LED blinken.
3. Die LEDs am elektronischen Antrieb (EDU) und an der Funkantenne nicht zugeordneter Rollos/Vorhänge blinken langsam. Tippen Sie am Rollo/Vorhang, der der Rollotastengruppe zugeordnet werden soll, eine beliebige Taste an. Die LED an der EDU blinkt schnell, um anzuzeigen, dass das Rollo jetzt der Rollotastengruppe an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle zugeordnet ist.
4. Wiederholen Sie Schritt 2, um der Rollotastengruppe weitere Rollos/Vorhänge zuzuordnen.
5. Beenden Sie den Rollo-Programmiermodus: Halten Sie die obere (öffnen) und untere (schließen) Taste gleichzeitig 3 Sekunden lang gedrückt. Obere und untere LED hören auf zu blinken.
6. Wiederholen Sie ggf. Schritt 1 bis 5 für weitere Rollotastengruppen.

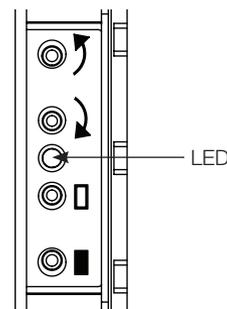
**Zur Aufhebung der Zuordnung von Rollos zu einer Rollotastengruppe:**

Wiederholen Sie die obigen Schritte zur Zuordnung von Rollos/Vorhängen in derselben Reihenfolge. Tippen Sie im Rollo-Programmiermodus eine beliebige Taste am elektronischen Antrieb (EDU) der Rollos/Vorhänge an, deren Zuordnung zur Rollotastengruppe aufgehoben werden soll. Die grünen LEDs an EDU und Antenne blinken langsam, um anzuzeigen, dass die Zuordnung des Rollos zur Rollotastengruppe an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle aufgehoben wurde.

**Hinweis:** Das Funksignal hat eine Reichweite von 9 m durch Standardkonstruktionen bzw. von 18 m bei freier Sicht.



Halten Sie die obere (öffnen) und untere (schließen) Taste an der Rollotastengruppe der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle gedrückt, um den Rollo-Programmiermodus aufzurufen bzw. zu beenden.



Sivoia® QS-EDU für funkgesteuerte Rollos/Vorhänge

## Rollo-Einstellungen (für verdrahtete und funkgesteuerte Sivoia® QS-Rollos/Vorhänge)

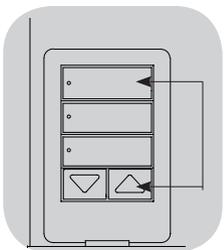
### Einstellung der Endlagen

(nur für verdrahtete Rollos/Vorhänge)

**Hinweis:** In der Betriebsart zur Einstellung der Endlagen können sich die Rollos etwa 200 mm nach oben oder unten bewegen.

**Sorgen Sie dafür, dass sich jedes zu programmierende Rollo in einer Position befindet, in der es sich gefahrlos um etwa 200 mm nach oben oder unten bewegen kann, bevor Sie die Betriebsart zur Einstellung der Endlagen aktivieren.**

1. Halten Sie an einer beliebigen Rollotastengruppe die obere und die Heller-Taste gleichzeitig gedrückt. Die LEDs neben den oberen und unteren Tasten gehen an und aus.



Im Modus zum Einstellen der Endlagen können jederzeit alle Rollos zusammen durch zweimaliges Antippen der oberen Taste auf ihre aktuelle obere Endlage bzw. durch zweimaliges Antippen der unteren Taste auf ihre aktuelle untere Endlage gestellt werden.

**Hinweis:** Elektronische Antriebe (EDUs) für Rollos/Vorhänge müssen zuerst einer Rollotastengruppe zugeordnet werden, bevor die Endlagen eingestellt werden können.

2. Wählen Sie mit Hilfe der oberen Taste an der Rollotastengruppe die EDU aus, die eingestellt werden soll. Jedes Mal, wenn die obere Taste gedrückt und losgelassen wird, öffnet und schließt eine andere EDU, die der Rollotastengruppe zugeordnet wurde, in einem Bereich von 200 mm, um anzuzeigen, dass sie ausgewählt wurde.

Tippen Sie die obere Taste an, bis sich die EDU für das einzustellende Rollo bewegt. (Es kann auch die untere Taste verwendet werden, mit der die zugeordneten EDUs in der umgekehrten Reihenfolge durchlaufen werden.)

3. Stellen Sie mit Hilfe der Heller- und Dunkler-Tasten die ausgewählte EDU auf die gewünschte Position für die obere Endlage ein (den maximalen Bereich, um den sich das Rollo öffnen darf).



4. Halten Sie die obere Taste an der Rollotastengruppe 5 Sekunden lang gedrückt, um die aktuelle Position als obere Endlage zu speichern. Die LED neben der oberen Taste blinkt 2 Sekunden lang schnell.
5. Stellen Sie mit Hilfe der Heller- und Dunkler-Tasten die ausgewählte EDU auf die gewünschte Position für die untere Endlage ein (den maximalen Bereich, um den sich das Rollo schließen darf).
6. Halten Sie die untere Taste an der Rollotastengruppe 5 Sekunden lang gedrückt, um die aktuelle Position als untere Endlage zu speichern. Die LED neben der unteren Taste blinkt 2 Sekunden lang schnell.

7. Wiederholen Sie die Schritte 2 bis 6, um die oberen und unteren Endlagen für jedes Rollo einzustellen, das der Rollotastengruppe zugeordnet ist.
8. Halten Sie die obere und die Heller-Taste an der Rollotastengruppe gleichzeitig gedrückt, um den Modus zum Einstellen der Endlagen zu verlassen.

**Hinweis:** Ferngesteuerte Endlagen können für funkgesteuerte Sivoia® QS-Rollos nicht durch die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle eingestellt werden. Die Endlagen müssen an der EDU für das funkgesteuerte Rollo manuell eingestellt werden. (Siehe die Anleitung für funkgesteuerte Sivoia® QS-Rollos.)

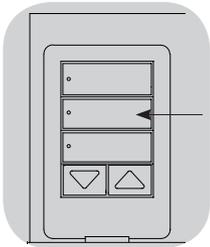
# Rollo-Einstellungen (für verdrahtete und funkgesteuerte Sivoia® QS-Rollos/Vorhänge)

## Voreinstellungen: Einfache Methode

1. Benutzen Sie die Heller- und Dunkler-Tasten an der Rollotastengruppe um alle Antriebe (EDUs) der Rollos auf die gewünschten Position zu fahren.



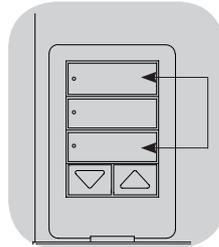
2. Halten Sie die mittlere Taste an der Rollotastengruppe 5 Sekunden lang gedrückt, um die voreingestellten EDU-Positionen zu speichern. Die LED neben der Taste blinkt und leuchtet dann dauerhaft, wodurch angezeigt wird, dass die Voreinstellung gespeichert wurde.



**Hinweis:** Sobald den Tasten einer Rollotastengruppe EDU-Voreinstellungen zugeordnet worden sind, sind diese Voreinstellungen für eine EDU nur über die Rollotastengruppe zugänglich, der sie zugeordnet ist, und eine Rollotastengruppe kann voreingestellte Positionen nur für diejenigen EDUs abrufen, die ihr zugeordnet sind.

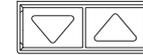
## Voreinstellungen: Fortgeschrittene Methode

- Die fortgeschrittene Methode für Voreinstellungen wird nur dann gebraucht, wenn die der Rollotastengruppe zugeordneten Rollos bei der Voreinstellung auf unterschiedliche Positionen gestellt werden sollen. Wenn jedoch alle Rollos der Gruppe bei der Voreinstellung in einer Linie eingestellt werden sollen, sollte die einfache Methode links verwendet werden.
- Beim Aufruf des Zuordnungs-Modus beginnen sich die Rollos zwischen ihren unteren und oberen Endlagen zu bewegen.  
**Überprüfen Sie, ob die unteren und oberen Endlagen richtig eingestellt sind.**



1. Halten Sie an der Rollotastengruppe, für die die Voreinstellung vorgenommen werden soll, die obere und untere Taste gleichzeitig gedrückt. Die LEDs neben den Tasten blinken. Die EDUs für die zugeordneten Rollos bewegen sich auf ihre unteren Endlagen, und die EDUs für nicht zugeordnete Rollos bewegen sich auf ihre oberen Endlagen.
2. Drücken Sie die mittlere Taste an der Rollotastengruppe und lassen Sie sie los. Die danebenliegende LED blinkt schnell. Die EDUs für zugeordnete Rollos bewegen sich automatisch auf ihre aktuelle voreingestellte Position.

