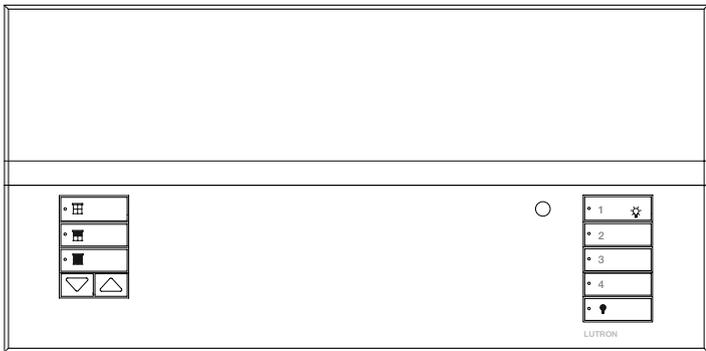


## Unidad de control GRAFIK Eye® QS (230 V~ CE)

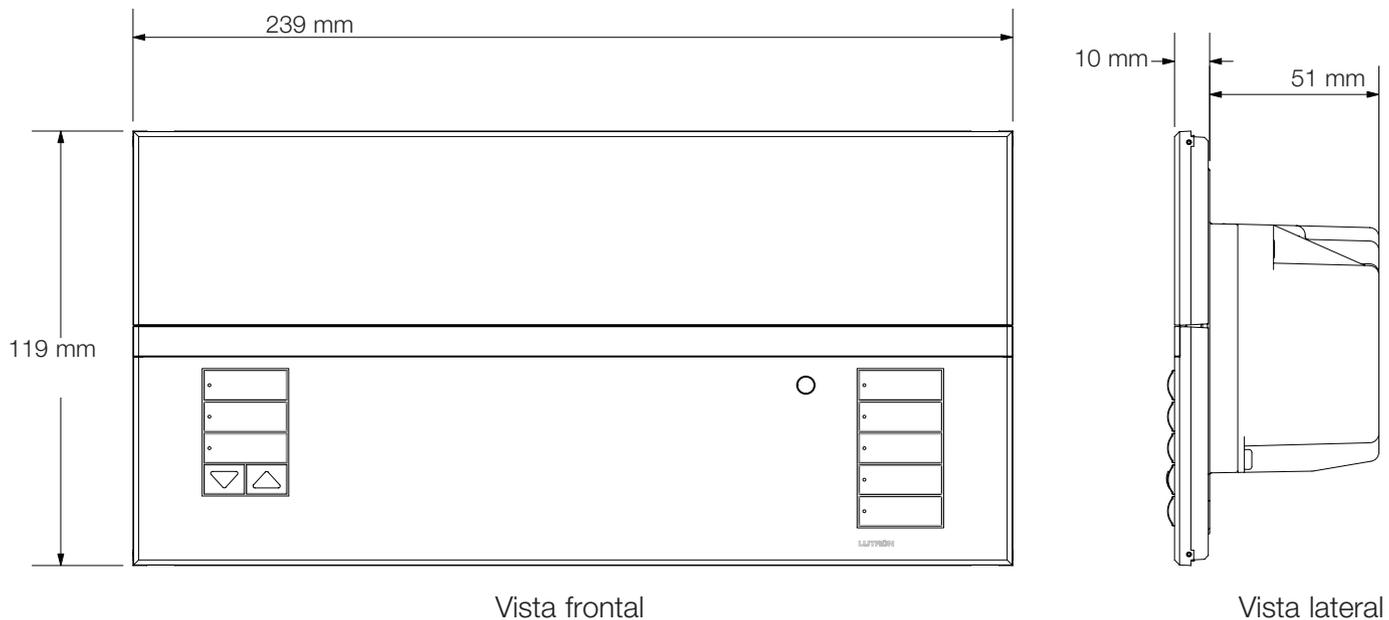


### Descripción

GRAFIK Eye® es la principal opción en control de cortinas e iluminación que permite un ahorro de energía. GRAFIK Eye® QS incluye un reloj temporizador astronómico, niveles de iluminación predefinidos e intuitivos y control directo de cortinas. Además, GRAFIK Eye® QS es compatible con todos los productos y sistemas cableados Lutron QS, incluso Quantum®.

### Dimensiones mecánicas

Puede colocarse en una caja posterior americana para cuatro dispositivos de 76,2 mm de profundidad (Lutron P/N 241-400) o una caja de 90,4 mm de profundidad (Lutron P/N 245-254).

