

API d'intégration de hub Vive

L'interface de programmation d'application (API) d'intégration de hub Vive permet aux partenaires d'intégration de mettre en œuvre leurs interfaces personnalisées dans un hub Vive à l'aide d'un protocole RESTful pour contrôler et surveiller leur système.

L'accès à la documentation du protocole Vive API nécessite l'approbation de Lutron. Contactez votre représentant Lutron local ou envoyez un e-mail à workswith@lutron.com pour obtenir plus d'informations.

Exigences du système

- Pour les modèles de hub Vive HJS-2, HMS-2 et HKS-2 avec le micrologiciel 1.12 ou supérieur
- Vous pouvez acheter une licence HJS-UPDATE pour ajouter une capacité API à un hub Vive -0 ou -1.
- Les appareils s'intégrant au hub Vive via l'API doivent prendre en charge les connexions TLS chiffrées. Les connexions en texte clair ne sont pas prises en charge.
- Pour les exigences de configuration du réseau, reportez-vous à la section Réseau d'entreprise de la Proposition de spécifications du hub (HJS : n° de pièce 369902, HKS : n° de pièce 3691044, HMS : n° de pièce 33691044-04) sur www.lutron.com
- Pour utiliser l'intégration d'API à l'aide de la méthode « d'association unique » avec une application partenaire, l'intégration d'API doit être explicitement autorisée sur chaque hub et l'application partenaire doit avoir un certificat fourni par Lutron installé.
- L'intégration d'API à l'aide de la méthode « Connexion avec un nom d'utilisateur/mot de passe » ne nécessite pas qu'un certificat fourni par Lutron soit installé dans l'application d'intégration.
- Il peut y avoir dix (10) connexions API simultanées à un hub Vive au maximum.

Remarque : Les méthodes « d'association unique » ou de « connexion avec un nom d'utilisateur/mot de passe » sont sélectionnées lors de l'ajout de l'intégration dans le hub Vive.

Capacités

Découvrir les ressources (lecture seule)

- Pièces/espaces
 - Noms des espaces
- Zones et groupes de types de zones *
 - Nom de zone
 - Type de commandes (lumières variables, lumières commutées, CCO et prises)
- Appareil
 - Nom d'appareil, numéro de modèle, numéro de série
 - Type (exemple—gradateur Maestro)
 - Boutons Pico

Surveiller l'état (lire et s'abonner)

- État des pièces/espaces
 - L'espace est occupé/inoccupé
 - Niveau d'éclairage (le niveau le plus haut parmi les zones d'éclairage de l'espace)
 - Puissance instantanée et puissance maximale
- État des zones et des groupes de types de zones*
 - Intensité lumineuse (0 à 100 %)
 - État des lumières commutables (allumé/éteint)
 - État des CCO (ouvertes/fermées)
 - État des prises (allumée/éteinte)
- Alertes des appareils :
 - Batterie faible
 - Appareils manquants
 - Programmation non reçue par les appareils
- État d'occupation au niveau des détecteurs
- Liste des boutons virtuels (scènes)**
- Statut du système de délestage
- État d'urgence**

Contrôle des lumières et des appareils (écriture)

- Contrôle de zones et de groupes de types de zones
 - Régler au même niveau, monter, baisser et arrêter
 - Temps d'extinction progressive (charges variables uniquement)
 - Temporisation
- Appuyez, maintenez et relâchez les boutons Pico
- Activer ou désactiver le délestage
- Activer les scènes (bouton virtuel)**
- Activer ou désactiver l'urgence**

* Un groupe de types de zones est un ensemble de toutes les zones d'un type de contrôle dans un espace.

** Nécessite le logiciel Vive Hub 01.13 ou supérieur.

Le logo Lutron, Lutron, Maestro, Pico, et Vive sont des marques commerciales ou déposées de Lutron Electronics Co., Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

| | |
|---|----------------------------|
| <p>Nom du projet :</p> <p>Numéro du projet :</p> | <p>Numéros de modèle :</p> |
|---|----------------------------|