3. Bewegen Sie mit Hilfe der Heller- und Dunkler-Tasten alle EDUs für zugeordnete Rollos zusammen auf die gewünschte Position.



4. Um eine EDU einzeln auf ihre gewünschte Position zu bewegen, wählen Sie die betreffende EDU mit der oberen Taste der Rollotastengruppe aus. Jedes Mal, wenn die obere Taste gedrückt und losgelassen wird, öffnet und schließt eine andere EDU, die der Rollotastengruppe zugeordnet wurde, in einem Bereich von 200 mm. Drücken Sie die Taste wiederholt, bis sich die EDU für das einzustellende Rollo bewegt. Stellen Sie diese EDU mit der Heller- und Dunkler-Taste auf die gewünschte Höhe ein. Wiederholen Sie diesen Schritt für alle zugeordneten EDUs.
5. Sobald alle zugeordneten EDUs auf ihren gewünschten Voreinstellungs-Positionen stehen, halten Sie die mittlere Taste an der Rollotastengruppe 5 Sekunden lang gedrückt. Die Voreinstellung wird gespeichert.
6. Halten Sie die obere und untere Taste an der Rollotastengruppe 5 Sekunden lang gleichzeitig gedrückt, um zur normalen Betriebsart zurückzukehren. Die LEDs neben den Tasten hören auf zu blinken.

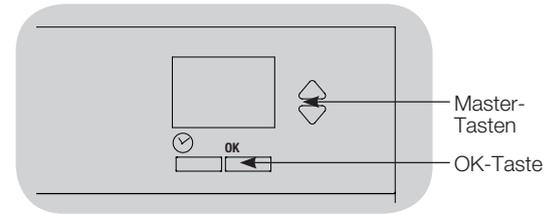
# Rollo-Einstellungen

(für verdrahtete und funkgesteuerte Sivoia® QS-Rollos/Vorhänge)

## Benennung einer Rollogruppe



1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Rollo-Beschriftung" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten die gewünschte Rollogruppe hervor. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Nach Kundenwunsch" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Blättern Sie mit Hilfe der Master-Tasten durch die Zeichen (Klein- und Großbuchstaben sowie die Zahlen 0 bis 9). Das Zeichen, das gerade geändert wird, erscheint auf dem Bildschirm unterstrichen. Drücken Sie OK, um das gewünschte Zeichen auszuwählen, und wiederholen Sie dann den Vorgang für die anderen Zeichen. Wählen Sie für verbleibende Zeichen ein Leerfeld (kein Zeichen) und drücken Sie OK. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
6. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass der Name gespeichert worden ist.
7. Verlassen Sie den Programmiermodus.



# Zuordnung mehrerer GRAFIK Eye® QS-Steuerstellen

Wenn sich mehr als eine GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle in einem System befindet, ist es oft praktisch, sie so zuzuordnen, dass manche Funktionen auf andere zugeordnete GRAFIK Eye® QS-Steuerstellen übertragen werden.

- **Verdrahtete Geräte:** Wenn sie zum ersten Mal am QS-Bus angeschlossen werden, reagieren alle unprogrammierten verdrahteten GRAFIK Eye® QS-Steuerstellen auf die Szenen-Aktivierungen und Master-Tastenbetätigungen anderer Steuerstellen am Bus. Durch Zuordnung oder Aufhebung der Zuordnung von Steuerstellen wird festgelegt, welche Geräte am QS-Bus miteinander kommunizieren (senden bzw. empfangen). Zugeordnete Steuerstellen an einem verdrahteten QS-Bus übertragen auch Einstellungen für Zeitschaltuhr und potentialfreie Kontakte.
- **Drahtlose Geräte:** GRAFIK Eye® QS-Steuerstellen mit Funk reagieren auf Szenen-Aktivierungen oder Master-Tastenbetätigungen nicht automatisch und müssen dafür speziell programmiert werden. (Durch Zuordnung von zwei Steuerstellen mit Funk werden Einstellungen für Zeitschaltuhr und potentialfreie Kontakte nicht übertragen.) Bei Zuordnung mehrerer Steuerstellen mit Funk ist darauf zu achten, dass an beiden Geräten der Funkmodus auf "Aktiviert" eingestellt ist.

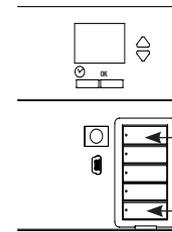
**Hinweis:** Das Funksignal hat eine Reichweite von 9 m durch Standardkonstruktionen bzw. von 18 m bei freier Sicht.

## Zur Zuordnung von zwei GRAFIK Eye® QS-Steuerstellen:

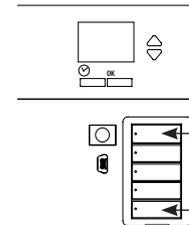
1. Beginnen Sie mit der sendenden GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle (Tastenbetätigungen werden an der anderen Steuerstelle reproduziert; in der Zeichnung unten ist dies GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle A). Halten Sie die obere und untere Szenen-Taste gedrückt, bis die LEDs blinken (ca. 3 Sekunden).
2. Machen Sie mit der empfangenden GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle weiter (welche Tastenbetätigungen an der anderen Steuerstelle reproduziert; in der Zeichnung unten ist dies GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle B). Halten Sie die obere Szenen-Taste gedrückt, bis die LEDs blinken (ca. 3 Sekunden).
3. Kehren Sie zur sendenden GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle zurück (A). Halten Sie die obere und untere Szenen-Taste gedrückt, bis die LEDs aufhören zu blinken (ca. 3 Sekunden).
4. Durch Wiederholung des Vorgangs in umgekehrter Reihenfolge kann GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle A auch Signale von GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle B empfangen, so dass beide Geräte einander folgen.

## Zur Aufhebung der Zuordnung von zwei GRAFIK Eye® QS-Steuerstellen:

Wiederholen Sie einfach die Schritte zur Zuordnung in der gleichen Reihenfolge; halten Sie zur Aufhebung der Zuordnung die untere Szenen-Taste an Gerät B gedrückt.

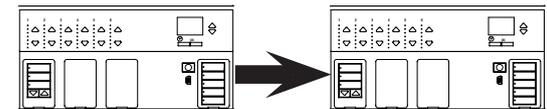


Halten Sie am sendenden Gerät die obere und untere Szenen-Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um die Zuordnung bzw. Aufhebung der Zuordnung mit dem empfangenden Gerät zu beginnen bzw. zu beenden.



Zuordnen  
ODER  
Zuordnung aufheben

Halten Sie zur Zuordnung des sendenden Geräts die obere Szenen-Taste am empfangenden Gerät 3 Sekunden lang gedrückt, zur Aufhebung der Zuordnung die untere Szenen-Taste.

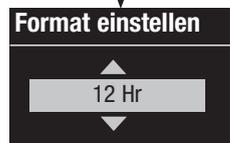


GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle A Sendet Signale an GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle B; Szenen-Aktivierungen und Master-Tastenbetätigungen an Steuerstelle A werden an Steuerstelle B reproduziert.

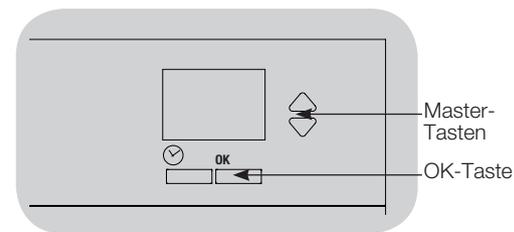
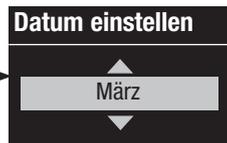
GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle B Empfängt Signale von GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle A; Steuerstelle B reproduziert Szenen-Aktivierungen und Master-Tastenbetätigungen von Steuerstelle A.

# Betrieb der Zeitschaltuhr

## Einstellung von Datum und Uhrzeit



1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zeitschaltuhr" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Uhrzeit & Datum" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten entweder das "12 St."- oder das "24 St."-Format für die Zeitdarstellung hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten die aktuelle Stunde hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Wiederholen Sie den Vorgang zur Einstellung der Minuten.
6. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten das aktuelle Jahr hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Wiederholen Sie den Vorgang für den aktuellen Monat und Tag.
7. Auf dem Informationsbildschirm wird bestätigt, dass Uhrzeit und Datum gespeichert worden sind.
8. Verlassen Sie den Programmiermodus.



# Betrieb der Zeitschaltuhr

## Standorteinstellung

### Hauptmenü

Zeitschaltuhr  
Szenen-Setup



### Zeitschaltuhr

Uhrzeit & Datum  
Standort



### Standort nach

Land, Stadt  
Breitengrad/Länge...