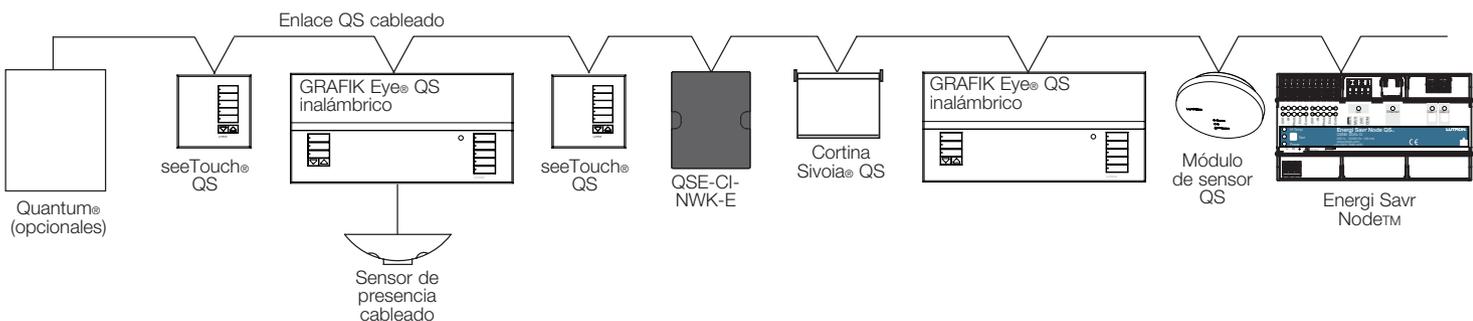


Vista frontal

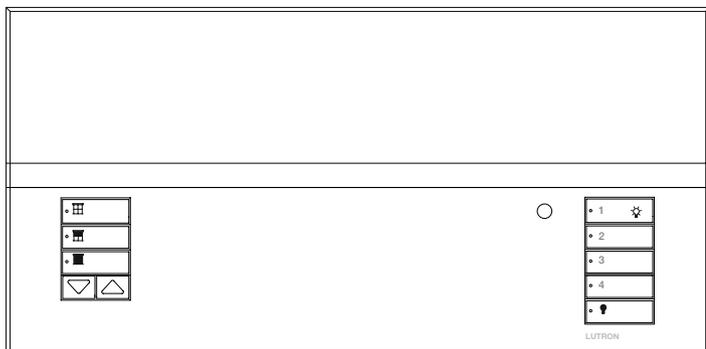
Vista lateral

### Topologías del sistema

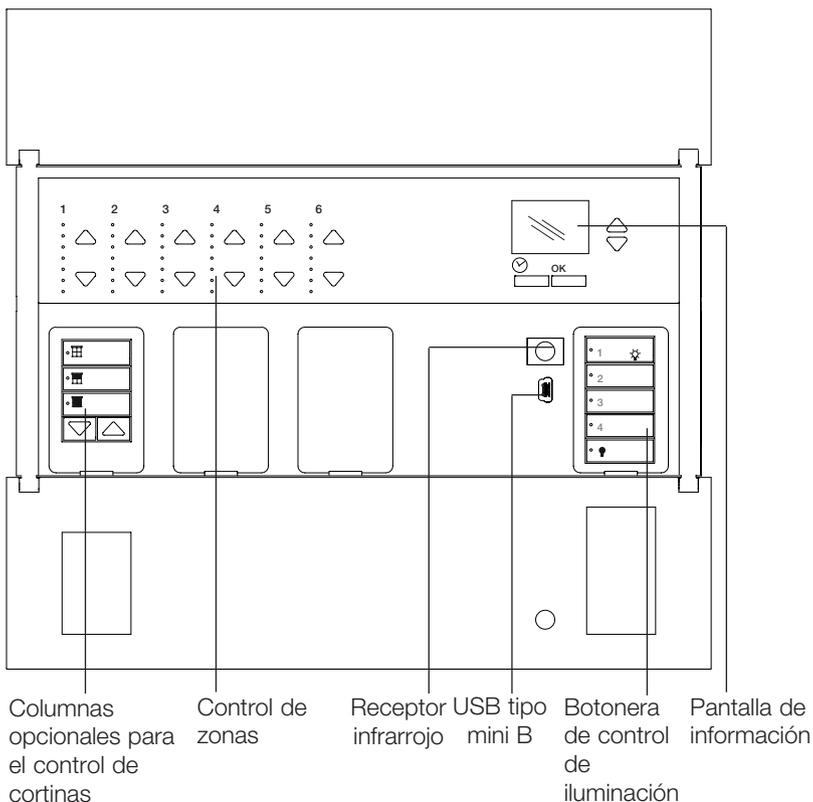
#### Ejemplo de un sistema cableado



Nombre del trabajo:	Nos de modelo:
No del trabajo:	



Nota: En el ejemplo se muestran botones grabados con símbolos (-SGN).



Columnas  
opcionales para  
el control de  
cortinas

Control de  
zonas

Receptor USB tipo  
infrarrojo

Botonera  
de control  
de  
iluminación

Pantalla de  
información

**Características**

- Ejecución de cuatro escenas de iluminación predefinidas, más la escena de apagado, con solo apretar un botón.
- Total de dieciséis (16) escenas disponibles, más escena de apagado.
- Las zonas pueden controlar muchos tipos de fuentes de iluminación, de forma directa o a través de módulos de potencia.
- Botones opcionales e integrados para el control de cortinas, que también pueden incorporarse en la unidad luego de la instalación.
- Botones maestros de invalidación para subir y bajar todas las luces.
- Permite la configuración de escenas de iluminación y niveles predefinidos de tratamiento de ventanas usando los botones de la unidad de control.
- Receptor infrarrojo (IR) incorporado.
- Conexión de entrada para receptores infrarrojos externos.
- Reloj temporizador astronómico incorporado.
- La pantalla de información muestra el porcentaje del nivel de luz de la zona, las funciones de ahorro de energía, las designaciones de las zonas y su programación.
- La opción de bloqueo impide cambios accidentales.
- Entrada de sensor de presencia y alimentación de 24 V= para un sensor de presencia
- Enlace de comunicación QS para lograr una integración perfecta entre las luces, las cortinas motorizadas, las botoneras de pared y las interfaces de integración.
- Compatible con todos los componentes del sistema Lutron QS.
- Los botones retroiluminados con grabados permiten localizar y operar la unidad fácilmente.
- Disponible en una variedad de colores y acabados.

Nombre del trabajo:	Nos de modelo:
No del trabajo:	

## Especificaciones

### Energía de entrada

- 230 V~ 50 Hz

### Condiciones ambientales

- De 0 a 40 °C
- La humedad relativa debe ser inferior al 90% sin condensación.

### Aprobación de las autoridades

- CE

### Fuentes de iluminación y tipos de carga

- Zonas de los productos Energi Savr Node™ conectadas al mismo enlace QS
  - Zonas de Energi Savr Node™ con Softswitch®
  - Zonas de Energi Savr Node™ para 0-10 V
  - Zonas de Energi Savr Node™ con EcoSystem®
 Para la información importante, consulte "Planificación de zonas remotas".
- Canal(es) DMX a través interfaz de salida DMX (QSE-CI-DMX). Para más información, consulte "Controles de accesorios: Interfaz de salida DMX".

Las zonas pueden controlar las siguientes fuentes de iluminación con una curva suave y continua de variación cuadrática o sin regulación de conducción completa:

- Incandescente
  - Halógena
  - Transformador magnético de bajo voltaje
  - Balasto electrónico regulable Tu-Wire® de Lutron
  - Neón y cátodo frío
  - No regulables (incandescentes, magnéticos de bajo voltaje, Tu-Wire®, o neón/cátodo frío)
- Para más información, consulte "Capacidades".

Las zonas también pueden controlar las siguientes fuentes de iluminación con una curva suave y continua de variación cuadrática o sin regulación de conducción completa, a través de módulos de potencia de Lutron separados:

- Transformadores electrónicos de bajo voltaje (utilizar módulo de potencia ELV)
- No regulables (usar módulo de conmutación)
- 0 - 10 V (usar TVI)

Nota: Una zona puede programarse para controlar sólo un tipo de carga cada vez.

### Características principales de diseño

- La protección contra rayos cumple con la norma ANSI/IEEE 62.41-1980. Probada resistencia a picos de voltaje de hasta 6 000 V~ y picos de corriente de hasta 3 000 A.
- Probada resistencia a 16 kV de descarga electrostática sin daño ni pérdida de memoria.
- Equipado con RTISS™: Compensa en tiempo real las variaciones de voltaje de línea entrante (parpadeo no visible con cambio de +/-2% en el voltaje RMS por ciclo, y un cambio +/-2% Hz en frecuencia por segundo).
- La memoria contra fallas de alimentación retiene las configuraciones de nivel de luz y la programación durante un máximo de 10 años en caso de que se interrumpa el suministro eléctrico.
- GRAFIK Eye® QS suministra tres unidades de consumo de energía (PDU) en el enlace QS. Para obtener información completa, consulte el documento "Unidades de consumo de energía en el enlace QS" (Lutron P/N 369405).
- La placa frontal posee bisagras en la parte superior e inferior y permanece abierta a 180° para facilitar el acceso.

### Botones para el control de escenas y cortinas

- Los botones grandes y redondeados son fáciles de usar.
- Los botones retroiluminados con grabados opcionales permiten encontrar y operar la unidad de control fácilmente en ambientes con poca luz (la retroiluminación puede deshabilitarse).
- Los botones con grabados opcionales están colocados a la altura de los ojos para una fácil lectura.
- Se incluyen etiquetas adhesivas para designar las distintas áreas.
- Acceso a 4 escenas de iluminación predefinidas, más la escena de apagado, desde el frente de la unidad de control.
- Se guardan 12 escenas adicionales en la unidad de control, a las que se puede acceder desde el reloj horario, unidades de control de pared seeTouch® QS , o interfaces QS.
- Los niveles de luz se desvanecen lentamente al cambiar de escena. El tiempo de desvanecimiento entre una escena y otra puede configurarse de manera diferente para cada escena: los períodos oscilan de 0 a 59 segundos y de 1 a 60 minutos. El tiempo máximo de transición desde la escena de apagado es de 3 segundos.