### Land

USA



### Zustand

Pennsylvania

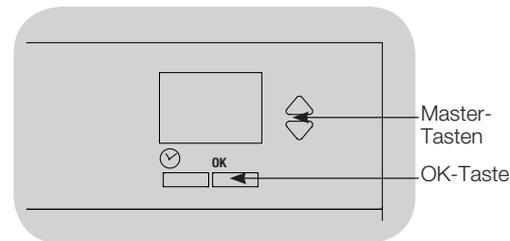


### Stadt

Philadelphia



1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zeitschaltuhr" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Standort" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Stellen Sie mit den Master-Tasten den Standort anhand von Land und Stadt oder anhand von Breitengrad und Längengrad ein. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten das Land hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Wiederholen Sie den Vorgang ggf. für den Staat und die nächste Stadt.
6. Auf dem Informationsbildschirm wird bestätigt, dass Uhrzeit und Datum gespeichert worden sind.
7. Verlassen Sie den Programmiermodus.



## Einstellung der Sommerzeit

### Zeitschaltuhr

Standort  
Sommerzeit einste...



### Sommerzeit

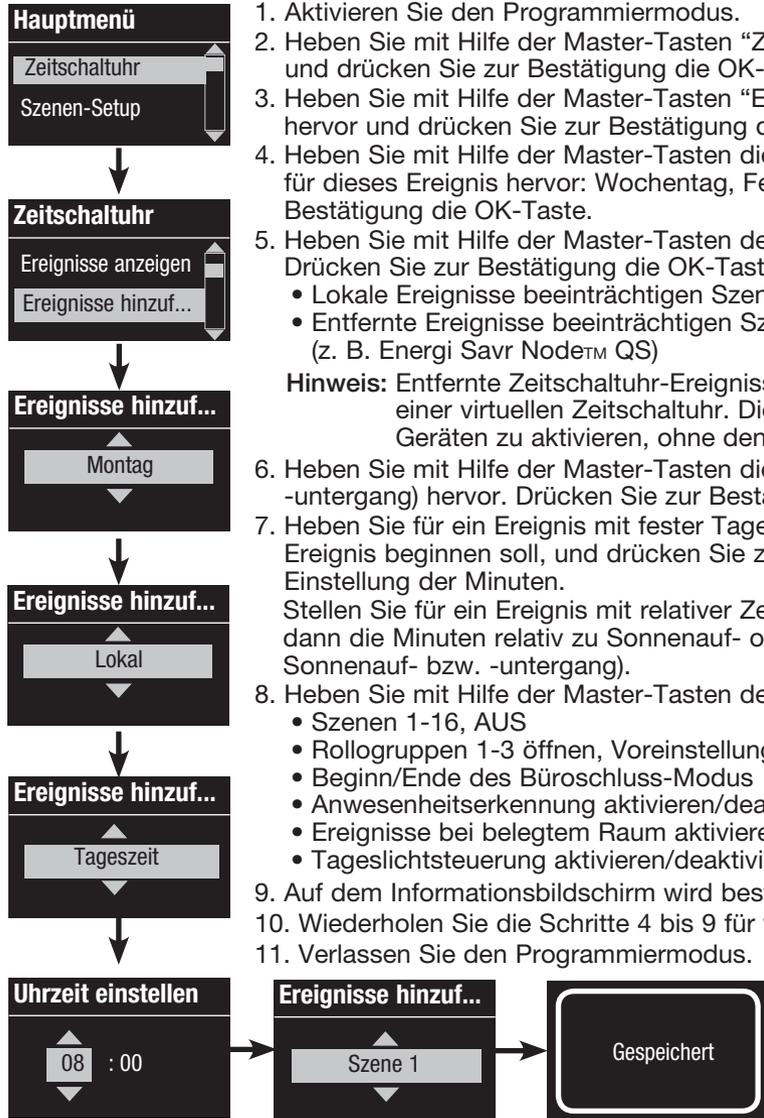
Ja



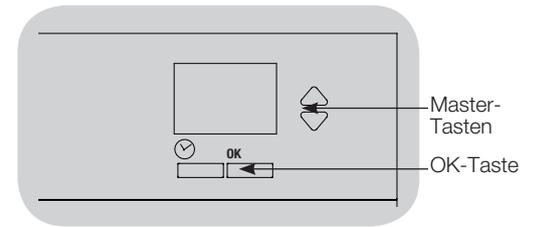
1. Rufen Sie den Programmiermodus auf und wählen Sie "Zeitschaltuhr" aus. Heben Sie mit den Master-Tasten "Sommerzeit einstellen" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
2. Heben Sie mit den Master-Tasten "JA" hervor, wenn an Ihrem Standort Sommerzeit verwendet wird, bzw. "NEIN", wenn das nicht der Fall ist. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Wenn "JA" hervorgehoben wurde, wählen Sie mit den Master-Tasten entweder "USA 2007" (vom zweiten Sonntag im März bis zum ersten Sonntag im November) oder "Andere". Folgen Sie für "Andere" den Bildschirmen zur Einstellung von Anfangs- und Enddatum und Zeitdauer.
4. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Auf dem Informationsbildschirm wird bestätigt, dass Uhrzeit und Datum gespeichert worden sind.
5. Verlassen Sie den Programmiermodus.

# Betrieb der Zeitschaltuhr

## Hinzufügen eines Ereignisses



1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
  2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zeitschaltuhr" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
  3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Ereignisse hinzufügen" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
  4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten die Eintrittsfolge für dieses Ereignis hervor: Wochentag, Feiertag, an Werktagen oder an Wochenenden. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
  5. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten den Ort des Zeitschaltuhr-Ereignisses hervor (lokal oder entfernt). Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
    - Lokale Ereignisse beeinträchtigen Szenen, die von der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle gesteuert werden
    - Entfernte Ereignisse beeinträchtigen Szenen, die von einem anderen Gerät am QS-Bus gesteuert werden (z. B. Energi Savr Node™ QS)
- Hinweis:** Entfernte Zeitschaltuhr-Ereignisse versehen Geräte am QS-Bus ohne eingebaute Zeitschaltuhr mit einer virtuellen Zeitschaltuhr. Dies ermöglicht der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle, Szenen an anderen Geräten zu aktivieren, ohne den Raum zu beeinträchtigen, der von ihr gesteuert wird.
6. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten die Ereignisart (feste Tageszeit oder relativ zu Sonnenauf- oder -untergang) hervor. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
  7. Heben Sie für ein Ereignis mit fester Tageszeit mit Hilfe der Master-Tasten die Stunde hervor, zu der das Ereignis beginnen soll, und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Wiederholen Sie den Vorgang zur Einstellung der Minuten.  
Stellen Sie für ein Ereignis mit relativer Zeit mit Hilfe der Master-Tasten und der OK-Taste die Stunde und dann die Minuten relativ zu Sonnenauf- oder -untergang ein (maximal 1 Stunde 59 Minuten vor oder nach Sonnenauf- bzw. -untergang).
  8. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten den gewünschten Vorgang für das Zeitschaltuhr-Ereignis hervor:
    - Szenen 1-16, AUS
    - Rollogruppen 1-3 öffnen, Voreinstellung oder schließen
    - Beginn/Ende des Büroschluss-Modus
    - Anwesenheitserkennung aktivieren/deaktivieren
    - Ereignisse bei belegtem Raum aktivieren/deaktivieren
    - Tageslichtsteuerung aktivieren/deaktivieren
  9. Auf dem Informationsbildschirm wird bestätigt, dass das Ereignis gespeichert worden ist.
  10. Wiederholen Sie die Schritte 4 bis 9 für weitere Ereignisse.
  11. Verlassen Sie den Programmiermodus.

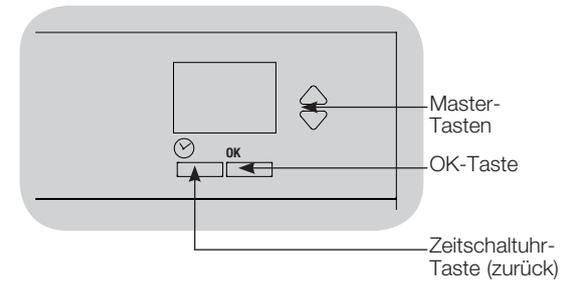


# Betrieb der Zeitschaltuhr

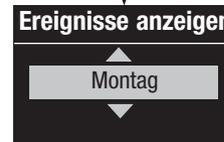
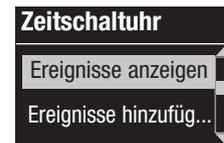
## Löschen eines Ereignisses



1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zeitschaltuhr" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Ereignisse löschen" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten den Wochentag (oder Feiertag) hervor, an dem dieses Ereignis eintritt, und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten das zu löschende Ereignis hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
6. Es erscheint ein Bildschirm, auf dem die Löschung des Ereignisses bestätigt werden muss. Drücken Sie die OK-Taste, wenn das Ereignis gelöscht werden soll; drücken Sie andernfalls die Zeitschaltuhr-Taste, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.
7. Auf dem Informationsbildschirm wird bestätigt, dass das Ereignis gelöscht worden ist.
8. Verlassen Sie den Programmiermodus.