Nombre del trabajo:

Nos de modelo:

No del trabajo:

## Specifications

### Control de cortinas

- GRAFIK Eye® QS puede incluir hasta 3 columnas con botones para el control de cortinas. Cada columna posee los siguientes botones retroiluminados: “Open” (Abrir), “Preset” (Nivel predefinido), “Close” (Cerrar) y “Raise/Lower” (Subir/bajar).
- Cada columna con botones para el control de cortinas puede programarse para operar una única cortina o un grupo de cortinas. (Pueden asignarse cortinas a más de una columna).
- Las placas frontales incluyen hasta 3 columnas con botones para el control de cortinas.

### Control de zonas

- Cada zona cuenta con un botón propio “Raise/Lower” (Subir/bajar) para ajustar su configuración.
- Cada zona cuenta con una barra propia con 7 indicadores LED para señalar el estado del nivel de luz. En la pantalla de información se muestra el porcentaje del nivel de luz y del ahorro de energía.
- Todos los botones que indican la información de las zonas cuentan con indicadores LED retroiluminados de color azul. La retroiluminación se apaga cuando el sistema permanece inactivo durante 30 segundos.
- Los ajustes de extremo alto y extremo bajo se realizan por zonas (extremo alto de 99 a 55%; extremo bajo de 45 a 1%).

Nota: El extremo para las zonas remotas debe ajustarse localmente en la unidad Energi Savr Node™.

- Cada zona es programable sólo para un tipo de carga cada vez.

### Pantalla de información

- La pantalla de OLED (LED orgánico) se puede visualizar desde todos los ángulos.
- La pantalla se apaga cuando el sistema permanece inactivo durante 30 segundos.
- Etiquetas programables para las zonas.
- Etiquetas programables para las escenas.
- Estado en tiempo real del porcentaje de nivel de luz de la zona y las funciones de ahorro de energía.
- Horarios programables para el reloj temporizador.
- Etiquetas programables para las cortinas.
- Idiomas de pantalla seleccionables:
  - Inglés
  - Alemán
  - Español
  - Italiano
  - Francés
  - Portugués

### Reloj temporizador astronómico

- Integrado en todas las unidades.
- 7 horarios disponibles por día.
- Un horario disponible para feriados; la fecha puede programarse hasta con un año de antelación.
- 25 eventos por día como máximo.
- Los eventos en el reloj temporizador pueden programarse para controlar escenas que afecten a cualquier unidad Energi Savr Node™ conectada en el enlace QS sin tener que cambiar la escena local en GRAFIK Eye® QS.
- El horario astronómico puede programarse mediante una base de datos local integrada o mediante el ingreso de las coordenadas de latitud y longitud. Las horas de amanecer/puesta de sol se ajustan automáticamente durante el año según la localización.
- Ajusta automáticamente el horario de verano; el horario de verano puede programarse.
- Los eventos locales en el reloj temporizador pueden activar cualquiera de las siguientes características:
  - Escenas 1 a 16 y escena de apagado.
  - Cualquier nivel predefinido de tratamiento de ventanas que esté disponible.
  - Inicio y finalización del modo “fuera de horas”.
  - Habilitación/deshabilitación de los sensores fotoeléctricos para todas las zonas o grupos.
  - Habilitación/deshabilitación de los sensores de presencia y ausencia.
  - Habilitación/deshabilitación en todos los sensores de presencia para el estado de “ocupado” de los eventos.

Nombre del trabajo:

Nos de modelo:

No del trabajo:

## Especificaciones

### System Communications and Capacities

- El cableado del enlace de bajo voltaje tipo IEC PELV conecta las unidades de control, las botoneras de pared, las cortinas motorizadas y las interfaces de control.
- Un sistema QS puede tener hasta 100 zonas y 100 dispositivos.

### Infrarrojo

- El receptor infrarrojo (IR) permite que los transmisores infrarrojos puedan seleccionar 8 escenas y controlar las zonas de iluminación o las cortinas.
- Los botones de los transmisores son similares a los botones de la placa frontal.
- Alcance: 15 m sin obstáculos.
- Entrada infrarroja en el bloque de bornes para conectar una entrada infrarroja de 2 cables desde un equipo de otro fabricante.
- La recepción infrarroja (IR) puede deshabilitarse mediante la programación.
- Funciona con los siguientes modelos de controles remotos infrarrojos de Lutron: GRX-IT y GRX-8IT.

### Controles accesorios:

#### Botoneras de pared seeTouch® QS (QSWE)

- Las botoneras cableadas seeTouch® QS ofrecen las siguientes características:
  - Acceso a una o más de las 16 escenas en la unidad inalámbrica GRAFIK Eye® QS.
  - Conmutación de zonas, control particionado, secuencias, ajuste fino, modo de pánico y habilitación/deshabilitación del reloj temporizador.
  - Entradas de contacto seco
  - Para encontrar algunas otras funciones disponibles para configuraciones específicas de la botonera de pared, consulte el documento de especificaciones de seeTouch® QS.

### Controles accesorios: Módulo de sensor QS (QSM)

- El módulo de sensores QS proporciona un medio para enlazar sensores de presencia o sensores de luz natural con cables o inalámbricos, controles Pico®, y sensores de infrarrojos con cables a una unidad de control GRAFIK Eye® QS a través del enlace QS con cables.
  - Los sensores de presencia cableados (o conectados en forma inalámbrica) a un módulo de sensor QS pueden ser utilizados por una o más unidad de control GRAFIK Eye® QS en el enlace QS cableado.
  - Los sensores fotoeléctricos cableados (o conectados en forma inalámbrica) a un módulo de sensor QS pueden ser utilizados por una o más unidad de control GRAFIK Eye® QS en el enlace QS cableado.
  - Los sensores infrarrojos pueden controlar una o más zonas o escenas en GRAFIK Eye® QS. Dado que las funciones varían, consulte la documentación del módulo de sensor QS para obtener más detalles.
  - Los controles inalámbricos Pico® pueden controlar una o más zonas o escenas en GRAFIK Eye® QS.
  - Se pueden usar controles Pico® con cables, cuando están conectados a un módulo de sensores QS, para controlar una o más zonas o escenas en una unidad de control GRAFIK Eye® QS.

### Controles accesorios: Interfaz de entrada/salida de contacto seco (QSE-IO)

- Ejecuta niveles de luz predefinidos para el siguiente conjunto de escenas en GRAFIK Eye® QS:
  - Escenas 1 a 4 y escena de apagado
  - Escenas 5 a 8 y escena de apagado
  - Escenas 9 a 12 y escena de apagado
  - Escenas 13 a 16 y escena de apagado
- Inicia la secuencia de escenas 5 a 16 y habilita/deshabilita el bloqueo de zonas y escenas, el modo de pánico y el reloj temporizador.
- Sensores de presencia. Una entrada individual se cuenta como un solo sensor de presencia para GRAFIK Eye® QS. Cada entrada puede ser asignada al Control de escenas o al Control de zonas (consulte la sección Sensores de presencia que se incluye en esta guía).
- Conmutación de zonas. Permite una entrada para cambiar una o más zonas entre el nivel o niveles predefinidos programables y el apagado.
- Modo "Shade Output" (Conexiones de salida para las cortinas). En GRAFIK Eye® QS, una columna de cortinas puede estar conectada a las salidas de control 1 a 3 y/o las salidas 4 a 5 en QSE-IO.

Nombre del trabajo:	Nos de modelo:
No del trabajo:	

## Especificaciones

### Controles accesorios: Interfaz de salida DMX (QSE-CI-DMX)

- Se puede asignar cualquier zona de la unidad de control GRAFIK Eye® QS a un único canal DMX512.
- Se puede asignar simultáneamente cualquier zona de la unidad de control GRAFIK Eye® QS a cualquiera de los tres canales DMX512 (siempre que cuente con control RGB/CMY).
- Las cargas DMX no se pueden utilizar con sensores fotoeléctricos.

### Controles accesorios: Interfaz a Ethernet y RS232 (QSE-CI-NWK-E)

- Permite monitorear y controlar las salidas y las escenas locales de GRAFIK Eye® QS.

### Otros controles y dispositivos accesorios

- Energi Savr Node™ QS (ESN)

### Sensores de presencia

- GRAFIK Eye® QS funciona con sensores de presencia a través de:
  - Control de escenas: Hasta cuatro sensores activan las escenas de presencia y ausencia seleccionadas por el usuario.
  - Control de zonas: Hasta cuatro sensores en cada zona activan niveles de luz de presencia y ausencia seleccionados por el usuario.
- Los sensores de presencia pueden incluir:
  - Sensores de contacto seco conectados a una entrada CCI en la parte posterior de GRAFIK Eye® QS.
  - Sensores cableados conectados a un Energi Savr Node™.
  - Sensores cableados o inalámbricos conectados a un módulo de sensor QS (QSM).
- Si cualquier sensor en un grupo detecta la presencia de personas, GRAFIK Eye® QS pasará al nivel designado de luz para esa zona o escena de presencia.
- Si todos los sensores en un grupo detectan la ausencia de personas, GRAFIK Eye® QS pasará al nivel designado de luz para esa zona o escena de ausencia.
- Pila baja: la pantalla de diagnóstico mostrará un símbolo de pila baja en los casos correspondientes.
- Si la unidad de control GRAFIK Eye® QS no recibe una señal de un sensor de presencia del enlace (generalmente, debido a una pila agotada), las luces asociadas con ese sensor cambiarán al nivel ocupado.

Nombre del trabajo:

Nos de modelo:

No del trabajo:

## Especificaciones

### Sensores fotoeléctricos

- GRAFIK Eye® QS permite a los sensores de luz natural controlar una o más zonas de iluminación para ajustar los niveles de luz eléctrica según los niveles medidos de luz natural.
- Los sensores fotoeléctricos pueden incluir:
  - Sensores cableados o inalámbricos conectados a un módulo de sensor QS (QSM).
- Un sensor fotoeléctrico puede controlar una o más zonas de GRAFIK Eye® QS:
  - Cada zona puede regularse para obtener los niveles de luz deseados.
  - Una zona solo puede ser controlada por un único sensor fotoeléctrico.
- El control fotoeléctrico puede habilitarse o deshabilitarse según cada escena en particular.
  - Por defecto, el control fotoeléctrico está habilitado para todas las escenas.

**Nota:** El control fotoeléctrico a través de GRAFIK Eye® QS solo afecta a las cargas de iluminación. Los grupos de cortinas no pueden controlarse mediante sensores fotoeléctricos. El control fotoeléctrico no afecta las cargas DMX o RGB/CMY DMX. La iluminación natural de zonas remotas enlazadas a zonas Energi Savr Node™ deben configurarse en la unidad Energi Savr Node™ o a través del iPod.

### Entrada de contacto seco (CCI) con salida para la fuente de alimentación

- Cada unidad GRAFIK Eye® QS posee una entrada de contacto seco (Terminal A).
  - El dispositivo conectado debe tener contactos secos cerrados o una salida de estado sólido equivalente.
  - La entrada tiene protección hasta 36 V $\equiv$  contra cableado incorrecto.
- El contacto seco puede aceptar los siguientes tipos de entradas:
  - Sostenido (por defecto): La unidad de control GRAFIK Eye® QS funciona en eventos de contacto seco y en eventos de apertura/liberación de un contacto.
  - Momentáneo: La unidad de control GRAFIK Eye® QS funciona únicamente en eventos de contactos secos.
- Cada unidad GRAFIK Eye® QS puede suministrar 50 mA como máximo con una alimentación de 24 V $\equiv$ .
  - Ideal para suministrar alimentación a los sensores de presencia.
  - Si el dispositivo requiere más de 50 mA, se deberá utilizar una fuente de alimentación auxiliar.
- La entrada de contacto seco (CCI) funciona en los siguientes modos:
  - Presencia: Cuando el sensor de presencia esté conectado directamente a GRAFIK Eye® QS, seleccione esta configuración para que el sensor funcione correctamente.
  - Fuera de horas: Permite que la entrada de contacto seco (CCI) inicie y finalice la operación en este modo.
  - Emergencia: Este ajuste permite a GRAFIK Eye® QS funcionar con un LUT-ELI. Cuando se detecta una situación de emergencia, todas las luces se encienden a su máxima intensidad, y no se permite ninguna operación hasta que desaparece la señal de emergencia.
  - Reloj temporizador: Permite que la entrada de contacto seco (CCI) habilite y deshabilite el reloj temporizador.
  - Bloqueo de escenas: Impide que el usuario realice algún cambio en la unidad de control. La escena actual permanecerá encendida hasta que la entrada de contacto seco (CCI) permita el funcionamiento normal.
  - No guardar nunca: Impide que se guarden cambios mientras se utiliza la entrada de contacto seco (CCI).
  - Deshabilitar la entrada de contacto seco (CCI): La entrada de contacto seco (CCI) no producirá ningún efecto en el sistema y no aparecerá en la lista de sensores disponibles.

iPod es una marca comercial de de Apple, Inc., registrada en E.U.A. y otros países.

<b>Nombre del trabajo:</b>	<b>Nos de modelo:</b>
<b>No del trabajo:</b>	

## Especificaciones

### Contraseña de bloqueo de seguridad

- Podrá habilitarse/deshabilitarse una contraseña de 4 dígitos (deberá emplear caracteres de la A a la Z y del 0 al 9) para bloquear el acceso al Menú de programación.
- Por defecto, no se ha habilitado ninguna contraseña en GRAFIK Eye® QS.
- Si olvida la contraseña de 4 caracteres, comuníquese con el Centro de Soporte Técnico de Lutron® para recuperar el acceso.

### Planificación de zonas remotas

- Planifique una zona GRAFIK Eye® QS directamente para una salida Energi Savr Node™, de modo que las escenas programadas de la unidad de control GRAFIK Eye® QS controlará directamente los niveles de salida de la unidad Energi Savr Node™.
- Ajuste el extremo alto y extremo bajo para zonas remotas a través del software de la aplicación Energi Savr Node™ o Energi Savr.
- Cambie los tipos de carga de las zonas remotas a través del software de aplicación Energi Savr Node™ o más alto.
- Configure la luz natural para zonas remotas a través del software de aplicación Energi Savr Node™ o Energi Savr.
- Se necesita:
  - Unidad de control GRAFIK Eye® QS con versión del firmware 7.000 o posterior
  - Unidad Energi Savr Node™ con versión del firmware 6.000 o posterior
  - Aplicación Energi Savr versión 6.0.0 o posterior (necesaria sólo si la unidad Energi Savr Node™ se ha configurado utilizando la aplicación)

### Particiones

- Cuando la partición está abierta, creando un espacio más grande, combina automáticamente las funciones de iluminación predefinidas para múltiples unidades de control GRAFIK Eye® QS.
- Cuando se cierra la partición, creando dos o más espacios más pequeños, las funciones predefinidas de iluminación se hacen independientes.
- Necesita una unidad de control de pared QSWS2-2B , un par receptor/transmisor de infrarrojos GRX-IRPS, y una fuente de alimentación GRX-12VDC para su funcionamiento.
- Si se necesitan sensores de presencia en un espacio dividido, tenga en cuenta que cada sensor de presencia de la habitación tendrá un funcionamiento independiente del estado de la partición.