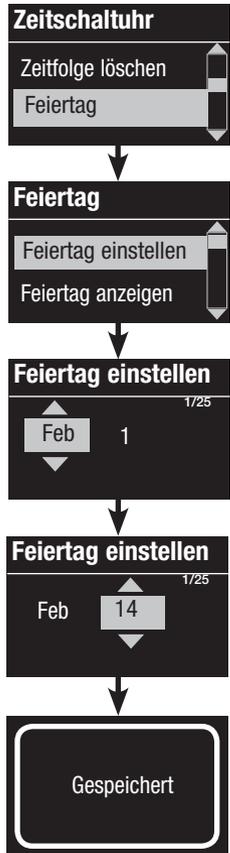
## Anzeige eines Ereignisses



1. Rufen Sie den Programmiermodus auf und wählen Sie "Zeitschaltuhr" und dann "Ereignisse anzeigen" aus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten den Wochentag (oder Feiertag) hervor, an dem dieses Ereignis eintritt, und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten das anzuzeigende Ereignis hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Drücken Sie die OK-Taste, um zum Zeitschaltuhr-Menü zurückzukehren.
5. Verlassen Sie den Programmiermodus.

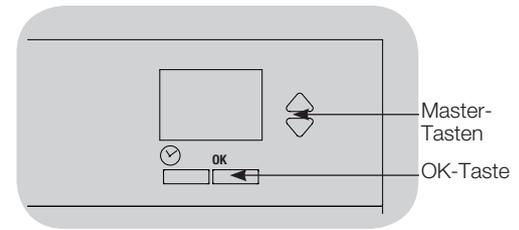
# Betrieb der Zeitschaltuhr

## Einstellung eines Feiertags

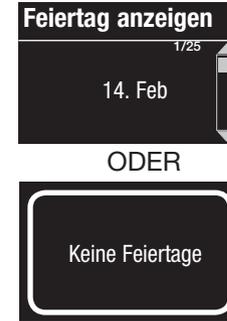


1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zeitschaltuhr" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Feiertag" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Feiertag einstellen" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten den Monat für den Feiertag hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Wiederholen Sie den Vorgang für den Tag.
6. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass der Feiertag eingestellt worden ist.
7. Verlassen Sie den Programmiermodus.

**Hinweis:** Die Steuerstelle GRAFIK Eye® QS unterstützt bis zu 25 unterschiedliche Feiertage. Zeitschaltuhreignisse für Feiertage werden entsprechend den Schritten unter "Hinzufügen eines Ereignisses" hinzugefügt.

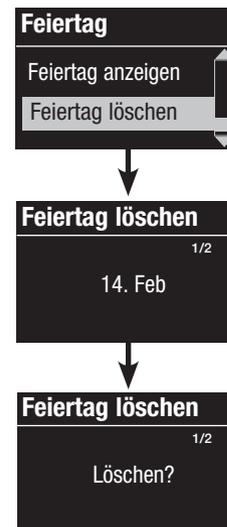


## Anzeige eines Feiertags



1. Rufen Sie den Programmiermodus auf und wählen Sie "Zeitschaltuhr", "Feiertag" und dann "Feiertag anzeigen" aus.
2. Durchlaufen Sie mit Hilfe der Master-Tasten die Daten der programmierten Feiertage.
3. Wenn keine Feiertage programmiert wurden, erscheint auf dem Informationsbildschirm eine entsprechende Meldung.
4. Verlassen Sie den Programmiermodus.

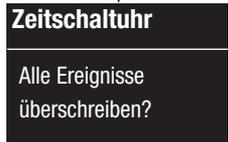
## Löschen eines Feiertags



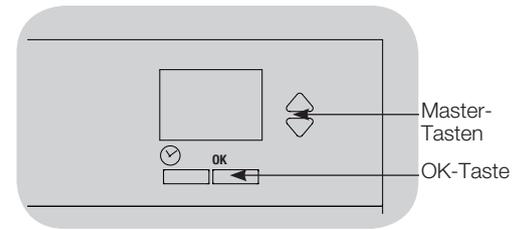
1. Rufen Sie den Programmiermodus auf und wählen Sie "Zeitschaltuhr", "Feiertag" und dann "Feiertag löschen" aus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten den Feiertag hervor, der gelöscht werden soll (oder löschen Sie alle Feiertage) und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Drücken Sie die OK-Taste, um den gewählten Feiertag zu löschen. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass der Feiertag gelöscht worden ist.
4. Verlassen Sie den Programmiermodus.

# Betrieb der Zeitschaltuhr

## Kopieren einer Zeitfolge



1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zeitschaltuhr" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zeitfolge kopieren" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten den Tag hervor, von dem die Zeitfolge kopiert werden soll, und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten den Tag hervor, zu dem die Zeitfolge kopiert werden soll, und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
6. Auf dem Informationsdisplay erscheint die Aufforderung, das Überschreiben aller Ereignisse zu bestätigen, die am gewählten Tag auftreten, auf den sie kopiert werden sollen. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
7. Verlassen Sie den Programmiermodus.



## Löschen einer Zeitfolge



1. Rufen Sie den Programmiermodus auf und wählen Sie "Zeitschaltuhr" und dann "Zeitfolge löschen" aus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten den Tag der zu löschenden Zeitfolge hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass das Ereignis gelöscht worden ist.
4. Auf dem Informationsdisplay erscheint die Aufforderung, das Löschen der Zeitfolge am gewählten Tag zu bestätigen. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Verlassen Sie den Programmiermodus.

## Büroschluss-Modus

Der Büroschluss-Modus an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle kann verwendet werden, um die Beleuchtung automatisch auf ein energiesparendes Niveau zu stellen (gewöhnlich "Szene aus"). Er ermöglicht das manuelle Einschalten der Beleuchtung, schaltet sie aber nach Ablauf einer bestimmten Zeitdauer automatisch aus.

Wenn der Büroschluss-Modus startet, blinkt die Beleuchtung, um davor zu warnen, dass die Beleuchtung bald zur Büroschluss-Szene überblenden wird. Personen können dann eine Bedienstellentaste drücken, um die Zeit zu verlängern, bis der Büroschluss-Modus die Beleuchtung erneut blinken lässt.

Der Büroschluss-Modus der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle hat drei (3) Betriebsarten.

- **Aktiviert:** Die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle ermöglicht die Aktivierung des Büroschluss-Modus.
- **Nachlauf:** Die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle führt die Büroschluss-Einstellungen eines anderen zugeordneten Geräts am QS-Bus aus.
- **Deaktiviert (Standardeinstellung):** Die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle startet den Büroschluss-Modus nicht (selbst wenn sie Befehle von einem Zeitschaltuhr-Ereignis, einem potentialfreien Eingang oder einem anderen Gerät am QS-Bus empfängt).

**Hinweis:** Der Büroschluss-Modus muss programmiert werden, um durch Zeitschaltuhr-Ereignisse, den integrierten potentialfreien Eingang oder ein anderes zugeordnetes Gerät am QS-Bus gestartet oder beendet zu werden. Die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle führt diese Funktion nur aus, wenn der Büroschluss-Modus auf "aktiviert" oder "Nachlauf" gestellt worden ist.

### Einstellungen des Büroschluss-Modus

Anzahl der Blinksignale: Wie oft die Beleuchtung blinkt, um davor zu warnen, dass die Szene "nach Geschäftsschluss" bald aktiviert wird.

Bereich: 0 bis 15 Blinksignale (Standardeinstellung 3 Blinksignale)

Verzögerung: Der Zeitraum nach Beendigung der Blinksignale, bevor die Büroschluss-Szene aktiviert wird.

Bereich: 1 bis 180 Minuten (Standardeinstellung 15 Minuten)

Warnzeit: Der Zeitraum, den das System wartet, nachdem die Büroschluss-Szene unterbrochen wurde, bevor die Beleuchtung wieder blinkt und der Verzögerungs-Countdown neu gestartet wird.

Bereich: 1 bis 180 Minuten (Standardeinstellung 5 Minuten)

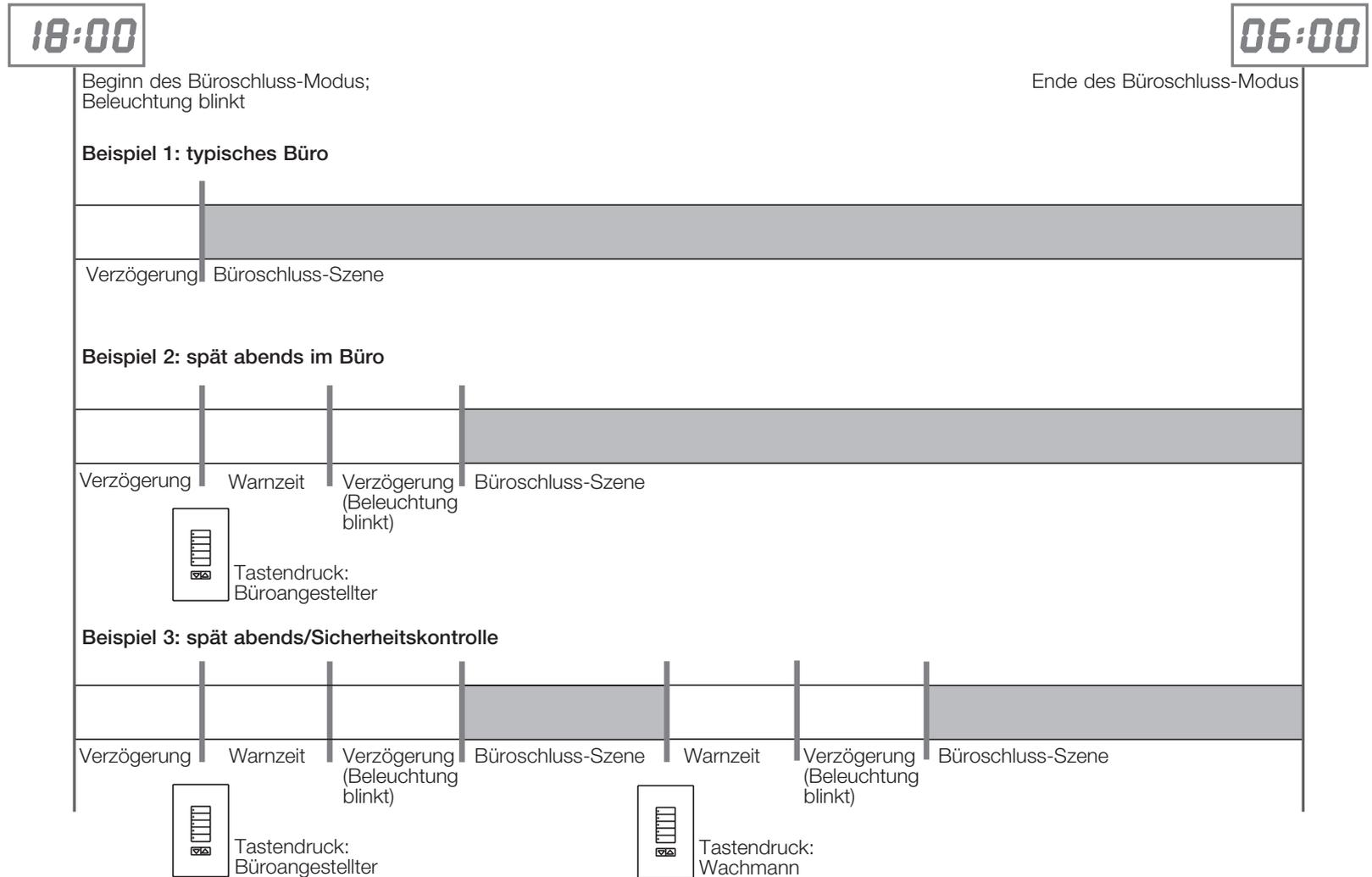
Büroschluss-Szene: Die Szene, die die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle aktiviert, nachdem die Verzögerung abgelaufen ist.

Bereich: Szenen 1 bis 16, Aus (Standardeinstellung Szene 5)

*(Siehe Beispiel auf der nächsten Seite.)*

# Büroschluss-Modus

## Beispiele für den Büroschluss-Modus

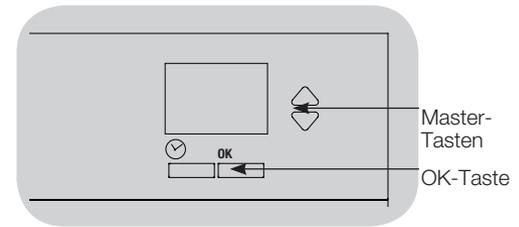
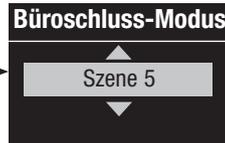


# Büroschluss-Modus

## Einstellung des Büroschluss-Modus



1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zeitschaltuhr" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Setup des Büroschluss-Modus" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Wählen Sie mit Hilfe der Master-Tasten die gewünschte Betriebsart des Büroschluss-Modus und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. (Wenn der Büroschluss-Modus auf "aktiviert" eingestellt wurde)  
Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten die gewünschten Werte für Anzahl der Blinksignale, Verzögerung, Warnzeit und Büroschluss-Szene hervor. Drücken Sie zur Bestätigung jeder Einstellung die OK-Taste. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass die Einstellungen für die Betriebsart nach Geschäftsschluss gespeichert worden sind.
6. Verlassen Sie den Programmiermodus.



## Beendigung des Büroschluss-Modus

Sobald er aktiviert worden ist, kann der Büroschluss-Modus jederzeit übersteuert und durch das Programmiermenü beendet werden.

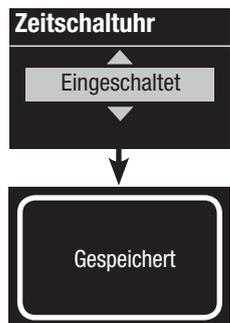


1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zeitschaltuhr" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Büroschluss-Modus beenden" hervor und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass der Büroschluss-Modus beendet wurde.
4. Verlassen Sie den Programmiermodus.

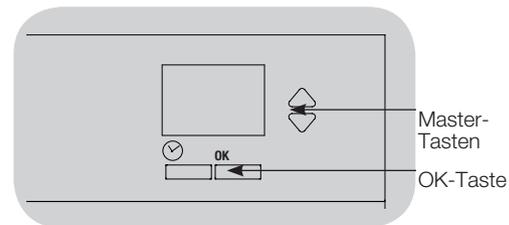
# Diagnostik und Spezialeinstellungen

## Einschalten/Ausschalten der Zeitschaltuhr

Die Zeitschaltuhr kann nach Wunsch ein- oder ausgeschaltet werden.

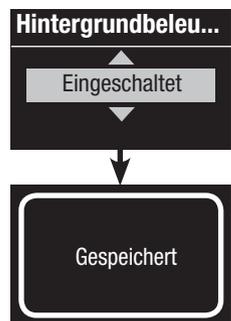


1. Rufen Sie den Programmiermodus auf. Wählen Sie mit Hilfe der Master-Tasten "Zeitschaltuhr". Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten entweder "Aktiviert" oder "Deaktiviert" hervor. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass die Einstellung gespeichert worden ist.
3. Verlassen Sie den Programmiermodus.



## Einschalten/Ausschalten der Hintergrundbeleuchtung

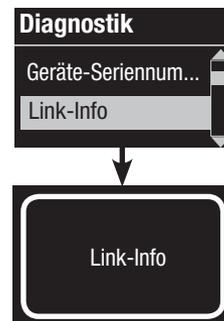
Die Hintergrundbeleuchtung am Informationsdisplay kann nach Wunsch ein- oder ausgeschaltet werden.



1. Rufen Sie den Programmiermodus auf und wählen Sie "Hintergrundbeleuchtung" aus. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten entweder "Aktiviert" oder "Deaktiviert" hervor. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass die Einstellung gespeichert worden ist.
3. Verlassen Sie den Programmiermodus.

## Diagnostik

Wenn Sie Probleme mit der Steuerstelle haben und Lutrons technischen Support anrufen, werden Sie eventuell nach -Informationen zu Ihrem Gerät gefragt.



1. Rufen Sie den Programmiermodus auf und wählen Sie "Diagnose". Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
2. Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten die Option hervor, durch die die erforderlichen Informationen dargestellt werden. Auf dem Informationsdisplay können Geräte-Seriennummer, Link-Informationen, Software-Version und USB-Status dargestellt werden. Es ist auch eine Option zum Zurücksetzen der USB-Verbindung vorhanden (führen Sie diese Option nur auf Anforderung durch Lutrons technischen Support aus).
3. Verlassen Sie den Programmiermodus.