Nombre del trabajo:

Nos de modelo:

No del trabajo:

## Especificaciones

Capacidades		
Zonas	Capacidad de la unidad (vatios)	Capacidad de la zona (vatios)
3	1 500	500
4	2 000	500
6	2 300	500

### Notas sobre el tipo de carga

- Para aplicaciones con cargas ELV o intensidades de carga superiores a capacidades especificadas, consulte las especificaciones para los módulos de potencia Lutron (NGRX-PB-CE; NGRX-ELVI-CE; ELVI-1000-CE).
- No todas las zonas deben estar conectadas; sin embargo, las zonas conectadas deben tener una carga mínima de 40 W.
- La carga total máxima de iluminación para una carga bajo voltaje magnético (BVM) es 500 VA/400 W.
- No puede cargarse ninguna zona con más de 500 W.

### Límites del sistema

- El enlace de comunicación cableado QS posee un límite de 100 dispositivos (cableados o inalámbricos) ó 100 zonas.

Nombre del trabajo:

Nos de modelo:

No del trabajo:

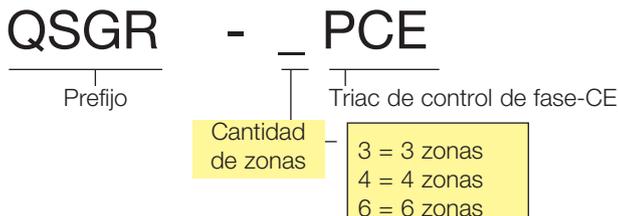
## GRAFIK Eye® QS

### Opciones de color personalizado y números de referencia

El pedido debe incluir una unidad base y un kit de placa frontal

Consulte la sección Combinación estándar de colores para conocer los colores de la placa frontal, las líneas y los botones

#### Unidad base



#### Ejemplo:

#### QSGR-6PCE

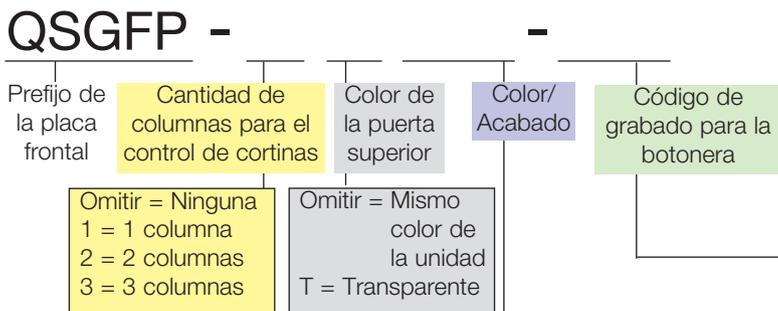
Unidad base de 6 zonas

y

#### QSGFP-2IV-SGN

Kit de placa frontal en color marfil con dos columnas para el control de cortinas y botones grabados con símbolos

Kit de placa frontal (incluye líneas y botones que combinan entre sí; consulte la sección Combinación estándar de colores)



Código de colores y acabados personalizados para las placas frontales					
Acabados mate de estilo arquitectónico		Acabados metálicos de estilo arquitectónico		Acabados mate Satin Colors	
Estándar				Blanco nieve	SW
(envío en 48 horas)				Bizcocho	BI
Blanco	WH	Cobre brillante	BB	Tostado	ES
Marfil	IV	Níquel brillante	BN	Gris pardo	TP
Beige	BE	Cobre satinado	SB	Medianoche	MN
Gris	GR	Cromo satinado	SC	Piedra caliza	LS
Marrón	BR	Níquel satinado	SN	Piedra	ST
Negro	BL	Cobre antiguo	QB	Piedra del desierto	DS
Almendra	AL	Bronce antiguo	QZ	Terracota	TC
Almendra claro	LA			Rojo	HT
				Venturina	GS
				Paladio	PD
				Ciruela	PL
				Turquesa	TQ
				Azul piedra	BG
				Aguamarina	SG
				Hierba verde	GB
				Siena	SI
				Merlot	MR
				Piedra moca	MS

**Código de grabado para la botonera**

Omitir = Sin grabado Envío con certificado de grabado que el cliente podrá canjear por un juego de reemplazo sin cargo.

SGN = Botones grabados con símbolos (aptos para el mercado internacional)

1		
2		
3		
4		

Botonera de iluminación      Columnas para el control de cortinas

NST = Botones con grabado no estándar (texto)  
Visite el siguiente sitio web [www.lutron.com/grafikeyeqs](http://www.lutron.com/grafikeyeqs) para conocer las opciones de grabado personalizado de GRAFIK Eye® QS. Envíe el formulario completo junto con su pedido para recibir su unidad con el grabado especificado.

Nombre del trabajo:	Nos de modelo:
No del trabajo:	

## GRAFIK Eye® QS

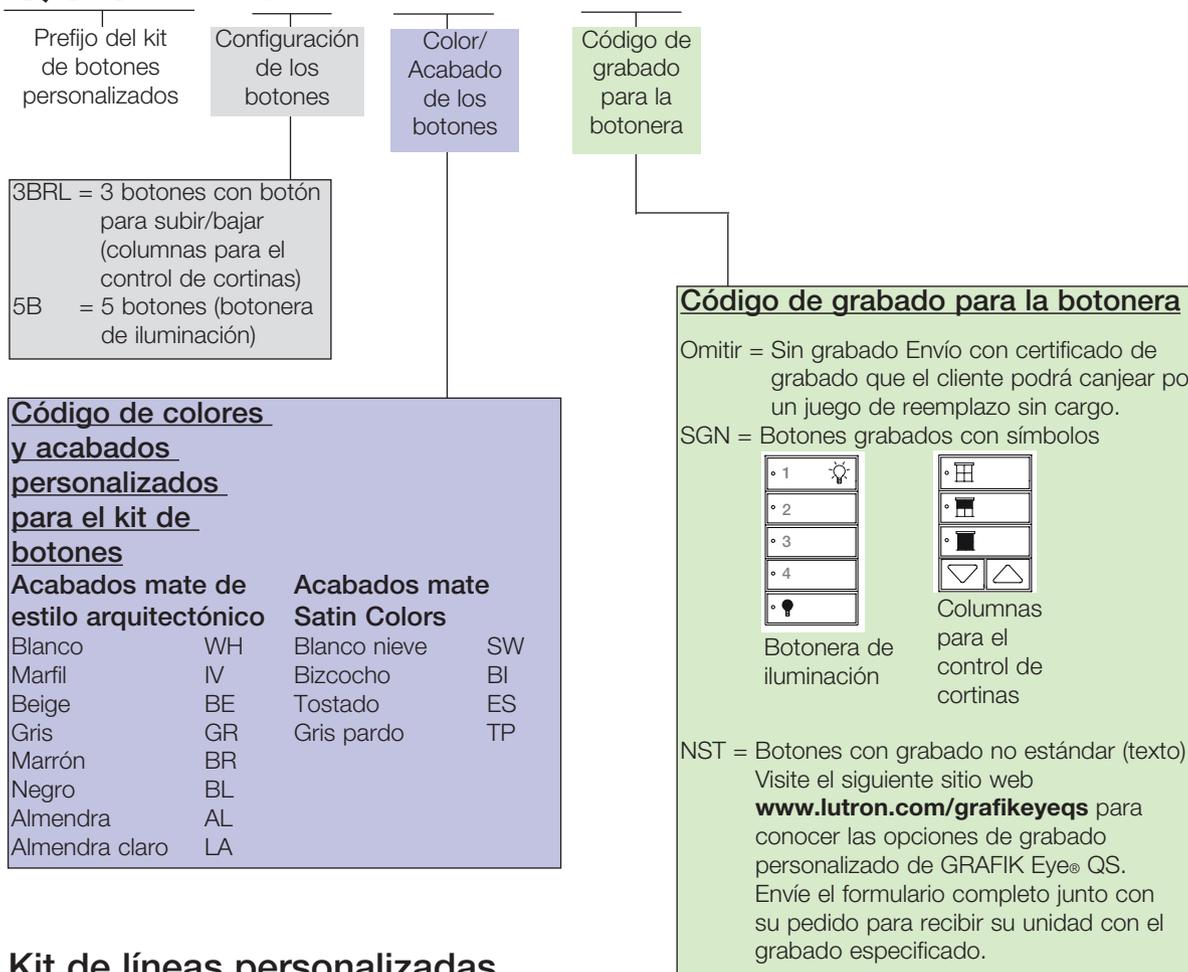
### Opciones personalizadas y números de referencia