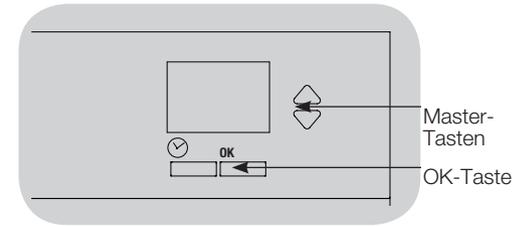
# Diagnose und Spezialeinstellungen (Fortsetzung)

## Setzen des Sicherheitspassworts

Zum Schutz der Programmierungseinstellungen an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle kann ein vierstelliges Passwort als Sicherheitsmaßnahme gesetzt werden.



1. Aktivieren Sie den Programmiermodus.
2. Wählen Sie "Diagnose" und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
3. Wählen Sie "Passwort" und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
4. Wählen Sie "Passwort setzen" und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.
5. Sie werden aufgefordert, ein vierstelliges Passwort einzugeben. Blättern Sie mit Hilfe der Master-Tasten durch die Zeichen (nur Großbuchstaben und Zahlen von 0 bis 9). Das Zeichen, das gerade im Passwort geändert wird, wird auf dem Informationsdisplay unterstrichen dargestellt. Drücken Sie OK, um das gewünschte Zeichen auszuwählen, und wiederholen Sie den Vorgang für die übrigen Zeichen. Auf dem Informationsdisplay wird bestätigt, dass die Einstellung gespeichert worden ist.
6. Verlassen Sie den Programmiermodus.



Wenn der Programmiermodus nach Setzen des Passworts erneut aufgerufen wird, werden Sie aufgefordert, Ihr Passwort einzugeben. Gehen Sie anhand der Methode in Schritt 5 oben vor, um die einzelnen Zeichen auszuwählen und einzugeben.

**Hinweis:** Die Zeichen werden auf dem Informationsdisplay als Sternchen dargestellt.



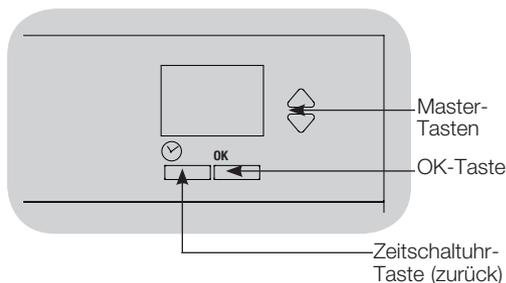
Um das Passwort zu deaktivieren, gehen Sie die Schritte 1 bis 4 unter "Setzen des Sicherheitspassworts" durch und wählen Sie im Passwort-Menü "deaktivieren".

## Sprachenauswahl

Die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle verfügt über die folgenden Anwendersprachen:

- Englisch
- Französisch
- Spanisch
- Deutsch
- Italienisch
- Portugiesisch

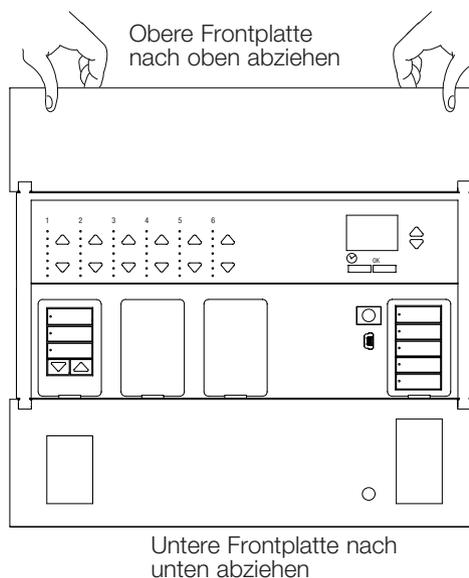
Drücken Sie zur Änderung der Sprache die Zeitschaltuhr-Taste viermal, bis der "Sprachen"-Bildschirm dargestellt wird. (Hinweis: Stellen Sie das Gerät nicht auf Programmiermodus.) Heben Sie mit Hilfe der Master-Tasten die gewünschte Sprache hervor und drücken Sie zur Auswahl und Speicherung die OK-Taste.



## Abnahme der Frontplatten

Die Frontplatten müssen eventuell abgenommen werden, um Farben zu ändern oder Zonenbeschriftungen einzutragen. Zur Abnahme eine Frontplatte ganz öffnen (bündig mit der Wand) und nach oben (bei der oberen Frontplatte) bzw. nach unten ziehen (bei der unteren Frontplatte), um die Scharniere aus ihren Schlitzen zu ziehen.

Zum Anbringen einer Frontplatte die Scharniere wieder zurück in ihre Schlitze schieben.



# Fehlersuche

Anzeichen	Mögliche Ursachen	Abhilfe
Die Steuerstelle geht nicht an Die Steuerstelle steuert die Lasten nicht	Der Sicherungsautomat ist aus	Sicherungsautomaten einschalten
	Fehlerhafte Verdrahtung	Verdrahtung zu Steuerstelle und Lasten überprüfen
	Kurzschluss im System	Kurzschlüsse auffinden und beheben
Der Sicherungsautomat wird ausgelöst	Überlastung des Systems	Überprüfen, ob die Belastung der Zone/Steuerstelle innerhalb der Nennwerte liegt (siehe Zonen-Setup-Abschnitt)
Die Zonensteuerung funktioniert nicht Die Zonensteuerung liefert falsche Ergebnisse	Fehlerhafte Verdrahtung	Sicherstellen, dass die Lasten an die richtigen Zonen angeschlossen sind
	Lockere oder gelöste Leitung	Die Zonenleitungen an die Lasten anschließen
	Defekte Leuchtmittel	Defekte Leuchtmittel ersetzen
	Falscher Lasttyp eingestellt	Die Zone dem passenden Lasttyp zuordnen (siehe Zonen-Setup-Abschnitt)
	Dimmgrenzen falsch eingestellt	Werte für maximale/minimale Intensität einstellen (siehe Zonen-Setup-Abschnitt)
Eine oder mehrere Zonen sind immer "voll eingeschaltet" und die Zonenhelligkeit lässt sich nicht einstellen Die Zonen-Steuerung beeinflusst mehr als nur eine Zone	Fehlerhafte Verdrahtung	Sicherstellen, dass die Lasten an die richtigen Zonen angeschlossen sind
	Kurzgeschlossener 230-V-Ausgang	Verdrahtung kontrollieren; wenn die Verdrahtung in Ordnung ist, Lutrons technischen Support verständigen
Die Abdeckplatte ist warm	Normaler Betrieb	Leistungselektronik gibt etwa 2% Verluste als Wärme ab. Keine Maßnahme erforderlich
Die Steuerstelle lässt keine Szenenänderung oder Zoneneinstellungen zu	Die Steuerstelle ist im falschen Speichermodus	Den richtigen Speichermodus einstellen
	Ein QS-Gerät im System hat die Steuerstelle gesperrt	Die Programmierung und den Zustand des QS-Geräts kontrollieren
Die Überblendzeit von "Szene aus" kann nicht programmiert werden	Programmierung der Überblendzeit von "Szene aus" ist nicht möglich, nur Programmierung der Überblendzeit zu "Szene aus"	Die Überblendzeit von "Szene aus" beträgt immer 3 Sekunden
Der integrierte (direkt verdrahtete) Eingang mit potentialfreien Kontakten funktioniert nicht	Fehlerhafte Verdrahtung	Die Verkabelung am Eingang mit potentialfreien Kontakten kontrollieren
	Es wird kein CCI-Eingangssignal empfangen	Überprüfen, ob das Eingangsgerät ordnungsgemäß funktioniert
	Die Steuerstelle ist im falschen CCI-Modus und/oder -Typ	In korrekten CCI-Modus und/oder -Typ für die Anwendung ändern
QS-Geräte am Link funktionieren nicht	Fehlerhafte Verdrahtung oder loser Anschluss am QS-Bus	QS-Busverdrahtung an alle Geräte überprüfen
	Ein QS-Gerät ist nicht zugeordnet	Das QS-Gerät auf Programmiermodus stellen und die Taste "Szene 1" an der GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle gedrückt halten, um die beiden Geräte zuzuordnen
	Ein QS-Gerät wurde falsch programmiert	Funktionalität und Programmierung an den QS-Geräten überprüfen
Die Zeitschaltuhr-Ereignisse treten nicht ein Ereignisse, deren Zeitpunkt in Bezug auf den Sonnenaufgang oder Sonnenuntergang festgelegt wurde, treten nicht zum richtigen Zeitpunkt ein	Die Zeitschaltuhr ist ausgeschaltet	Zeitschaltuhr einschalten
	Uhrzeit/Datum ist nicht richtig eingestellt	Uhrzeit/Datum einstellen
	Der Standort ist nicht richtig eingestellt	Längen- und Breitengrad für den Standort der Steuerstelle einstellen
	Die Feiertagszeitfolge ist in Kraft	Wenn der Feiertag vorbei ist, wird die normale Zeitfolge fortgesetzt

## Fehlersuche (Fortsetzung)

Anzeichen	Mögliche Ursachen	Abhilfe
Das Gerät reagiert nicht auf IR-Steuerungen	Der IR-Empfänger ist deaktiviert	IR-Empfänger aktivieren
	Fehlerhafte Verdrahtung oder loser Anschluss an hinterer IR-Klemme	Hintere IR-Klemmenverdrahtung überprüfen
Sicherheits Sperre vom Programmiermodus	Sicherheitspasswort falsch gesetzt	Zur Rücksetzung des Passworts Lutrons technischen Support verständigen

## Fehlersuche: drahtlose Funktionen (nur für Geräte, die für drahtlosen Betrieb aktiviert sind)

Anzeichen	Mögliche Ursachen	Abhilfe
Einer Steuerstelle kann kein drahtloses Gerät zugeordnet werden	Die Steuerstelle unterstützt keine drahtlose Funktionalität	Überprüfen, ob das Etikett vorne auf dem Gerät " GRAFIK Eye® QS Wireless" zeigt.
	Die Steuerstelle ist im falschen Funkmodus	Den Funkmodus auf "Aktiviert" ändern
	Der Steuerstelle wurde die maximale Anzahl von Geräten zugeordnet	Geräte entfernen oder einer anderen Steuerstelle zuordnen
	Das drahtlose Gerät liegt außerhalb der Reichweite	Überprüfen, ob sich das drahtlose Gerät innerhalb der Reichweite befindet: 9 m durch Wände, 18 m bei freier Sicht
Die zugewiesenen drahtlosen Geräte steuern die Steuerstelle nicht	Die Zuordnung des drahtlosen Geräts zur Steuerstelle wurde aufgehoben	Das drahtlose Gerät der Steuerstelle neu zuordnen
	Die Geräte erhalten keinen Strom	Batterie/Netzverkabelung des drahtlosen Geräts überprüfen
	Die Steuerstelle ist im falschen Funkmodus	In korrekten drahtlosen Modus wechseln ("Programmierung ignorieren" oder "aktiviert")
	Der Steuerstelle sind mehrere Geräte mit gegensätzlichen Einstellungen zugeordnet	Überprüfen, ob die Einstellungen der drahtlosen Geräte übereinstimmen
	Das drahtlose Gerät liegt außerhalb der Reichweite	Überprüfen, ob sich das drahtlose Gerät innerhalb der Reichweite befindet: 9 m durch Wände, 18 m bei freier Sicht
Radio Powr Savr™-Tageslichtsensoren sind nicht im Kalibrierungsmodus	Die Anweisungen zur Kalibrierung der Tageslichtsensoren befolgen	
Die drahtlosen Geräte funktionieren nicht richtig	Das System wurde nicht korrekt konfiguriert	Darauf achten, dass die Einstellungen der drahtlosen Geräte wie gewünscht programmiert werden
	Die beabsichtigten Einstellungen wurden nicht gespeichert	Die Einstellungen der drahtlosen Geräte neu programmieren
Die drahtlosen Geräte arbeiten selektiv	Die drahtlosen Geräte sind nicht richtig angeordnet	Die Anweisungen für jedes Gerät befolgen, um zu überprüfen, ob es für optimale Leistung angeordnet ist
Auf dem Informationsdisplay erscheint häufig eine Aufforderung zur Zuordnung von drahtlosen Geräten	Der Funkmodus der Steuerstelle ist auf "aktiviert" eingestellt und drahtlose Systeme in der Nähe werden programmiert	Den Funkmodus auf "Programmierung ignorieren" ändern

## Fehlersuche: Rollofunktionen

Anzeichen	Mögliche Ursachen	Abhilfe
Die Rollo-EDU (elektronische Antriebseinheit) bewegt sich nicht	Die EDU wird nicht mit Strom versorgt	Stromversorgung zur EDU herstellen
	Der Stoff des Rollos hängt irgendwo fest	Den Stoff überprüfen und ggf. lösen
	Die EDU ist keiner Rollotastengruppe zugeordnet	Die EDU einer Rollotastengruppe zuordnen
Die Rollotastengruppe steuert kein Rollo	Alle Endlagen befinden sich in der gleichen Höhe	Endlageneinstellungen überprüfen
	Der Kommunikationslink ist nicht an der EDU angeschlossen	EDU-Link kontrollieren und herstellen
	Die Zuordnung der EDU zur Rollotastengruppe wurde aufgehoben	Die EDU wieder der Rollotastengruppe zuordnen
Die Rollo-EDU öffnet oder schließt nicht vollständig	Die Grenzen wurden falsch eingestellt	Die Grenzen richtig einstellen
	Der Stoff des Rollos hängt irgendwo fest	Den Stoff überprüfen und ggf. lösen
Das Rollo bewegt sich in die entgegengesetzte Richtung, wenn die Heller/Dunkler-Tasten gedrückt werden	Die Grenzen beim Öffnen und Schließen wurden vertauscht	Die Grenzen richtig einstellen
Die Rollotastengruppe steuert nicht alle zugeordneten Rollos	Die Zuordnung der EDU zur Rollotastengruppe wurde aufgehoben	Die EDU wieder der Rollotastengruppe zuordnen
	Alle Endlagen befinden sich in der gleichen Höhe	Endlageneinstellungen überprüfen
	Die EDU ist nicht richtig verkabelt	EDU kontrollieren und neu verdrahten
	Die Rollotastengruppe ist nicht richtig verdrahtet	Die Rollotastengruppe überprüfen und neu verdrahten
Die Rollos in einem Raum bewegen sich von selbst	Die EDUs wurden einer Rollotastengruppe in einem anderen Raum zugeordnet	Die EDU wieder der richtigen Rollotastengruppe wurde aufgehoben
Die Endlagen an funkgesteuerten Sivoia® QS-Rollos können durch die GRAFIK Eye® QS-Steuerstelle nicht eingestellt werden.	Normaler Betrieb	Die Endlagen müssen an der EDU der funkgesteuerten Sivoia® QS-Rollos manuell eingestellt werden (siehe Installationsanleitung zu funkgesteuerten Sivoia® QS-Rollos)

# Garantie

## Lutron Electronics Co., Inc.

### Eingeschränkte Gewährleistung für ein Jahr

Für einen Zeitraum von einem Jahr ab Kaufdatum unter Beachtung der nachstehend beschriebenen Ausschlüsse und Einschränkungen garantiert Lutron, dass jede neue Komponente frei von Herstellungsmängeln ist. Nach eigenem Ermessen repariert Lutron entweder die defekte Komponente oder schreibt dem Kunden eine Summe in Höhe des Kaufpreises zum Erwerb eines vergleichbaren Ersatzteils von Lutron gut. Die von Lutron oder von einem von Lutron anerkannten Anbieter gelieferten Ersatzteile für die Komponente können neu, gebraucht, repariert, überholt und/oder von einem anderen Hersteller gefertigt sein.

Wenn die Komponente von Lutron oder von einer von Lutron anerkannten dritten Partei als Teil eines Lutron-Lichtsteuerungssystems bestellt wird, wird die Frist dieser Garantie verlängert, und Gutschriften für die Kosten von Ersatzteilen werden in Übereinstimmung mit der dem bestellten System beiliegenden Garantie umgelegt, mit der Ausnahme, dass die Garantiefrist der Komponente ab Datum der Bestellung gezählt wird.

### AUSSCHLÜSSE UND EINSCHRÄNKUNGEN

Folgendes wird von dieser Garantie nicht abgedeckt, und Lutron und seine Zulieferer können dafür nicht verantwortlich gemacht werden:

- Schäden, Fehlfunktionen oder Störungen, die von Lutron oder einer von Lutron anerkannten dritten Partei diagnostiziert werden und die durch normalen Verschleiß, Missbrauch, falsche Installation, Nachlässigkeit, Unfall, Eingriffe oder Umweltfaktoren entstanden sind, wie (a) Verwendung falscher Netzspannung, Sicherungen oder Sicherungsautomaten; (b) Installation, Unterhalt und Betrieb der Komponente unter Nichtbeachtung der Betriebsanweisungen von Lutron und der entsprechenden Vorschriften für elektrische Anlagen; (c) Verwendung inkompatibler Vorrichtungen oder Zubehörteile; (d) falsche oder unzureichende Entlüftung; (e) nicht autorisierte Reparaturen oder Einstellungen; (f) Vandalismus; oder (g) höhere Gewalt wie Feuer, Blitzschlag, Überschwemmung, Wirbelstürme, Erdbeben, Orkane oder andere Probleme, die sich Lutrons Kontrolle entziehen.
- Arbeitskosten vor Ort für Diagnose und Ausbau, Reparatur, Austausch, Einstellung, Wiedereinbau und/oder Neuprogrammierung der Komponente oder ihrer Teile.
- Von der Komponente unabhängige Ausstattung und Teile einschließlich solcher Teile, die von Lutron verkauft oder geliefert werden (die durch eine separate Garantie abgedeckt werden können).
- Die Kosten für Reparatur oder Austausch anderen Eigentums, das beschädigt wird, wenn die Komponente nicht richtig funktioniert, selbst wenn der Schaden durch die Komponente verursacht wurde.