Consulte las páginas anteriores para conocer los números de referencia para las opciones personalizadas

Consulte la sección Combinación estándar de colores para conocer los colores de la placa frontal, las líneas y los botones.

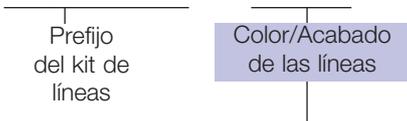
### Kit de botones personalizados

## QSGB - 5B - WH -



### Kit de líneas personalizadas

## QSGS - WH

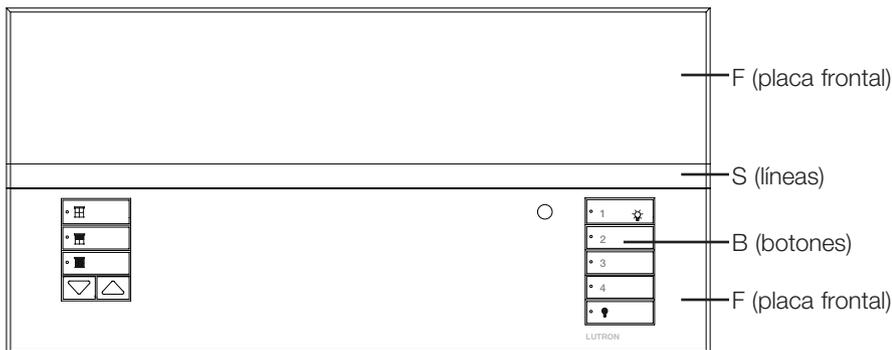


**Código de colores y acabados personalizados para las líneas**  
 Mismo color que el tono de la placa frontal que se muestra en la página anterior

Nombre del trabajo:	Nos de modelo:
No del trabajo:	

## GRAFIK Eye® QS Combinación estándar de colores

Consulte las páginas anteriores para conocer los números de referencia personalizadas



La placa frontal consta de una parte superior y una inferior. La parte inferior siempre será del color indicado en la sección “placa frontal” y la parte superior puede ser del mismo color o transparente. Utilice el cuadro para las placas frontales que sean del mismo color en ambas partes. Si elige una tapa transparente, automáticamente la línea será del mismo color que la tapa inferior.

Ejemplo:

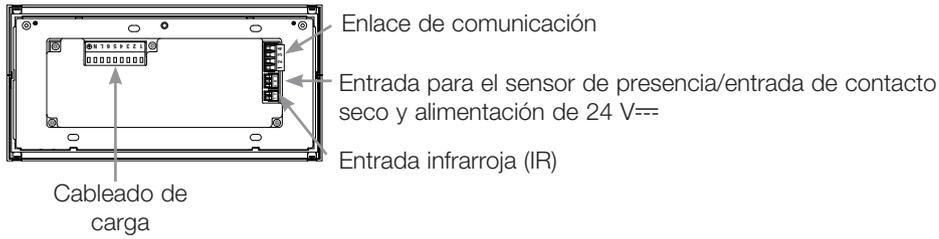
Si realiza un pedido de QSGRK-4PCE-1WH, su GRAFIK Eye® QS con 4 zonas de iluminación y una columna de cortinas incorporará una placa frontal blanca (superior e inferior), banda gris y botones blancos.

Sufijo	Placa frontal (F)	Líneas (S)	Botones (B)	Sufijo	Placa frontal (F)	Líneas (S)	Botones (B)
<b>Acabados mate de estilo arquitectónico</b>				<b>Acabados mate Satin Colors®</b>			
WH	Blanco	Gris	Blanco	MN	Medianoche	Gris	Negro
IV	Marfil	Beige	Marfil	TP	Gris pardo	Gris	Gris pardo
BE	Beige	Marfil	Beige	SW	Blanco nieve	Gris	Blanco nieve
GR	Gris	Negro	Gris	ES	Tostado	Beige	Tostado
BR	Marrón	Negro	Marrón	BI	Bizcocho	Tostado	Bizcocho
BL	Negro	Gris	Negro	LS	Piedra caliza	Gris	Gris
AL	Almendra	Almendra claro	Almendra	ST	Piedra	Gris	Gris
LA	Almendra claro	Almendra	Almendra claro	DS	Piedra del desierto	Gris pardo	Gris pardo
<b>Acabados metálicos de estilo arquitectónico</b>				TC	Terracota	Gris pardo	Gris pardo
BB	Cobre brillante	Negro	Negro	BG	Azul piedra	Gris	Gris
BC	Cromo brillante	Negro	Negro	HT	Rojo	Gris pardo	Gris pardo
BN	Níquel brillante	Negro	Negro	MR	Merlot	Gris pardo	Gris pardo
SB	Cobre satinado	Negro	Negro	SI	Siena	Marrón	Marrón
SC	Cromo satinado	Negro	Negro	GB	Hierba verde	Gris	Gris
SN	Níquel satinado	Negro	Negro	SG	Aguamarina	Gris	Gris
QB	Cobre antiguo	Negro	Negro	MS	Piedra moca	Gris pardo	Gris pardo
QZ	Bronce antiguo	Negro	Negro	GS	Venturina	Marfil	Marfil
<b>Acabados de aluminio anodizado</b>				PD	Paladio	Gris	Gris
CLA	Transparente	Negro	Negro	PL	Ciruela	Gris pardo	Gris pardo
BLA	Negro	Negro	Negro	TQ	Turquesa	Gris	Gris
BRA	Cobre	Negro	Negro				
<b>Caja de empotrar (medidas internacionales)</b>							
AR	Plata	Negro	Negro				
MC	Mica	Gris	Negro				
AW	Blanco ártico	Gris	Blanco				

Nombre del trabajo:	Nos de modelo:
No del trabajo:	

## Diagrama de cableado

### Terminaciones



Nombre del trabajo:

Nos de modelo:

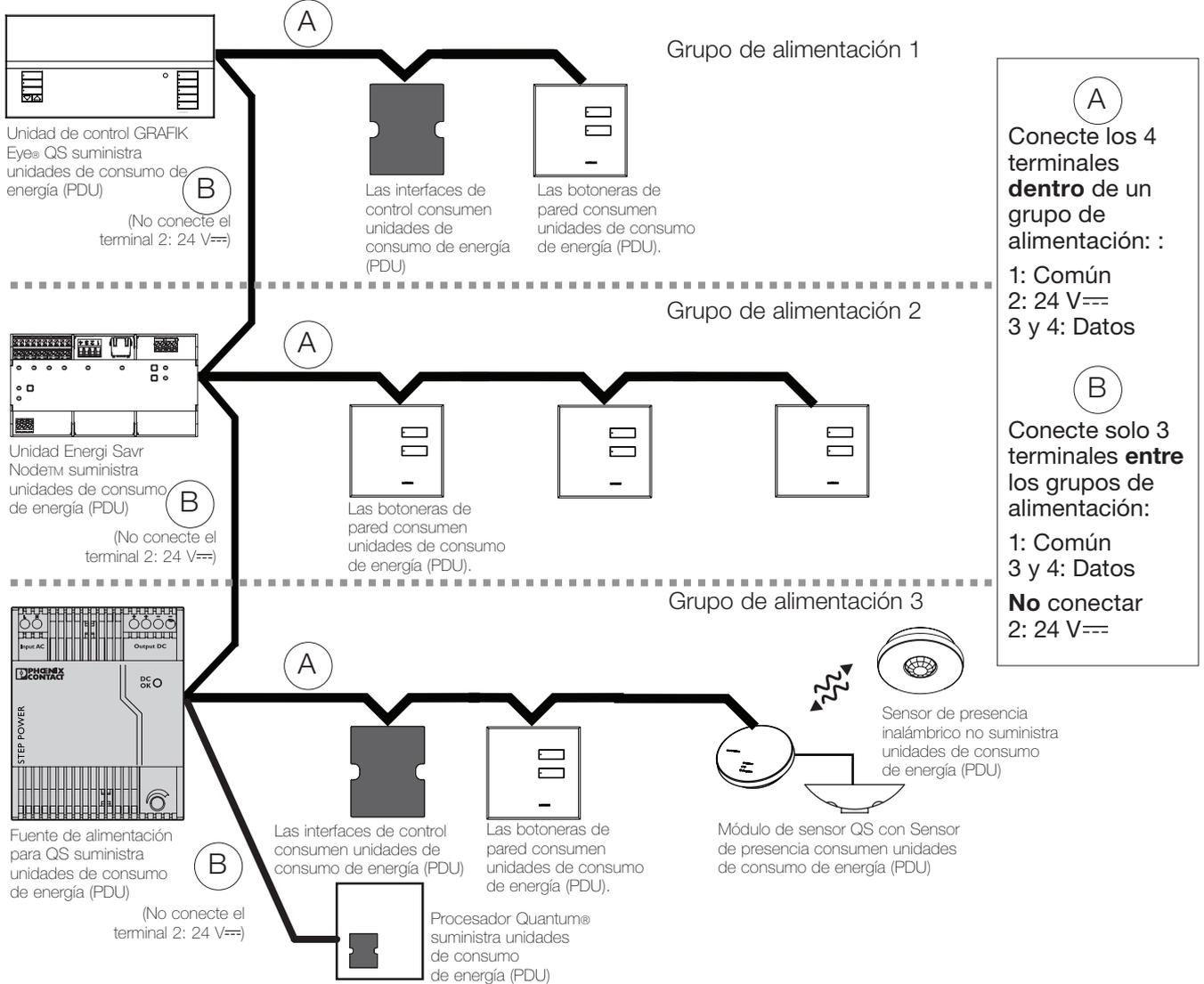
No del trabajo:

### Ejemplo de cableado del grupo de alimentación

En el enlace QS, hay dispositivos que proporcionan alimentación y otros que la consumen. Cada dispositivo tiene un número específico de las unidades de consumo de energía (PDU) que suministra o consume. Un grupo de alimentación consta de un dispositivo que alimenta y uno o más dispositivos que consumen energía; cada grupo de alimentación solo puede tener un dispositivo de alimentación. Para obtener más información sobre las unidades de consumo de energía (PDU), consulte el documento de especificaciones "Unidades de consumo de energía en el enlace QS" (Lutron P/N 369405).

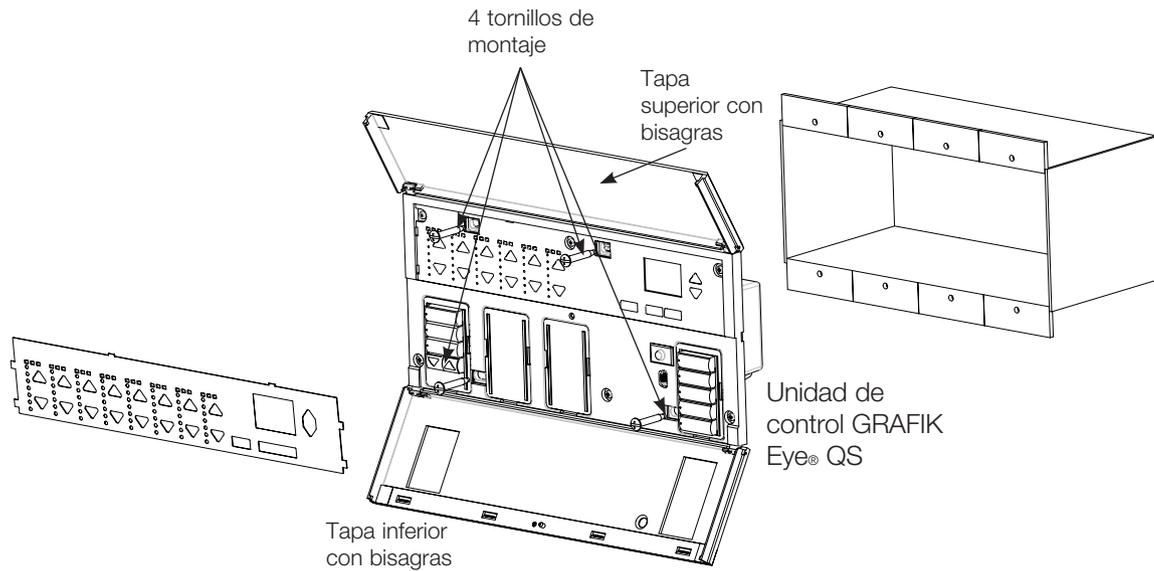
En los grupos de alimentación del enlace QS, conecte los cuatro terminales (1, 2, 3 y 4) según se muestra en la letra A del diagrama. Entre los dispositivos del enlace QS que suministran alimentación, conecte solo los terminales 1, 3 y 4 (NO conecte el terminal 2) según se indica en la letra B del diagrama. Consulte la documentación específica de cada dispositivo para obtener detalles del cableado.