**SOWEIT NICHT AUSDRÜCKLICH IN DIESER GARANTIE AUFGEFÜHRT, GIBT ES KEINE AUSDRÜCKLICHEN ODER IMPLIZIERTEN GARANTIEEN IRGENDWELCHER ART EINSCHLIESSLICH IMPLIZIERTER GARANTIEEN FÜR DIE EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER FÜR GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT. LUTRON GARANTIIERT NICHT, DASS DIE KOMPONENTE OHNE UNTERBRECHUNGEN ODER STÖRUNGSFREI LÄUFT.**

**KEIN LUTRON-BEAUFTRAGTER, -ANGESTELLTER ODER -REPRÄSENTANT IST BERECHTIGT, LUTRON AN ERKLÄRUNGEN, DARSTELLUNGEN ODER GARANTIEEN ZUR KOMPONENTE ZU BINDEN. SOLANGE EINE VON EINEM BEAUFTRAGTEN, ANGESTELLTEN ODER REPRÄSENTANTEN GEMACHTE ERKLÄRUNG, DARSTELLUNG ODER GARANTIE NICHT AUSDRÜCKLICH HIERIN ODER IN STANDARD-DOKUMENTATIONEN VON LUTRON ENTHALTEN IST, GEHT SIE NICHT IN DIE ABMACHTUNG ZWISCHEN LUTRON UND DEM KUNDEN EIN UND KANN AUF KEINE WEISE VOM KUNDEN DURCHGESETZT WERDEN.**



**IN KEINEM FALL IST LUTRON ODER EINE ANDERE PARTEI HAFTBAR FÜR EXEMPLARISCHE, FOLGE-, NEBEN- ODER SPEZIELLE SCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH UNTER ANDEREM SCHÄDEN FÜR VERLUST VON GEWINN, VERTRAULICHEN ODER ANDEREN INFORMATIONEN ODER DATENSCHUTZ; GESCHÄFTSUNTERBRECHUNGEN; VERLETZUNGEN; NICHTVERMÖGEN, VERPFLICHTUNGEN EINSCHLIESSLICH IN GUTEM GLAUBEN ABGEBEBENER ODER MIT ANGEMESSENER SORGFALT AUSGEFÜHRTER VERPFLICHTUNGEN ZU ERFÜLLEN; NACHLÄSSIGKEIT ODER FINANZIELLE ODER SONSTIGE VERLUSTE); NOCH FÜR REPARATURARBEITEN, DIE OHNE LUTRONS SCHRIFTLICHE GENEHMIGUNG DURCHFÜHRT WERDEN UND MIT EINBAU, AUSBAU, VERWENDUNG ODER NICHT MÖGLICHER VERWENDUNG DER KOMPONENTE ZU TUN HABEN, ODER SONST WIE IN ZUSAMMENHANG MIT VORKEHRUNGEN DIESER GARANTIE ODER IRGENDWEIL DIESER GARANTIE ENTHALTENDEN ABMACHTUNG, SELBST WENN DER FEHLER (EINSCHLIESSLICH NACHLÄSSIGKEIT), DIE KAUSALHAFTUNG, DER VERTRAGSBRUCH ODER DER GARANTIEBRUCH AUF SEITEN LUTRONS ODER EINES ZULIEFERERS LIEGT, UND SELBST WENN LUTRON ODER IRGENDWEIL ANDERE PARTEI ÜBER DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN INFORMIERT WORDEN WAR.**

**UNGEACHTET EVENTUELLER SCHÄDEN, DIE DEM KUNDEN AUS IRGENDWELCHEN GRÜNDEN ENTSTEHEN (EINSCHLIESSLICH OHNE EINSCHRÄNKUNG ALLE DIREKTEN SCHÄDEN UND ALLE OBEN AUFGEFÜHRTEN SCHÄDEN), BLEIBT DIE GESAMTE HAFTBARKEIT LUTRONS UND ALLER ANDEREN PARTEIEN IM RAHMEN DIESER GARANTIE SOWIE JEDER ABMACHTUNG, DIE DIESE GARANTIE ENTHÄLT, SOWIE DER EINZIGE BEHelf DES KUNDEN FÜR DAS GENANNTEN, AUF JEDEM SCHADENERSATZANSPRUCH, DER IM ZUSAMMENHANG MIT HERSTELLUNG, VERKAUF, INSTALLATION, LIEFERUNG, EINSATZ, REPARATUR ODER AUSTAUSCH DER KOMPONENTE ENTSTEHT, AUF DEN BETRAG BESCHRÄNKT, DEN LUTRON VOM KUNDEN FÜR DIE KOMPONENTE ERHALTEN HAT. DIE VORANGEHENDEN EINSCHRÄNKUNGEN, AUSSCHLÜSSE UND HINWEISE HABEN GÜLTIGKEIT, SOWEIT SIE GESETZLICH ZULÄSSIG SIND, SELBST WENN EINE LÖSUNG IHREN GRUNDLEGENDEN ZWECK NICHT ERFÜLLT.**

### ERHEBUNG EINES GARANTIEANSPRUCHS

Zur Erhebung eines Garantieanspruchs müssen Sie Lutron innerhalb der oben aufgeführten Garantiefrist durch Anruf des Technischen Lutron-Support-Centres unter der Nummer (800) 523-9466 (USA) verständigen. Lutron wird nach eigenem Ermessen entscheiden, welche Maßnahme im Rahmen dieser Garantie erforderlich ist. Um Lutron bei der Bearbeitung eines Garantieanspruchs zu helfen, bitten wir Sie, während des Anrufs die Serien- und Modellnummer der Komponente bereit zu halten. Wenn Lutron nach eigenem Ermessen entscheidet, dass ein Besuch vor Ort oder eine andere Abhilfemaßnahme notwendig ist, kann Lutron einen Vertreter von Lutron Services Co. zum Standort des Kunden schicken oder den Besuch eines Vertreters von einem von Lutron anerkannten Anbieter und/oder ein Treffen zur Klärung der Garantiefrage zwischen dem Kunden und einem von Lutron anerkannten Anbieter veranlassen.

Durch diese Garantie werden Sie mit gewissen Rechten ausgestattet.

Lutron, Sivoia, Pico, Hi-lume, Eco-10, Tu-Wire, seeTouch, Quantum und GRAFIK Eye sind eingetragene Warenzeichen und Radio Powr Savr und Energi Savr Node sind Warenzeichen von Lutron Electronics Co., Inc.

© 2012 Lutron Electronics Co., Inc.

# Kontaktinformationen

Internet: [www.lutron.com](http://www.lutron.com)

E-Mail: [product@lutron.com](mailto:product@lutron.com)

## **WELTWEITE ZENTRALE USA**

Lutron Electronics Co., Inc.  
7200 Suter Road, Coopersburg, PA 18036-1299  
TEL. +1.610.282.3800  
FAX +1.610.282.1243  
Gebührenfrei 1.888.LUTRON1  
Technische Unterstützung 1.800.523.9466

## **Technische Hotlines für Nord- und Südamerika**

USA, Kanada, Karibik: 1.800.523.9466  
Mexiko: +1.888.235.2910  
Mittel-/Südamerika: +1.610.282.6701

## **EUROPAZENTRALE**

### **Großbritannien**

Lutron EA Ltd.  
6 Sovereign Close, London, D1W 3JF United Kingdom  
TEL. +44.(0)20.7702.0657  
FAX +44.(0)20.7480.6899  
GEBÜHRENFREI (Deutschland) 0800.1815.134  
Technische Unterstützung +44.(0)20.7680.4481

## **ASIEN-ZENTRALE**

### **Singapur**

Lutron GL Ltd.  
15 Hoe Chiang Road, #07-03, Tower 15,  
Singapore 089316  
TEL. +65.6220.4666  
FAX +65.6220.4333

## **Asien, technische Hotlines**

Nord-China: 10.800.712.1536  
Süd-China: 10.800.120.1536  
Hongkong: 800.901.849  
Indonesien: 001.803.011.3994  
Japan: +81.3.5575.8411  
Macau: 0800.401  
Singapur: 800.120.4491  
Taiwan: 00.801.137.737  
Thailand: 001.800.120.665853  
Andere Länder: +65.6220.4666