El cableado puede conectarse en cadena o en derivación en T.



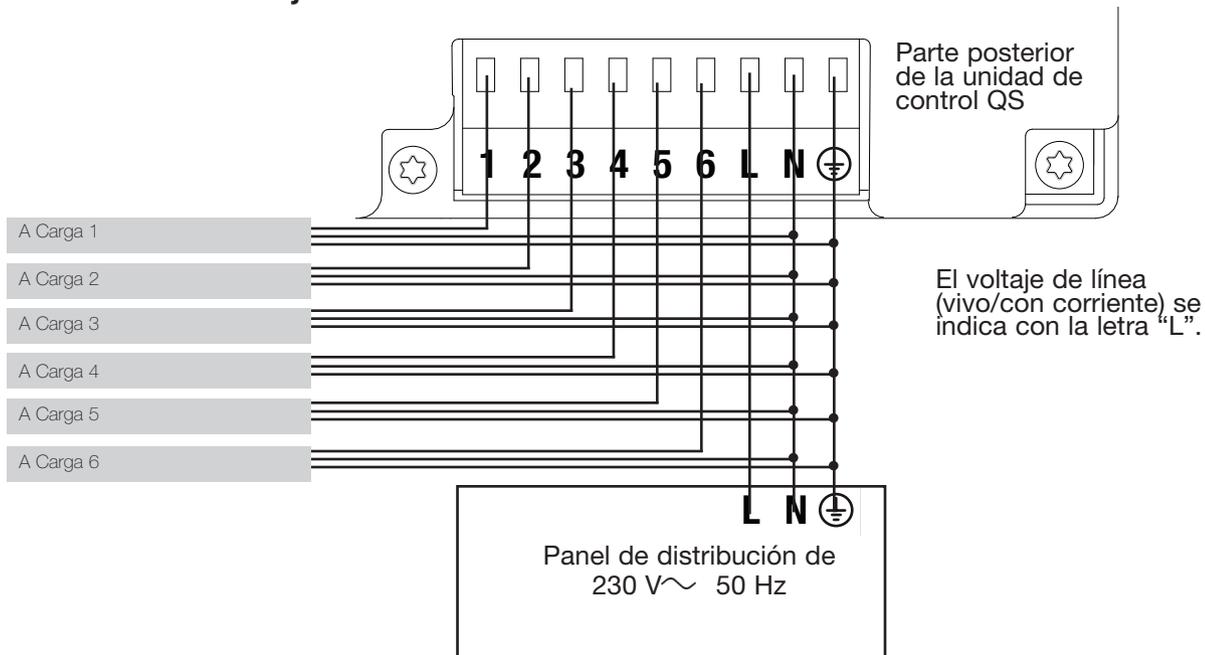
Nombre del trabajo:	Nos de modelo:
No del trabajo:	

## Montaje



Puede colocarse en una caja posterior americana para cuatro dispositivos de 76,2 mm de profundidad (Lutron P/N 241-400) o una caja de 90,4 mm de profundidad (Lutron P/N 245-254).

## Cableado de voltaje de línea



- Tienda el cableado de alimentación desde el panel de distribución hacia las luminarias.
- Cada terminal de voltaje de línea puede aceptar un cable de 4,0 mm<sup>2</sup>.
- Consulte a Lutron para cableados de relés sin atenuación y/o cableados para transferencia de emergencia del lado de la carga.

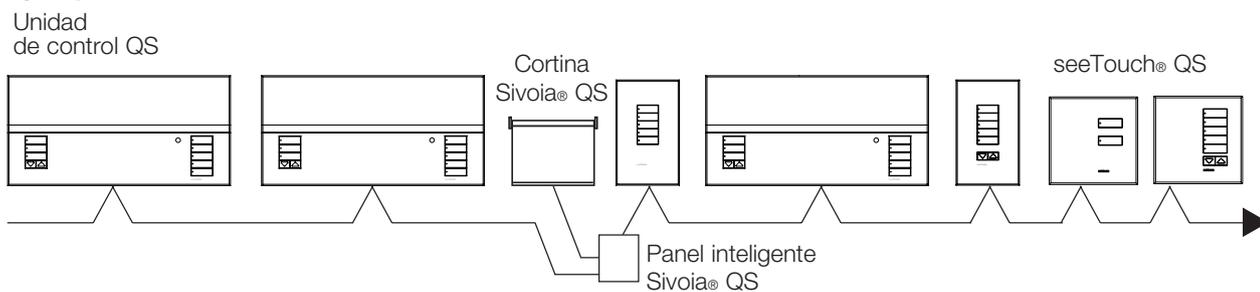
Nombre del trabajo:	Nos de modelo:
No del trabajo:	

## IEC PELV Cableado del enlace QS

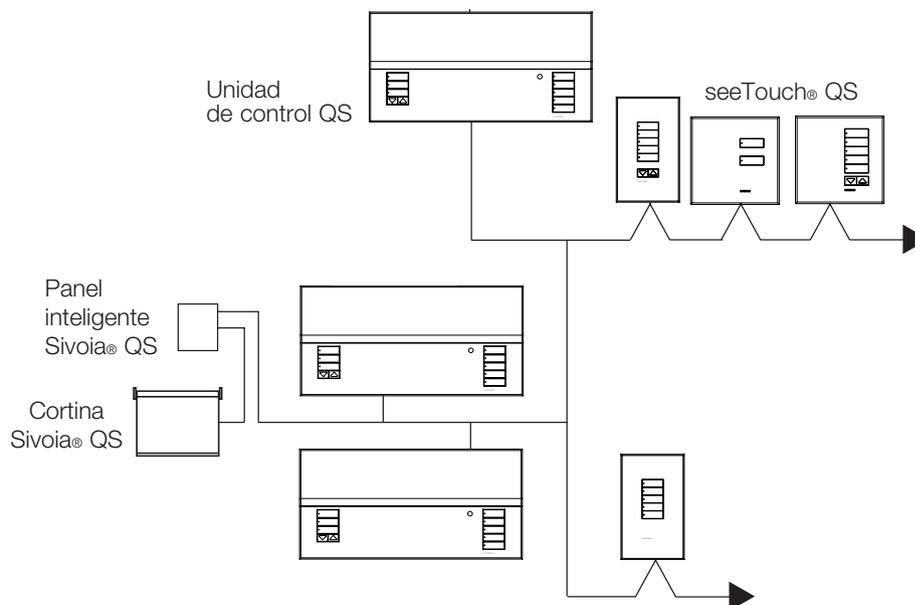
Tamanos de cables (Verifique la compatibilidad en su área)

Cableado del enlace QS	Calibre del cableado	El cable Lutron número de referencia
< 153 m	Alimentación (terminales 1 y 2) 1 par 1,0 mm <sup>2</sup>	GRX-CBL-346S GRX-PCBL-346S
	Datos (terminales 3 y 4) 1 par trenzados y aislados 0,5 mm <sup>2</sup>	
153 a 610 m	Alimentación (terminales 1 y 2) 1 par 4,0 mm <sup>2</sup>	GRX-CBL-46L GRX-PCBL-46L
	Datos (terminales 3 y 4) 1 par trenzados y aislados 0,5 mm <sup>2</sup>	

### Ejemplo de cableado en cadena



### Ejemplo de cableado con derivación en T



Nombre del trabajo:	Nos de modelo:
No del trabajo:	